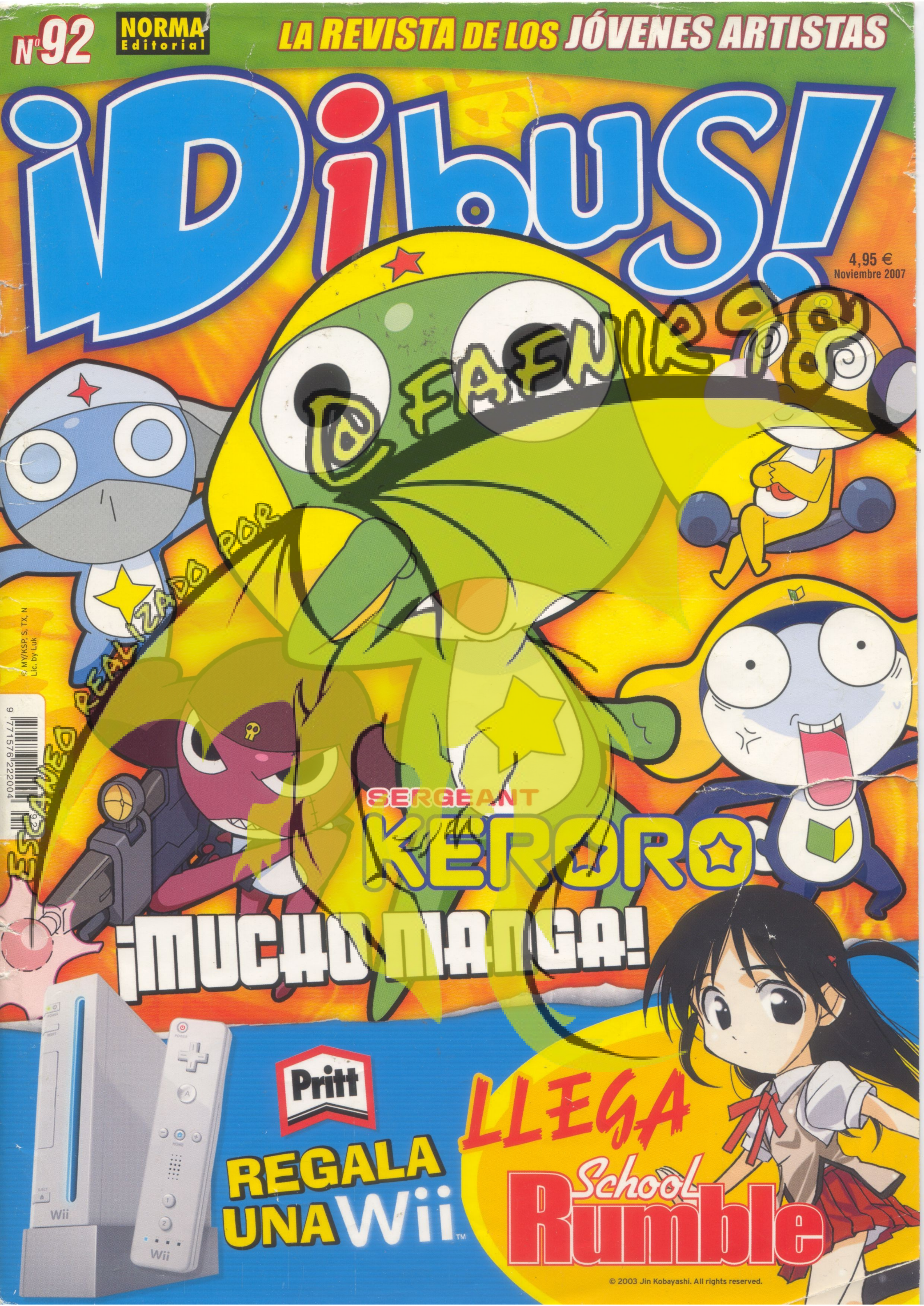

Nº92
NORMA Editorial
LA REVISTA DE LOS JÓVENES ARTISTAS
¡Dibus!
4,95 €
Noviembre 2007
SERGEANT
KERORO
¡MUCHO MANGA!
Pritt
REGALA UNA Wii
LLEGA
School Rumble
© 2003 Jin Kobayashi. All rights reserved.
ESCANEO REALIZADO POR
@ FAENIR 98


La pandilla de Dibu
Guión y dibujo: Àlex López
¡BROOOOM!
MENUDA TORMENTA SE AVECINA, CHICOS...
¡SE ME ACABA DE OCURRIR UNA IDEA! TRAED UNOS CUANTOS BOTES DE PINTURA, ¡RÁPIDO!
JI, JI, JI, YA SÉ LO QUE ESTÁS PENSANDO.
DEBES DARTE PRISA, DIBU, LA NUBE ESTÁ A PUNTO DE DESCARGAR.
ENSEGUIDA VUELVO. YA VERÉIS QUÉ LLUVIA MÁS DIVERTIDA.
LE PONEMOS UN POCO DE COLOR A LA COSA...
¡RAYAJOS! LA ELECTRICIDAD QUE SE ESTÁ CONCENTRANDO EN LA NUBE HA CERRADO EL DIBUPORTAL...
PARECE QUE ESTÁ TARDANDO DEMASIADO EN VOLVER. ¿NO CREES, PIN?
¡BROOOOM!
¡AAAAH!
PUES SE PODRÍA DECIR QUE HA REGRESADO A LA VELOCIDAD DEL RAYO.
MUY AGUDO, PIN. MUY AGUDO... ¡AY!



¡Bienvenido! 92

¿Qué tal va, dibucolega? Como quien no quiere la cosa, ya está aquí noviembre, y sí, cada vez hace más frío y cada vez tienes más deberes, pero tranqui que tenemos la solución a (casi) todos tus problemas. ¡recárgate de energía leyendo tu revista preferida!

Este mes no te pierdas los reportajes sobre el Salón del Manga, el avance de las pelis más divertidas que se van a estrenar en los cines, y la entrevista a los creadores de Shuriken School. Además, te lo contamos todo sobre las últimas novedades en DVD, manga, anime, cartas, videojuegos... ¡y como siempre, los cómics y las secciones de dibujo que más molan!

SUMARIO



¡DIBUS! SOMOS...

NORMA Editorial

1977-2007 30 ANIVERSARIO

Director: Óscar Valiente. **Coordinadora de redacción:** Estefanía Vidal. **Consejo de redacción:** Estefanía Vidal, Eduardo Quindós y Óscar Valiente. **Maquetación:** Marta Riera y Ana Moreno. **Dibuartistas:** J.C. Bonache, Olivier Dutto, Javier Espila, Álex López, Isidre Monés, David Ramírez, Carlos Vermut, Ricardo Peregrina, Corcal, Deth, Víctor Rivas, y O. Grojnowski. **Diburredactores:** Marc Galante, Pau Plana, Raúl Fuentes y Mónica Larrubia. **Corrige:** Sergio Colomino. **Edita:** Norma Editorial, S.A. **Producen:** Marià Martí y Laura Martínez. **Internet:** Iván Clemente y Nuria Campamà. **Redacción:** Passeig de Sant Joan 7. 08010 Barcelona. Tel.: 93 303 40 38 Fax: 93 303 68 31 revistadibus@normaeditorial.com **Marketing y Publicidad:** Eduardo Quindós. Tel.: 93 303 68 36 Fax: 93 303 68 31 marketing@normaeditorial.com **Dibutienda, suscripciones y números atrasados:** José Cardenal. Tel.: 902 120 144 correo@normaeditorial.com **Imprime:** Litografía ROSES **Distribuye:** MODE SERVICE (Tel.: 91 658 64 48) **Depósito legal:** B-52787-2000 Distribución controlada por ojd

Capuchoncita Roja

Guión y dibujo: Javier Espila

LOS CÓMICS DE ¡Dibus!

La revista de los jóvenes artistas

Nº 92

Los personajes de nuestros cómics vuelven puntuales a su cita mensual contigo. ¿Quieres saber en qué página te esperan? Pues toma nota, dibucolega...



Los cómics de ¡Dibus!
LOS PEQUEÑOS DIABLOS
Guión y dibujo: Olivier Dutto Color: Benoît Bekaert
¡FLIPPER, ES LA HORA DE COMER!
NONS
PUAGH... ¡SU COMIDA APESTA!
SNIF SNIF
¡TIENES RAZÓN, PARECEN TUS CALCETINES!
¡DEBE DE SER HORRIBLE COMER ESTO TODOS LOS DÍAS!
¡SÍ... ¡VAMOS A DARLE ALGO BUENO DE COMER!
BEURK
¡LE PREPARO UNA BUENA CUCHARADA DE NUTELLA COMO POSTRE!
¡PERO PARA EMPEZAR, NADA MEJOR QUE PATATAS FRITAS AL QUESO!
CRSSS
CHIPS
¡Y PARA ACOMPAÑARLO, UN POCO DE JARABE DE MENTA, QUE DEBES DE ESTAR HARTO DE BEBER TANTA AGUA!
GLOUBL GLOUB
¡PARECE QUE LE ENCANTA!
¡DA GUSTO VERLO!
MANG BLOB MANG
CRRR
VOV
¿QUÉ, HA COMIDO BIEN FLIPPER?
¡SÍ, TAN BIEN QUE ESTÁ ECHÁNDOSE LA SIESTA!
DUTTO 05
159
@FAFNIR98



actualidad

DRAGON BALL

Hace ya unos cuantos años saltó la noticia de que Son Goku y compañía iban a tener su propia película de imagen real, pero nunca más se supo. Sin embargo, ahora se acaba de hacer público que el film ya está en fase de desarrollo, y que **Akira Toriyama**, el creador de la serie, participará en el proyecto. Respecto a la fecha de estreno, los rumores dicen que dentro de dos años podremos disfrutar de esta esperada peli... ¡A ver si es verdad!

TINY TITANS

Se acaba de anunciar que los **Tiny Titans** tendrán su propio cómic. Por si no te suenan, los **Tiny Titans** eran unos personajillos que aparecían en un programa de la tele que veían los **Jóvenes Titanes** en el cómic original. Para entendernos, son algo así como los **Rasca** y **Pica** de Los Simpson, pero con menos sangre. Los autores de este nuevo cómic de superhéroes han prometido que estará lleno de humor y situaciones surrealistas. Eso sí, todavía no hay fecha de publicación en España.

OSOS PANDA



Desde el pasado mes, el zoo de Madrid cuenta con dos nuevos y entrañables habitantes, **Bingxin** y su compañera **Hua Zui Ba**, dos osos panda la mar de monos. Vienen directamente de China, y desde que han llegado no paran de comer bambú. ¡A qué esperas para visitarles!

estrenos/pelis

INDIANA JONES



Ya conocemos el título de la nueva aventura de **Indiana Jones**, el arqueólogo más aventurero de todos los tiempos. Se llamará INDIANA JONES AND THE KINGDOM OF THE CRISTAL SKULL (algo así como INDIANA JONES Y EL REINO DE LA CALAVERA DE CRISTAL). La peli se encuentra actualmente en rodaje, y el estreno mundial está previsto para el 22 de mayo de 2008.

PLANET ONE

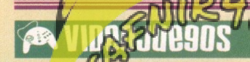
Hemos conseguido las primeras imágenes de PLANET ONE. Esta peli de animación va de invasiones extraterrestres pero desde la perspectiva inversa, es decir, desde el punto de vista de un planeta alienígena aterrorizado ante la posibilidad de ser invadidos por humanos. Estamos deseando que llegue la primavera del año que viene, que es cuando se estrena, para poder ver la peli.

DVD

SPIDER-MAN 3



Por fin puedes conseguir en DVD SPIDER-MAN 3, la última y asombrosa peli del trepamuros. En esta ocasión, las cosas no pintan nada bien para **Peter Parker**: primero descubre que el asesino de su tío **Ben** sigue vivo, después una nueva y perturbadora mujer se planta en su vida, y, por si fuera poco, un extraño traje arácnido de color negro parece estar apoderándose de él... ¡No te pierdas la mejor aventura de **Spiderman**!



STAR WARS





Buena noticia para los amantes de la saga galáctica; el videojuego STAR WARS: THE FORCE UNLEASHED llegará a la consola Wii la próxima primavera. Por fin vas a tener la oportunidad de vivir tus fantasías Jedi utilizando el mando de la Wii como si fuera una espada, al mismo tiempo que usas el Nunchuk para castigar a tus enemigos con los poderes de la Fuerza. ¡Alucinante!

Tele

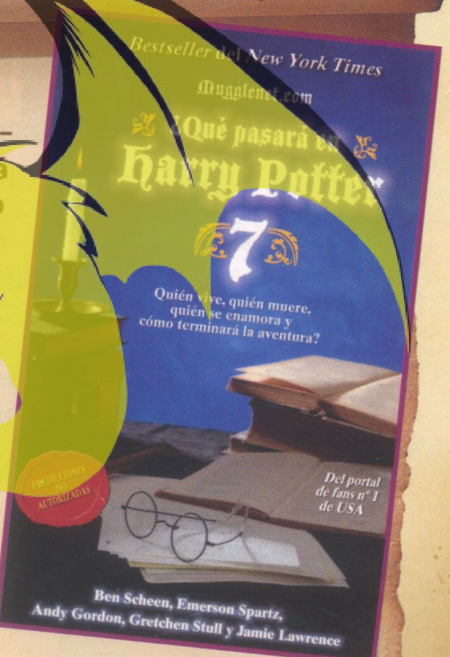
ACADEMIA CARTOON

Cualquier niño puede formar parte de la Academia Cartoon, un lugar en el que es imposible aburrirse. En cada programa, un nuevo alumno deberá enfrentarse a divertidísimas pruebas: no te pierdas este innovador concurso en el que tú eres el verdadero protagonista. Si quieres más información, sigue el link: www.CartoonNetwork.es



- ¡Potteradictos! Ya hay fecha para la próxima película de Harry Potter, la sexta de la saga. Se llamará HARRY POTTER Y EL PRÍNCIPE MESTIZO, y el estreno está previsto para finales de noviembre de 2008.

- ¿Es verdad que Dumbledore ha muerto? ¿De qué lado está Snape? ¿Vencerá Harry a Voldemort en la última batalla? Si ya no aguantas más y necesitas pistas sobre el desenlace de la saga, apunta esto, dibucolegas, porque ya puedes hacerte con ¿QUÉ PASARÁ EN HARRY POTTER 7? Un libro de lo más interesante, escrito por los expertos de mugglenet.com.



El mando

Dibucolega, la tele está que arde: ninjas, ranas, cantantes, perros, guerreros, bailarinas, científicos... ¡y muchos más! este mes dominar el mando no va a ser nada sencillo.

CAMPEONES

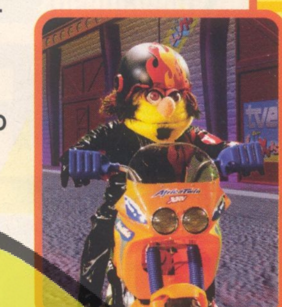


Oliver y **Benji** son los protas de **Campeones**, la serie deportiva más apasionante de la tele. Juntos forman el New Team, un súper equipo de fútbol, con el que se enfrentarán a los rivales más difíciles. ¿Te atreves a echarte un partidito?

▸ **Emisión:** de lunes a viernes a las 13.30.

LOS LUNNIS

Si te gusta divertirte con los personajes más alocados y las canciones más marchosas, ya sabes donde puedes encontrar a tus amigos los Lunnis. Y, atento dibucolega, porque tienen nuevas series de dibujos animados.



- **Little Einsteins**
- **Clifford, el gran perro rojo**
- **Berni**
- **Bob y sus amigos**

▸ **Emisión:** de lunes a viernes de 7.30 a 9.30, y los fines de semana de 8.00 a 8.30.

KERORO

La tele está más verde que nunca desde que **Keroro** y compañía han desembarcado en los canales autonómicos. Si quieres pasártelo de miedo, sintoniza las aventuras de esta tropa de ranas alienígenas, y cuidadito, porque la Tierra está al alcance de sus ancas.

▸ **Emisión:** en todos los canales autonómicos. Consultar horarios.



LOS SIMPSON

Como siempre, la familia amarilla más divertida (y con más mala leche) de la tele sigue haciendo de las suyas. Ni se te ocurra perderte sus locuras, ¡viva el humor amarillo!



▸ **Emisión:** de lunes a viernes a las 14.00.

CABALLEROS DEL ZODIACO

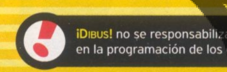
El gran **Seiya** y el resto de valientes **Caballeros del Zodiaco** siguen dispuestos a utilizar todos sus poderes para derrotar a las fuerzas del mal. No te pierdas las aventuras de estos legendarios guerreros.

▸ **Emisión:** de lunes a viernes a las 8.45.

NADJA

Desde que dejó el orfanato, a **Nadja** la vida no ha parado de sorprenderla. Primero se entera de que su madre sigue con vida, después recibe un extraño broche que le traerá más de un problema, y para colmo, se une a un circo ambulante con la intención de encontrar a su madre. ¡No te pierdas el desenlace de esta emocionante serie!

▸ **Emisión:** de lunes a viernes a las 8.30.



DIGITALES

MP3000

Los alumnos de la escuela Westley están hartos de las clases. Pero sus vidas darán un giro el día en que la estrella del pop y antiguo alumno de la escuela, **Sunny Bridges**, regresa para convertirse en su nuevo profesor de música. Si estás cansado de profes aburridos y quieres ver las clases más emocionantes, sintoniza **MP3000**, la serie con más ritmo de Cartoon Network.

▸ **Estreno:** sábado 3 a las 13.15.
▸ **Emisión:** fines de semana a las 13.15.

VIVA PIÑATA

Isla Piñata es el único lugar del mundo donde puedes encontrar piñatas vivas (sí, sí de las que hay en los cumples repletas de caramelos). En la isla viven y se divierten distintas especies de piñatas (bromistas, guaperas, ninjas, miedicas...). Allí esperan que les llegue su turno para alegrar los cumples de los niños.

▸ **Emisión:** de lunes a viernes a las 19.00, y fines de semana a las 10.25.

EL LABORATORIO DE DEXTER

Dexter tiene 8 años y es, probablemente, el niño más listo del mundo. Su laboratorio secreto es su lugar preferido, y allí no para de crear los inventos más increíbles. El problema es que **Dee Dee**, la pesada de su hermana, siempre hace lo posible por destruir sus creaciones. ¡Bienvenido al descacharrante mundo de **Dexter**!

▸ **Emisión:** de lunes a viernes a las 16.40.

NARUTO

¡Por fin! Este mes se estrenan los esperadísimos nuevos capítulos de NARUTO, la serie de ninjas que más mola. En esta nueva entrega te enterarás del desenlace de la conspiración de **Orochimaru** contra la Villa Oculta de la Hoja. Y no sólo eso, al ninja más hiperactivo de la tele le esperan nuevos y peligrosos retos que no te puedes perder.

▸ **Estreno:** lunes 19 a las 21.00.
▸ **Emisión:** fines de semana a las 10.00 y a las 15.15.

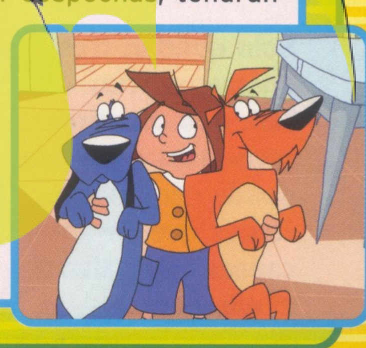
LA CASA DE MICKEY

El próximo 18 de noviembre es el 89 cumpleaños de **Mickey Mouse**. Para celebrarlo, en Playhouse Disney van a emitir durante todo el día un maratón de la serie LA CASA DE MICKEY MOUSE. Diviértete a tope con **Mickey**, **Minnie**, **Donald**, **Daisy**, **Pluto** y **Goofy**...

▸ **Emisión:** domingo 18. Todo el día.

NICK Y PERRY

El profesor **Frank** y su hija **Lucy** tienen dos nuevas mascotas, **Nick** y **Perry**, dos perros que esconden un secreto: ¡son extraterrestres! Para no levantar sospechas, tendrán que aprender a caminar a cuatro patas, comer restos y parecer perros normales. ¡Menuda les espera a estos dos!



▸ **Emisión:** de lunes a viernes a las 17.30.



Si todavía no te has tropezado con los conejos mellizos más alocados de la tele, sigue leyendo, dibucolega, porque te presentamos a los divertidos protas de YIN, YANG, YO!

EMISIÓN
JETIX
De lunes a domingo a las 13.25 y a las 19.40.

LOS ÚLTIMOS GUERREROS

Yin y Yang son dos conejos mellizos que viven en un mundo misterioso, lleno de magia y habitado por todo tipo de criaturas. Pero no te dejes engañar por su aspecto; estos conejitos son auténticos guerreros Wuu Fuu, y cuando no están ocupados peleándose entre sí, se dedican a combatir el mal con todas sus fuerzas. Cuentan con la ayuda del maestro Yo, un oso panda tan sabio como cascarrabias, que se encarga de entrenarlos en las ancestrales técnicas Wuu Fuu.

YIN
EDAD: 11
ESPECIE: CONEJUS VULGARIS
RANGO: CABALLERO NIVEL 1 WUU FUU
WUU FUU: MAGIA
PODERES: TRANSFORMACIÓN, FUEGO PODEROSO, ILUMINACIÓN, INFIERNO...
CARACTERÍSTICAS: INTELIGENTE, DESCARADA Y TOZUDA.

YANG
EDAD: 11
ESPECIE: CONEJUS VULGARIS
RANGO: CABALLERO NIVEL 1 WUU FUU
WUU FUU: FUERZA
PODERES: PUÑOS DE PODER, TORNADO, TÉCNICAS CON ESPADA DE BAMBÚ...
CARACTERÍSTICAS: ES UN GENIO EN LAS ARTES MARCIALES, PERO UN DESASTRE EN MATES.

Wuu Fuu es una energía potentísima que solo puede ser controlada por un grupo de selectos guerreros.

Solo quedan tres guerreros Wuu Fuu: dos conejitos revoltosos y un oso panda centenario... ¿crees que serán capaces de salvar el mundo?

YO
EDAD: DESCONOCIDA, AUNQUE SEGURO QUE MÁS DE 100
ESPECIE: PANDA GIGANTE (ÚLTIMO DE SU ESPECIE)
RANGO: GRAN MAESTRO WUU FUU
WUU FUU: MAGIA Y FUERZA
PODERES: TRANSFORMACIÓN, LEVITACIÓN, RAYO WUU FUU, ESCUDO FUU...
CARACTERÍSTICAS: SABIO, GRUÑÓN Y CON UN SENTIDO DEL OÍDO HÍPER DESARROLLADO.



La lucha por el trono de los *mamodos* vuelve a celebrarse en la tele; acompaña a Zatch, Kiyo, Tia y al resto de personajes en sus increíbles aventuras.

LOS COMBATES MÁS ALUCINANTES

Cien *mamodos* han llegado a la Tierra con una única intención: luchar entre sí para elegir al futuro rey de su estirpe. El problema es que para desarrollar todos sus poderes necesitan aliarse con un humano. De esta forma, el pequeño *mamodo* **Zatch** se unirá a **Kiyo**, y juntos descifrarán los secretos que esconde el Libro de los Hechizos. ¡Comienza la batalla por el trono!

EMISIÓN
2 De lunes a viernes a las 13.30.

Los **Caballeros del Zodiaco** son unos guerreros legendarios que aparecen cuando las fuerzas del Mal intentan sembrar el caos en el mundo. Entre todos destaca el joven **Seiya**, el Caballero de Pegaso, que junto a cuatro amigos formará el grupo de los Caballeros de Bronce. Con la fuerza y el valor de los antiguos guerreros que protegían a la diosa **Atenea**, y guiados por el poder de los astros, **Seiya** y sus amigos utilizarán las artes marciales y todos sus poderes para derrotar a todo aquel que persiga el control de la fuerza más poderosa del Cosmos, la Armadura Dorada de Sagitario.

EMISIÓN
De lunes a viernes a las 8.45.


Shuriken School
¿Cómo? ¿Que todavía no conoces a los alumnos de la escuela Shuriken? Pues no esperes más, dibucolega, enchufa la tele y entérate de lo que vale un ninja.
UNA ESCUELA DIFERENTE
Eizan Kaburagi tiene 10 años, un peinado muy raro y las cosas muy claras: quiere convertirse en un gran ninja. Así que se apunta en la escuela Shuriken para aprender disciplina, sabiduría ancestral, todas las técnicas de lucha de los ninja y, de paso, echarse nuevos colegas. Pero quién le iba a decir a Eizan que sus compis de Shuriken iban a ser tan... variaditos: un submarinista francés, un fugitivo mejicano, un monje budista... ¡hasta un cerdo! Y es que en SHURIKEN SCHOOL siempre ocurren las cosas que menos te imaginas.
JIMMY
Es un rapero de Nueva York, se le dan bien todos los deportes y no le gusta seguir las normas. Sus padres le enviaron a la escuela Katana, la rival de Shuriken, para ver si se reformaba un poco pero en lugar de eso le echaron.
OKUNI
Es la única chica del grupo, nació en un pequeño pueblo de pescadores, es la empollona de la clase, tiene cualidades de líder... ¡y no se calla una!
EIZAN
A pesar de su tamaño, y de su cara de no haber roto un plato, Eizan es el mejor ninja de la escuela. Es muy ágil y siempre está dispuesto a poner a prueba sus habilidades ninja.
EMISIÓN
Próximamente
EL DIRECTOR
Este venerable anciano es el director de Shuriken. Y aunque parece no enterarse de nada, no te equivoques, dibucolega, está pendiente de todo lo que sucede en la escuela.
Si te has quedado con ganas de más, no te pierdas la entrevista con los creadores de SHURIKEN SCHOOL.
@FAFNIR98


Pokémon Diamond and Pearl
POKÉDEX
Diamond&Pearl
Con voz en Español, base de datos actualizada con 150 Pokémon y personajes Diamond &Pearl.
¡Por primera vez, tu POKÉDEX HABLA!
Pokémon
RACER
¡Genera inercia y lanza la figura a toda velocidad!
Incluye lanzador, base y figura
4 modelos disponibles
10 figuras y 4 bases disponibles para coleccionar
BANDAI

TODO LO QUE NECESITAS SABER SOBRE...

EL SALÓN DEL MANGA

Ya puedes ir preparándote, dibucolega, porque ya está aquí la cita que todos estábamos esperando. ¡Mucho manga!

Ilustraciones: J. C. Bonache



¡NO TE PIERDAS!

Este año el Salón del Manga presenta una novedad importante: contará con tres recintos situados en el centro de L'Hospitalet de Llobregat (Barcelona). Y aunque no están muy lejos entre sí, te va a tocar patear más que en las ediciones anteriores. Pero piensa en la parte positiva, habrá más espacio, lo que significa que habrá menos aglomeraciones, lo que significa que podremos disfrutar mejor del Salón. Ya sabes, si vives en Barcelona o alrededores, no puedes perderte el acontecimiento más esperado entre los otakus.

A LA CAZA DEL AUTOR

Como todo buen Salón que se precie, por el del Manga pasan muchos autores que vienen invitados por las editoriales. Así que aprovecha esta oportunidad y pídeles que te echen una firmita.

AVALANCHA DE NOVEDADES

¿Sabes qué es lo mejor del Salón? Pues que las editoriales se ponen las pilas y publican un montón de apetitosas novedades (si necesitas ponerte al día en este tema, échale un ojo a las secciones *Dibumanga* y *Lo + en anime* de este mes). Te aconsejamos que lleves una lista... y la hucha, porque además de libros podrás encontrar DVDs, figuritas, pósters, comida japonesa...

¡DIBUS! EN EL SALÓN

Este año **Dibu** ha decidido darse una vuelta por el Salón. Si se cruza en tu camino no te olvides de pedirle que se haga una foto contigo. Y si entre tanto manga, te entran ganas de dibujar, pásate por la zona de entretenimiento del stand de Norma Editorial, porque te hemos preparado unas cuantas sorpresitas.

VIVA EL COSPLAY

A finales de los años 70, en un Salón del Manga de Tokio, se juntaron un par de chiflados para cantar y bailar disfrazados de sus personajes preferidos. Casi 40 años después, el fenómeno cosplay se ha extendido por todo el mundo. Así que apunta, dibucolega, este año el concurso se celebra el viernes 2, y no deberías perdértelo. Si vas disfrazado ese día, entrarás por la patilla!

¡PERO NO VAYAS A ...IRTE, ¿EH?!

!!Estoy indignado, no me han dejado entrar disfrazado de **Shin chan**¡¡

¿Dónde, en el **Salón del Manga**?

No, en el **autobús**.

Culito... Culito...

INFORMACIÓN BÁSICA



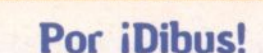
CUÁNDO: Del jueves 1 al domingo 4 de noviembre

DÓNDE: L'Hospitalet de Llobregat (Barcelona)

CUÁNTO: 5 € con un manga de regalo

MÁS INFORMACIÓN: www.ficomic.com

Recuerda que en la pág. 65 de la ¡Dibus! del mes pasado regalamos un 2x1.



DISFRAZ EXPRESS

Si eres de los que lo dejan todo para el último momento y todavía no sabes de qué disfrazarte para el Salón, sigue leyendo, porque te vamos a dar unas cuantas ideas para que te fabriques un disfraz de emergencia.

ELIGE UN PERSONAJE

Lo primero es lo primero, necesitas elegir un personaje de manga, anime o videojuegos: ¿Ash Ketchum? ¿Sakura? ¿Zatch? ¿Luffy? ¿Goku? ¿InuYasha? ¿Pucca? ¿Naruto? ¿Sora? ¿Arale? ¡Sigue pensando, dibucolega, las posibilidades son infinitas!

No te olvides de que los disfraces deben ser completos, si no, no vale.

¿DÓNDE BUSCAR COMPLEMENTOS?

Saquear el armario de tu madre, de tu abuela, de tu hermano pequeño, de tu vecina... siempre puede ser de ayuda. ¡Ni te imaginas con lo que te puedes topar! Eso sí, acuérdate de pedir permiso. Y si puedes invertir unos eurillos en tu disfraz para el Salón, intenta conseguir una peluca, una careta de goma o pinturas para decorarte la cara.

EJEMPLO PRÁCTICO

ZATCH DE ZATCHBELL!

Para convertirte en el mamodo más famoso del universo necesitas: un trozo de tela azul para hacerte la capa (si estás muy desesperado puedes utilizar una toalla o un mantel azul), un lazo blanco que seguro que encuentras rebuscando en el armario de tu abuela, cartulina amarilla en forma de bola para hacerte el broche y, por último, rescata unos pantalones cortos del mismo color que la capa. ¡Ah! También puedes fabricarte una peluca con lana amarilla y pintarte dos líneas verticales desde los ojos hasta los labios.

¡ÉCHALE IMAGINACIÓN!





¡PASEN Y VEAN!
CARNIVAL™
Juegos de Feria
PVP 29,99€
TOTALMENTE EN CASTELLANO
¡Hasta 4 jugadores a la vez!
Personaliza a tu personaje y consigue accesorios
¡Acumula puntos en el Pasillo bola!
MÁS DE 25 JUEGOS
Entre los que se incluyen:-
TANQUE DE INMERSIÓN
¿ERES FUERTE?
HOYO EN UNO
LANZAMIENTO DE ANILLAS
SALPICÓN
GLOBOS Y DARDOS
DÍA EN LAS CARRERAS
GALERÍA DE TIRO
Y muchos más.
CARNIVAL
Juegos de Feria
¡Más de 25 juegos!
No te pierdas los trailers en
WWW.CARNIVAL-ELJUEGO.COM
www.pegi.info
Wii™
2K PLAY
© 2007 Take-Two Interactive Software y sus filiales. Carnival Games, el logotipo de Carnival Games, 2K Play y el logotipo de 2K Play son marcas comerciales y marcas registradas de Take-Two Interactive Software. Cat Daddy Games y el logotipo de Cat Daddy Games son marcas comerciales de Cat Daddy Games, LLC. NINTENDO, Wii AND THE SEAL OF QUALITY ICON ARE TRADEMARKS OF NINTENDO.
@FAFNIR98

EL CINE QUE VIENE

Si lo tuyo es el cine, te va a costar decidirte, dibucolega, porque a partir de este mes llega una auténtica avalancha de estrenos. Pero no te preocupes, en ¡Dibus! te lo ponemos fácil, y te hemos hecho una lista con las pelis más molonas.



BEE MOVIE

De los creadores de Shrek y Madagascar, nos llega la increíble historia de **Barry B. Benson**, una joven abeja que acaba de graduarse en la universidad. **Barry** está un poco depre porque su futuro solo tiene una salida posible: la miel. Así que hará todo lo posible para salir de la colmena y vivir unas cuantas aventuras. El problema llega cuando se entera de que los humanos llevan siglos robándoles la miel a las abejas como si nada. El sufrido prota descubrirá entonces su auténtica misión en la vida: ¡demandar a la raza humana por quedarnos con su miel!

ALVIN Y LAS ARDILLAS

Alvin y las Ardillas es otro de los súper estrenos para estas Navidades. Los protas son **Alvin**, **Simon** y **Theodore**, tres revoltosas ardillas que sueñan con convertirse en estrellas de la música. En la peli los personajes animados conviven con los de carne y hueso, y por lo que hemos visto hasta ahora, las aventuras de **Alvin** y sus colegas prometen una buena dosis de diversión... ¡y mucho ritmo!

LA BRÚJULA DORADA

Lyra Belacqua es una joven huérfana que inicia un peligroso viaje en busca de su mejor amigo **Roger**, que ha sido secuestrado. Para ello tendrá que adentrarse en un mundo paralelo en el que las almas de las personas existen bajo la forma de pequeños animales. Y claro, acabará envuelta en una aventura extraordinaria. Eso sí, contará con la ayuda de amigos inesperados y del aletiómetro, un instrumento que le permite ver la verdad y que nadie más puede usar.



Encantada. La historia de Giselle

Estreno en cines 30 noviembre

Encantada, la historia de Giselle es la última peli de Disney, y combina animación con imagen real. En ella se cuenta la historia de la princesa **Giselle**, a la que una bruja malvada ha expulsado de su mundo mágico, musical y animado. **Giselle** no se entera demasiado de cómo funcionan las cosas en el mundo real, y es que eso de "fueron felices y comieron perdices" no siempre se cumple. Deambulando por las calles del Nueva York actual, la princesa acabará enamorándose de un abogado, encantador pero nada perfecto, que intentará ayudarla a su manera.

Mortadelo y Filemón

Ya queda menos para que se estrene Mortadelo y Filemón: misión: salvar la Tierra, la segunda peli protagonizada por los miembros más chiflados de la TIA. ¡Y menuda les espera! Esta vez **Mortadelo** y su inseparable **Filemón** tendrán que enfrentarse a una banda de ladrones que planea robar todas las reservas de agua de la Tierra. ¿Cómo se las apañarán para salir de este lío?

Estreno en cines Enero 2008

Donkey Xote

Por fin llega a la gran pantalla Donkey Xote, una divertidísima peli de animación que narra las aventuras de **Don Quijote** desde un punto de vista muy diferente: ¡el del alocado burro **Rucio**! Como lo oyes, dibucolega, **Rucio** es el burro más aventurero y gamberro de toda la Mancha, pero el pobre se aburre como una ostra. Así que decide acompañar a **Don Quijote**, un caballero valiente aunque algo desequilibrado, para enfrentarse en duelo al **Caballero de la Luna**. El viaje estará lleno de peligros, y tendrán que vérselas con comadrejas espías, duques histéricos, falsas Dulcineas, misteriosos caballeros... ¡Una aventura alucinantemente divertida!

Estreno en cines 5 diciembre

TODO SOBRE... SERGEANT KERORO

Las televisiones de todo el país siguen invadidas por una tropa de ranas alienígenas. Y ojito con ellas, porque son peligrosamente... ¡divertidas!

A estas alturas ya deberías conocer al sargento más chiflado del planeta Keron. Pero ojo, dibucolega, porque esta ranucha aparentemente inofensiva esconde un montón de secretos.

Este no es un gorro cualquiera, al girar la estrella roja **Keroro** se vuelve invisible.

En la cabeza de esta ranucha alienígena se originan los planes de invasión extraterrestre más descabellados... ¡y absurdos!

El exceso de humedad le sienta fatal a **Keroro**, es como si estuviera borracho.

Si se callara de vez en cuando, seguro que se metería en muchos menos líos.

Keroro es un vago de cuidado, así que solo usa sus ancas cuando no le queda más remedio.

Alta tecnología alienígena, con esta bola se puede hacer prácticamente de todo... ¡hasta guardar en ella tus muebles!

NUESTROS AMIGOS LOS POKOPENSES

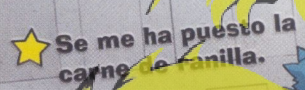
Fuyuki Hinata

Este chico de 12 años fue el primero en establecer contacto con los keronenses. Es un fanático de los misterios y lo paranormal, y a pesar de todo, se lleva genial con el sargento.

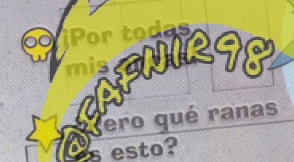
Natsumi Hinata

La hermana de **Fuyuki** es la envidia de cualquiera: es guapa, lista, simpática y se le dan bien los deportes. Eso sí, cuando se enfada mejor mantenerse alejado... ¡esta chica es un peligro!

FRASES MÍTICAS



- ¡Esto va a ser coser y croar!
- ¡Tengo el planeta al alcance de mis ancas!
- Se me ha puesto la carne de ranilla.
- ¡Por todas mis ancas!
- ¿Pero qué ranas es esto?





Momoka Nishizawa

Es una chica multimillonaria que está loquita por **Fuyuki** (para que te hagas una idea, una vez compró una isla sola para poder pasar las vacaciones con él). Pero esta jovencita tiene un lado oscuro... ¡ojito con **Momoka Tarata**"!

Doña Mamá

En realidad su nombre es **Aki Hinata**, pero **Keroro** la llama **doña Mamá**. Es la madre de **Fuyuki** y **Natsumi**. Trabaja en una editorial de manga, y le encanta eso de tener alienígenas pululando por su casa.




bratz
FOR REAL
¡Descubre la Bratz™ que llevas dentro!
Nuevo estudio de Diseño: ¡crea tu propia moda!
¡Diseña tus propios vestidos y peinados!
Cuida, entrena y viste a tus mascotas ¡desde cachorros!
Juega con tus amigas vía Wi-Fi.
PC CD ROM
NINTENDO DS
3+
www.pegi.info
BRATZ THE MOVIE
¡Luces! ¡Cámara! ¡Bratz!
© MGA
Wii
PlayStation 2
GAME BOY ADVANCE
MGA Entertainment
THQ
www.thq-games.es
TM and © 2007 MGA Entertainment, Inc Game and Software © 2007 THQ Inc. Bratz™, Bratz: 4 Real, Bratz The Movie, Bratz Boyz™, Bratzpack™ and related slogans, logos, characters, names and distinctive likenesses thereof are the exclusive or registered trademarks of MGA Entertainment, Inc. All Rights Reserved. THQ and the THQ logo are trademarks and/or registered trademarks of THQ Inc. All rights reserved. All other trademarks, logos and copyrights are property of their respective owners. Wii, Game Boy Advance and Nintendo DS are trademarks of Nintendo. "PS" and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All Rights Reserved.
@FAFNIR98


DIBU CONCURSO
WALT DISNEY
LOS CLASICOS
El Libro De La Selva
EDICIÓN 40 ANIVERSARIO
Pregunta a tus padres cuál es una de las pelis más divertidas de Disney. Seguro que te dicen que El Libro de la Selva, con Mowgli, Baloo, Kaa, el rey Louie, Bagheera, Shere Khan y todos sus colegas. Además, para celebrar el 40 aniversario, llega en una edición de dos discos con mogollón de extras. ¿Te la vas a perder?
Sorteamos:
1er premio (1)
1 DVD de El Libro de la Selva Edición platino 2 discos
+
peluche gigante de Baloo
Casi 1 metro
2º premio (4)
1 DVD de El Libro de la Selva Edición platino 2 discos
EDICIÓN PLATINO 2 DISCOS
© Disney
¿Quieres ganar uno?
Dibuja a Baloo comiéndose la fruta que más te guste.
Envíanos tu dibujo junto con una fotocopia de este cupón con tus datos a:
Revista ¡Dibus!
Dibuconcurso
Libro de la Selva
Passeig de Sant Joan 7
08010 Barcelona
¡TIENES HASTA EL 30 DE NOVIEMBRE!
(Rellena con letras MAYÚSCULAS)
¡Dibus!
DIBUCONCURSO LIBRO DE LA SELVA
Dibuja a Baloo comiéndose la fruta que más te guste.
Nombre: Edad:
Apellidos:
Teléfono: Email:
Calle: Número: Piso: Puerta:
Población: Código Postal: Provincia:
Contesta a la siguiente pregunta: ¿Qué es lo que más te gusta ver en la tele?



MARIO PARTY 8
3+
www.pegi.info
Wii
MARIO PARTY 8
COSAS QUE HACER EN UNA FIESTA:
Iza la bandera
Dale a la lata
Rema
Mantén el equilibrio
¡Toda la noche de fiesta!
¡Coge el mando de Wii y dale marcha a la fiesta!
Mario Party 8, sus más de 80 minijuegos y el mando de Wii te demostrarán
por qué son imprescindibles en cualquier fiesta.
Tú traes a tus amigos. Wii pone la diversión.
www.wii.com
Wii
@FAFNIR98





ESTE MES, EMILIO Y JESÚS GALLEGO, LOS CREADORES DE SHURIKEN SCHOOL, NOS CUENTAN TODOS LOS SECRETOS DE LA ESCUELA NINJA MÁS DIVERTIDA DE LA TELE.



¿En qué os inspiráis para crear ideas tan divertidas?

Nos gusta mezclar conceptos muy diferentes. Por ejemplo, en SHURIKEN SCHOOL, queríamos unir el tema de los ninja con el colegio ordinario. ¿Qué pasaría si los peligrosos guerreros ninja fueran a la escuela? ¿Cómo serían sus exámenes? ¿A qué jugarían en el recreo? ¿Irían en autobús al colegio o saltando de tejado en tejado?

¿Cómo surgió la idea de SHURIKEN SCHOOL?

Todo empezó como un cómic de 4 páginas que hicimos en 1994. Pasado el tiempo, un portal de Internet que emitía series en Flash (programa informático de animación) nos pidió una serie en plan manga, y recuperamos la idea del cómic. Hicimos 12 capítulos de 3 minutos cada uno. Más tarde nos llamaron para desarrollar la idea como serie de televisión.

En SHURIKEN aparecen un par de personajes secundarios un tanto raritos, el cerdo que no dice ni mú, el buceador francés... ¿cómo se os ocurrieron? ¿Cuál es su función en la serie?

Cerdo está basado en **Ulom**, el cerdo que aparece en DRAGON BALL, pero el nuestro no habla y no se sabe bien qué hace en una escuela ninja. Es el toque absurdo de la serie. El buceador lo creamos por el parecido que hay entre los trajes de bucear y el de ninja: todo negro, con capucha... **Jacques** (que así se llama) se pasa toda la serie pensando que está en una escuela de buceo un poco rara...

¿Tenéis algún personaje preferido de SHURIKEN o de alguna otra serie vuestra?

De los tres personajes principales, el que más nos gusta es **Eizan**, porque en el fondo, aunque parezca muy poca cosa, es el mejor ninja de toda la escuela. De los secundarios, tenemos predilección por **Daisuke**, que es un alumno un poco patético al que nunca le sale nada y siempre está intentando ligar con las chicas de la clase... sin éxito.

¿Cómo os repartís el trabajo, uno de vosotros dibuja y otro crea los guiones?

La idea original es cosa de los dos: nos ponemos a hablar entre nosotros y a decir lo primero que se nos ocurre hasta que la cosa va tomando forma. Una vez que sabemos qué queremos hacer, **Emilio** suele ser el que dibuja y hace todos los bocetos, y **Jesús** se encarga de colorear y todo lo relacionado con los ordenadores y la animación.

¿Cuál es vuestra serie de animación preferida?

No tenemos una serie de animación preferida. De pequeños veíamos series como MAZINGER Z, ULISES 31, VICKY, EL VIKINGO... Después pasamos a otro tipo de series: DRAGON BALL, RANMA 1/2... y últimamente: NARUTO, SAMURAI JACK, FUTURAMA, FOSTER, LA CASA DE LOS AMIGOS IMAGINARIOS...

¿Cómo os convertisteis en dibujantes?

Empezamos desde muy pequeños, con 4 ó 5 años ya estábamos garabateando en libretas. Pero no nos lo tomamos en serio hasta que empezamos a hacer cómics. Más adelante nos surgió la oportunidad de dar movimiento a nuestros dibujos a través de series Flash como SHURIKEN SCHOOL y otros cortos.

JIMMY

AMI

DAISUKE

EIZAN



- NOMBRE: EMILIO
- EDAD: 36 AÑOS
- NACISTE EN: SAN ISIDRO, ALICANTE
- CÓMIC FAVORITO: LA MAZMORRA
- SERIE PREFERIDA: DRAGON BALL
- SI FUERAS UN DIBUJO ANIMADO SERÍAS: DEXTER -DE EL LABORATORIO DE DEXTER-
- SI NO DIBUJARAS CÓMICS SERÍAS: ARQUITECTO

- NOMBRE: JESÚS
- EDAD: 33 AÑOS
- NACISTE EN: SAN ISIDRO, ALICANTE
- CÓMIC FAVORITO: CALVIN & HOBBES
- SERIE PREFERIDA: FOSTER, LA CASA DE LOS AMIGOS IMAGINARIOS
- SI FUERAS UN DIBUJO ANIMADO SERÍAS: NOBITA
- SI NO DIBUJARAS CÓMICS SERÍAS: JUGADOR DE BÁSQUET



¿Estáis trabajando en nuevas series?

Sí, estamos desarrollando un nuevo proyecto de acción y aventuras llamado The Fishbone Saga, el cual sumergirá a los niños en el épico y deslumbrante mundo de los vikingos, elfos, enanos y valkirias.

¿Podríais darle un par de consejos a los dibucolegas?

Si os gusta dibujar y hacer vuestras propias historias, ¡no dejéis de hacerlo! La única forma de mejorar es practicar y no desanimarse si las cosas no salen tan bien como esperáis al principio. Con el tiempo, incluso puede que lleguéis a hacer vuestra propia serie de animación... y si no, siempre os habréis divertido un montón haciendo lo que os gusta.

Atento, dibucolega, porque pronto saldrá en DVD Shuriken School, la película.

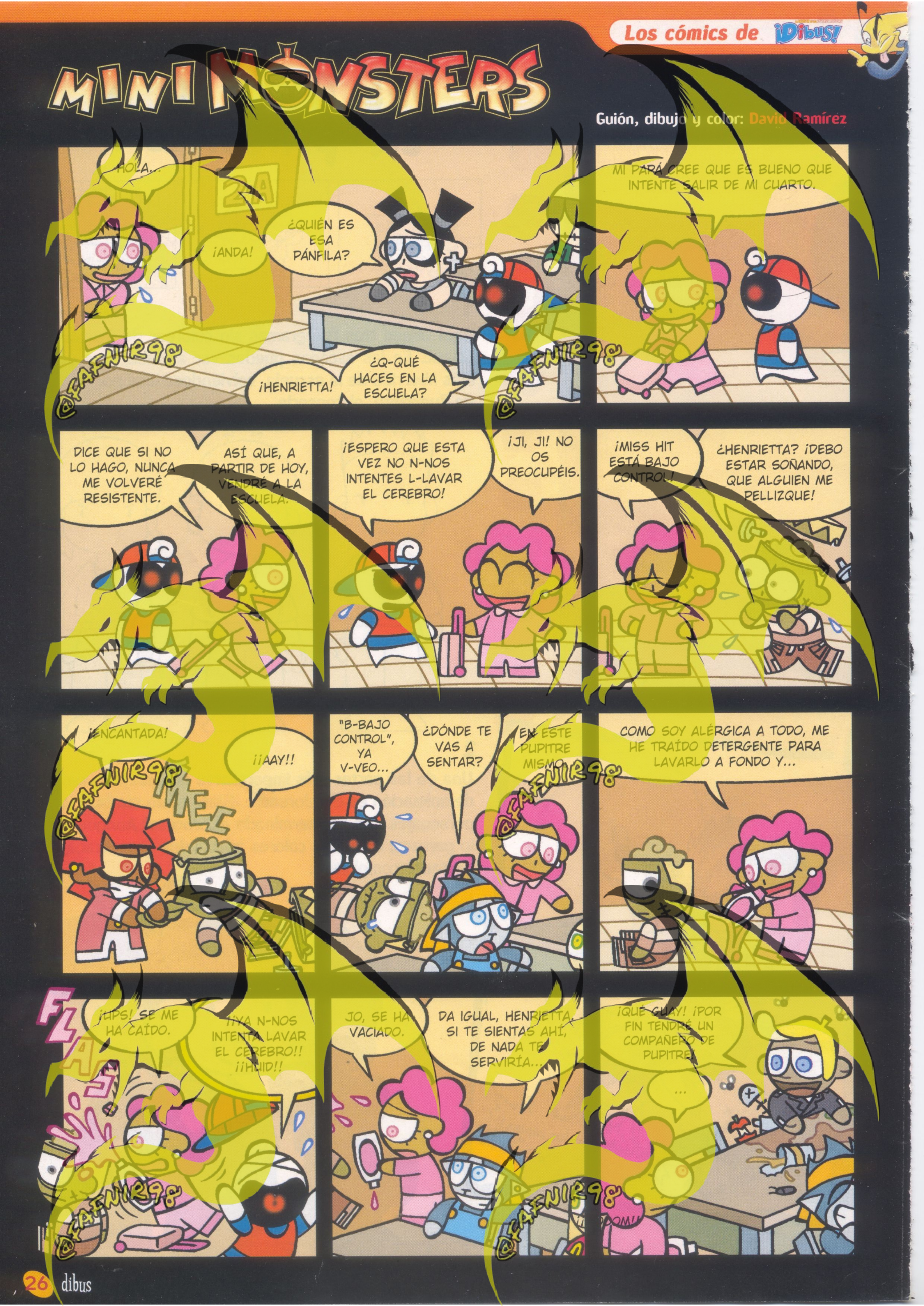
DEL BOCETO A LA PANTALLA

1

Aquí tienes tres fotogramas sin colorear de Shuriken School. En las escenas puedes ver a Kubo, el profe más aburrido de la escuela, volviéndose loco por culpa de Zumichito, el conserje.

2

Una de las partes más importantes en cualquier serie de animación es el coloreado. ¡Fíjate cómo cambian los personajes una vez terminado el proceso! Aunque no lo parezca, elegir los colores adecuados es un trabajo bastante complicado.


MINI MONSTERS
Guión, dibujo y color: David Ramírez
HOLA...
¡ANDA!
¿QUIÉN ES ESA PÁNFILA?
¡HENRIETTA!
¿Q-QUÉ HACES EN LA ESCUELA?
MI PAPÁ CREE QUE ES BUENO QUE INTENTE SALIR DE MI CUARTO.
DICE QUE SI NO LO HAGO, NUNCA ME VOLVERÉ RESISTENTE.
ASÍ QUE, A PARTIR DE HOY, VENDRÉ A LA ESCUELA.
¡ESPERO QUE ESTA VEZ NO N-NOS INTENTES L-LAVAR EL CEREBRO!
¡JI, JI! NO OS PREOCUPÉIS.
¡MISS HIT ESTÁ BAJO CONTROL!
¿HENRIETTA? ¡DEBO ESTAR SOÑANDO, QUE ALGUIEN ME PELLIZQUE!
¡ENCANTADA!
¡¡AAY!!
"B-BAJO CONTROL", YA V-VEO...
¿DÓNDE TE VAS A SENTAR?
EN ESTE PUPITRE MISMO.
COMO SOY ALÉRGICA A TODO, ME HE TRAÍDO DETERGENTE PARA LAVARLO A FONDO Y...
FLAS
¡UPS! SE ME HA CAÍDO.
¡¡YA N-NOS INTENTA LAVAR EL CEREBRO!! ¡¡HUID!!
JO, SE HA VACIADO.
DA IGUAL, HENRIETTA, SI TE SIENTAS AHÍ, DE NADA TE SERVIRÍA...
¡QUÉ GUAY! ¡POR FIN TENDRÉ UN COMPAÑERO DE PUPITRE!
...



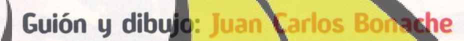
GORMITI
¡Los INVENCIBLES SEÑORES de la NATURALEZA!
SURTIDO FIGURAS
¡Hay 42 personajes!
LA ISLA DE GORMITI
¡Recrea todas
¡Incluye 3 figuras y DVD!
VOLCANO PLAYSET
¡Incluye 3 figuras exclusivas y DVD!
SPIDER-MAN 3
¡HABLA, BAILA, Y ES PROGRAMABLE!
¡DISEÑA TATUAJES REALES!
¡Con mando a distancia!
Centro de Tatuajes de Spiderman
Spidersapien
GIOCHI PREZIOSI

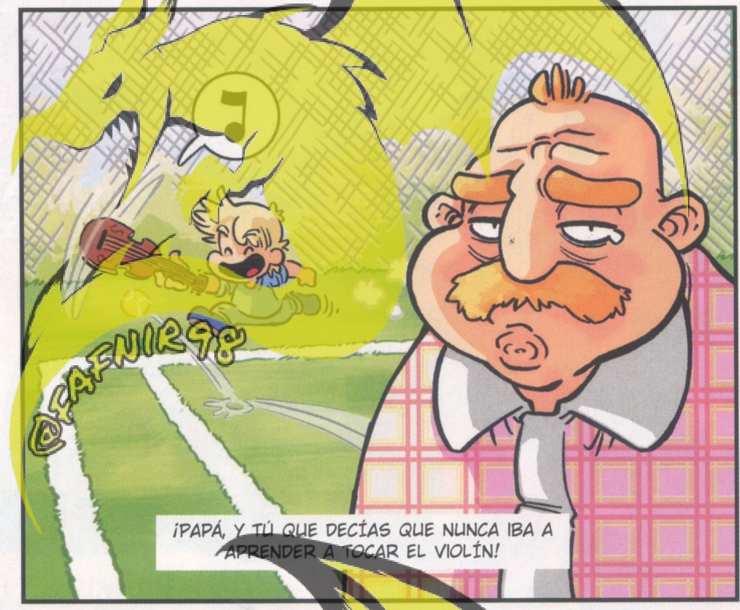




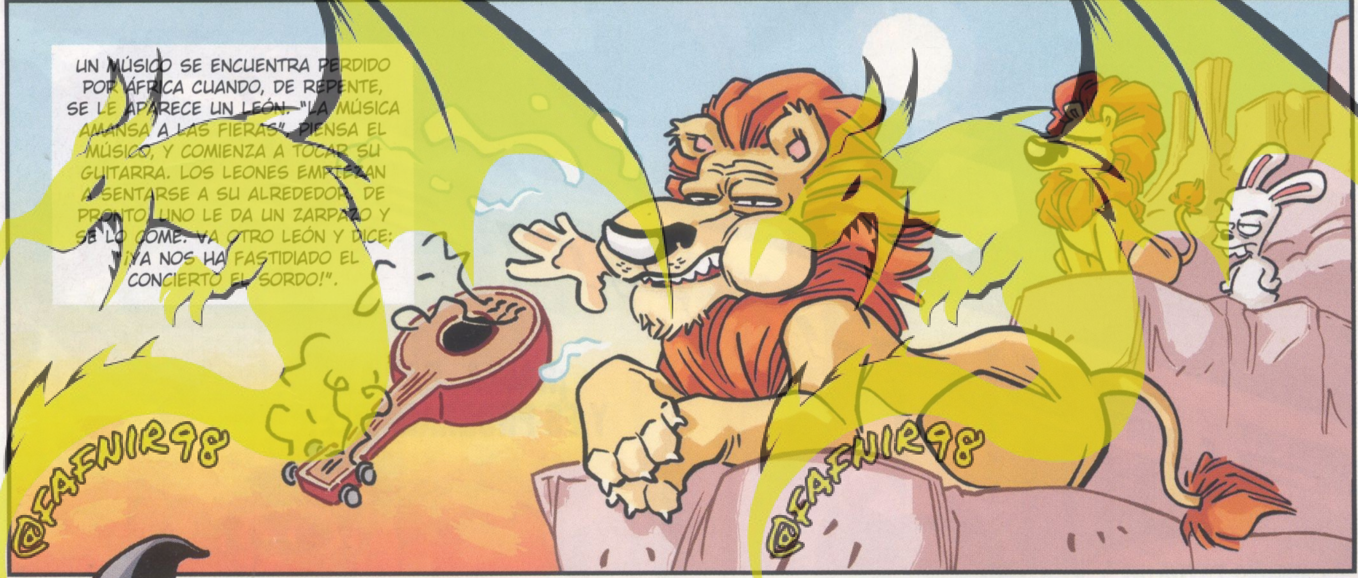
Nuestros amigos los músicos

Guión y dibujo: Juan Carlos Bonache















llega
La Revolución
la Bella Easo
DOOWAP
Doopy
Deliciosas galletas
con pepitas de chocolate
¡Hola! soy Doowy,
Te presento a mis nuevos amigos
www.doowapclub.es
Doumpa
Tierno bollo
relleno de crema con cacao
DOOWAP Doumpa CHOCO
280g
DOOWAP Doowy CHOCOLATE
DOOWAP Doopy CHOCO
500g
DOOWAP Doopy EXTRA CHOCO
400g
Tus desayunos y meriendas más divertidos
@FAFNIR98

Alvin y las Ardillas

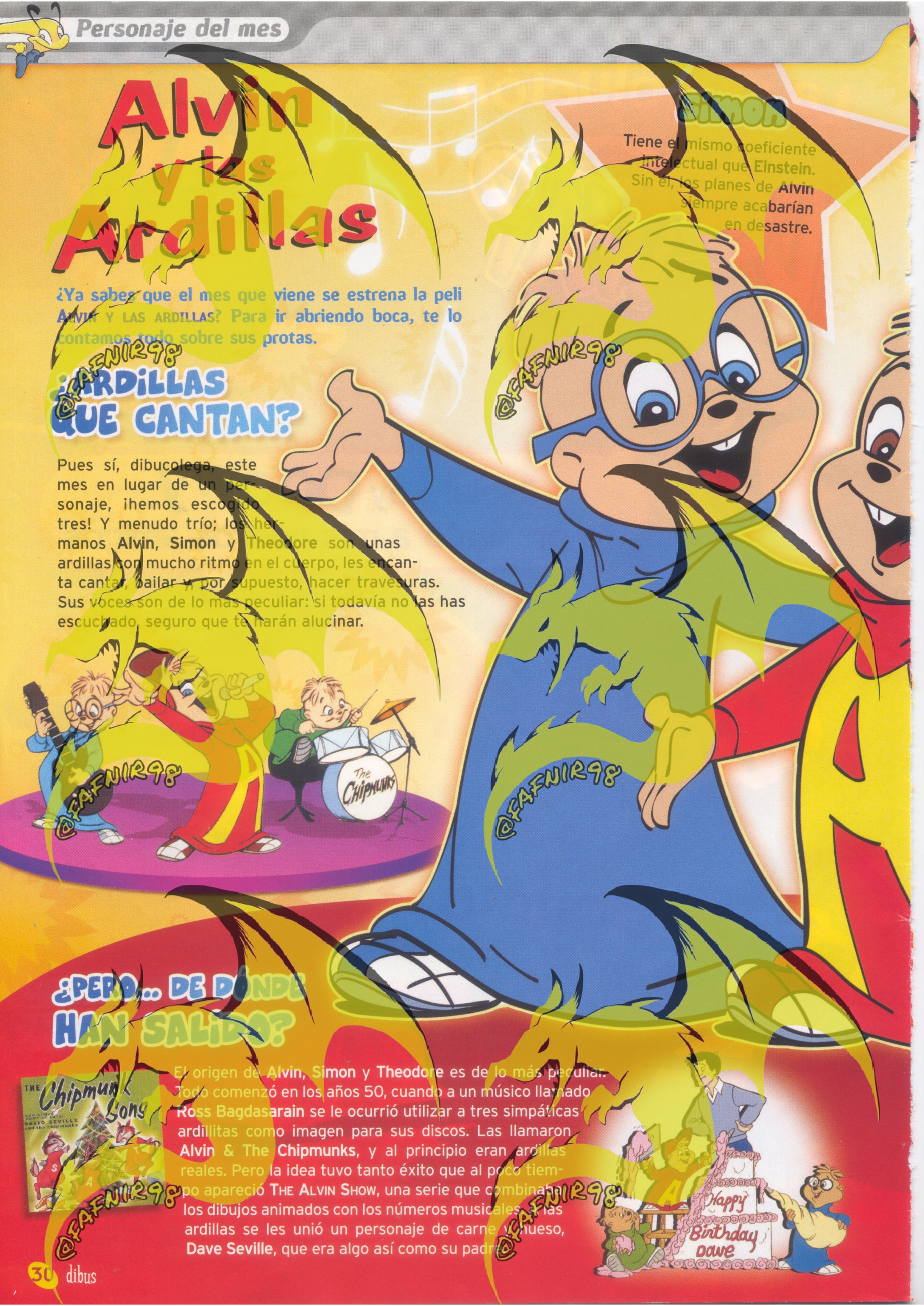
¿Ya sabes que el mes que viene se estrena la peli ALVIN Y LAS ARDILLAS? Para ir abriendo boca, te lo contamos todo sobre sus protas.

Simon

Tiene el mismo coeficiente intelectual que **Einstein**. Sin él, los planes de **Alvin** siempre acabarían en desastre.

¿ARDILLAS QUE CANTAN?

Pues sí, dibucolega, este mes en lugar de un personaje, ihemos escogido tres! Y menudo trío; los hermanos **Alvin**, **Simon** y **Theodore** son unas ardillas con mucho ritmo en el cuerpo, les encanta cantar, bailar y, por supuesto, hacer travesuras. Sus voces son de lo más peculiar: si todavía no las has escuchado, seguro que te harán alucinar.



¿PERO... DE DÓNDE HAN SALIDO?

El origen de **Alvin**, **Simon** y **Theodore** es de lo más peculiar. Todo comenzó en los años 50, cuando a un músico llamado **Ross Bagdasarain** se le ocurrió utilizar a tres simpáticas ardillitas como imagen para sus discos. Las llamaron **Alvin & The Chipmunks**, y al principio eran ardillas reales. Pero la idea tuvo tanto éxito que al poco tiempo apareció **THE ALVIN SHOW**, una serie que combinaba los dibujos animados con los números musicales. A las ardillas se les unió un personaje de carne y hueso, **Dave Seville**, que era algo así como su padre.

ALVIN

El líder del grupo, es el más divertido, impulsivo y musical de los tres hermanos.

La serie de dibujos

El verdadero boom de este trío de ardillas se produjo en los años 80, cuando se estrenó una nueva versión de la serie, con unos dibujos mucho más cuidados, más aventuras y un montón de canciones súper pegadizas. En todos los capítulos, **Alvin** y sus hermanos recreaban parodias de series de tele y películas muy conocidas en aquella época. Además, se crearon tres personajes nuevos, **Jeanette**, **Brittany** y **Eleanor** (más conocidas como las **Chipettes**), las fieles compañeras de los **Chipmunks**.







El 21 de diciembre se estrena la peli ALVIN Y LAS ARDILLAS, ¿te la vas a perder?

¿Sabías que...

- ...**Dave Seville**, el padre de **Alvin** y compañía, es además su agente artístico?
- ...en un episodio de la serie, **Theodore** se hace luchador de lucha libre para ganarse un dinerillo extra?
- ...la voz de las ardillas se consigue grabándola al doble de la velocidad normal?
- ...**Alvin y las ardillas** han hecho versiones de artistas tan conocidos como **The Beatles**, **ABBA**, **Tom Jones**...?
- ...el deporte preferido de estas tres ardillas es el béisbol?



THEODORE

Inocente, sensible y tímido, es el más joven de los tres y el que se mete en más líos.



CUADERNO DE VIAJE

POR TOMMY OREGON

Este mes visitamos Mali, un país centroafricano situado entre el río Senegal y el Níger. Hemos visto mezquitas increíbles, poblados colgados en las rocas y caravanas interminables de dromedarios.

En Mali viven un montón de pueblos diferentes, entre ellos los Tuareg y los Maurs, que son los nómadas más famosos del desierto.

NO[illegible]sado los Tuareg se dedicaban a saquear pueblos, además, controlaban todo lo que sucedía en el desierto.

En sus inicios tuvo influencia española, de modo que algunas palabras en castellano han pasado a las lenguas de ciertas etnias, como por ejemplo... ¡las palabrotas!

Es un país que se dedica a extraer oro de sus minas y al cultivo de algodón, pero no del de azúcar, ¿eh?

Fue colonia francesa hasta el año 1960, de ahí que todo el mundo sepa francés. ¡Oh la la!

EN DJENNE ESTÁ LA MEZQUITA DE ADOBE MÁS GRANDE DE MALI. CADA PRIMAVERA, SUS HABITANTES LA RESTAURAN EN UNA GRAN FIESTA DONDE CANTAN Y BAILAN. ¡NUNCA HABÍA VISTO TANTO BARRO JUNTO, DIBUCOLEGA!

TOMBUCTÚ ERA LA CIUDAD EN LA QUE SE REUNÍAN LOS BEREBERES PARA INTERCAMBIAR SUS MERCANCÍAS. TAMBIÉN SERVÍA DE PUNTO DE ENCUENTRO PARA LOS HABITANTES NÓMADAS DEL DESIERTO.

EN LA FALLA DE BANDIAGARA SE ENCUENTRA EL PUEBLO DE LOS DOGÓN. VIVEN EN POBLADOS DE ADOBE Y PIEDRA COLGADOS DE LAS PAREDES DE LA FALLA. TODOS SUS DIBUJOS TIENEN FORMAS DE ANIMALES. ¡COMO DISNEYLANDIA!

- EN MALI EL IDIOMA OFICIAL ES EL FRANCÉS, PERO TAMBIÉN SE HABLA EL BAMBARA, EL PEUL, EL SENUFO, EL SONIKÉ, EL SONGHAY Y EL DOGÓN, DEPENDIENDO DE LA REGIÓN DEL PAÍS EN LA QUE ESTÉS. ¡MENUDO LÍO!
- LOS "DJELI" SON UNOS MÚSICOS POETAS QUE TRANSMITEN LA HISTORIA DEL PAÍS. EL MÁS FAMOSO SE LLAMA **BAKARY SOUMANO**.
- LA MAYOR PARTE DE LOS HABITANTES DE MALI SON MUSULMANES, PERO TAMBIÉN LOS HAY CRISTIANOS Y ANIMISTAS.

TOMBUCTÚ

¡Hola coleguis! Mali es un país superchulo, y los camellos muy divertidos. Hoy he subido en uno y... ¡es como ir montado en un tobogán! Un saludo desde el desierto.

Tommy, Oregon.

Revista ¡Dibus!
Passeig de Sant Joan, 7
C.P.: 08010 Barcelona
España


NO DIGAS AVENTURA, DI...
Dibujo: Carlos Vermut
Guión: Estefanía Vidal
A LA DE UNA, A LA DE DOS Y A LA DE... ¡TRES!
¡ALLÁ VOY, TOMBUCTÚ!
¡CARIÑO, LLÁMAME CUANDO LLEGUES!
GENIAL.
AL RATO...
¿QUÉ ES ESO?
100 KM
OASIS DETRAS DE LA SIGUIENTE DUNA
PARECE QUE NO MENTÍA.
ALQUILO CAMELLOS
AGUA FRÍA
¡SUERTE QUE LLEVABA LA WII EN LA MOCHILA!
OYE, QUE LOS DEMÁS TAMBIÉN QUEREMOS JUGAR.

MINI MONSTERS ¡Historias para No Dormir!

A estos monstruitos ya los conoces, llevan más de siete años alegrando las páginas de ¡DIBUS! Si eres fan de sus peripecias en Villa Susto, corre a tu librería porque este mes se publica MINIMONSTERS, HISTORIAS PARA NO DORMIR, el tercer álbum de la serie.

LOS MINIMONSTERS ENTREVISTAN A SU CREADOR: DAVID RAMÍREZ

¿Por qué no soy yo el único protagonista de la serie? ¡Si está claro que soy el mejor!

Bueno, eso habría que preguntárselo a los lectores. Aunque a muchos de ellos les gustas, sé de bastantes dibulectores que prefieren a otros personajes... ¡incluso tienen como favorito a algún minimonster secundario, como **Billy**, el niño basura!

VÍCTOR VON PIRO

FRANK EINSTEIN JR

¿Cuál será mi próximo invento?

¡Uf! Pues no lo sé. ¡Eres capaz de cualquier cosa! Lo que sí que te puedo decir es la lista de todos los inventos que construyes en el tercer álbum: un robot mecánico, un mando a distancia especial, y el más absurdo de todos, una máquina para dar vida a la fruta.

Este álbum que v-va a salir... ¿es de dar m-miedo?

Tranquilo, **Gus**, a pesar del título, es un álbum de humor y aventuras, como los dos anteriores. Aunque... si te asustan las plantas carnívoras, los pulpos gigantes o las mascotas terroríficas, mejor no lo leas...

GUS

¡BAH!

David Ramírez

BRUJA PIRUJA

¿Se enamorará Víctor de mí algún día?

¡Quién sabe! Cruza los dedos. Huy, no, que no tienes... En fin, ¡no pierdas la esperanza! De momento, en una de las historias del tercer álbum intentas hacer una poción para que se enamore de ti.



¿Soy el minimonster que tiene más hermanos?

Menos mal que no te has dormido antes de hacer la pregunta, **Lupo**... Pues sí, de todos los minimonsters que viven en Villa Susto, eres el que tiene más hermanos, cinco en total: Lu, Lupus, Lupín, Lupe y "Lupa". Los lectores de ¡DIBUS! ya los conocen a todos. ¡Ahora solo falta que aparezcan tus padres para poder tener una foto familiar completa!

LUPO



¿Mom momomo momo momomom?

¡Esa es la pregunta más interesante que me has hecho nunca! Lástima que no pueda contestarla porque se acaba el espacio...



Cookie & Cream
¿QUIÉN HA ROBADO LA LUNA?
COOKIE Y CREAM DEBEN TRABAJAR JUNTOS PARA RESOLVER EL MISTERIO DE LA LUNA PERDIDA
2 PERSONAJES, 1 JUGADOR
Utiliza la cruceta y los botones de Nintendo DS para mover a Cookie en la pantalla superior.
Usa el stylus y el micrófono para controlar a Cream en la pantalla táctil.
JUEGO ON-LINE
Hasta 4 jugadores pueden jugar mediante la Conexión Wi-Fi de Nintendo.
@FAFNIR98
PROEIN
505 GAMES
NINTENDO DS
NINTENDO DS IS A TRADEMARK OF NINTENDO. ALL RIGHTS RESERVED.
3+
www.pegi.info



Han pasado 40 años desde que se estrenó EL LIBRO DE LA SELVA, una de las pelis más divertidas y marchosas de la historia de la animación, y para celebrarlo, Disney lanza un DVD muy especial. ¡Disfruta del ritmo [illegible]!

KAA

Es la serpiente con más mala escama de la jungla, ¡hasta tiene sinusitis! Sueña con comerse a **Mowgli**, aunque no le va a resultar nada fácil.

BAGHEERA

Esta elegante pantera es una de las mejores amigas de **Mowgli**, es muy responsable, y siempre acude a ayudar a **Baloo** cuando se mete en problemas.

La historia

Hace diez años, la pantera **Bagheera** encontró un bebé abandonado en la orilla del río, lo bautizó como **Mowgli** y lo llevó a una manada de lobos para que lo criaran como si fuera uno más de sus cachorros. Las cosas han ido bien desde entonces, pero una temible amenaza lo echa todo a perder; **Shere Khan**, el tigre más feroz de toda la jungla, ha vuelto, y solo piensa en una cosa: ¡Zamparse a cualquier humano que se le ponga a tiro! Así que **Mowgli**, arrastrado por **Bagheera**, se ve forzado a abandonar la selva y volver con los humanos.

La selva a todo ritmo

La selva es de todo menos un lugar aburrido, y si no que se lo digan a **Mowgli**, que en su viaje hacia la aldea del hombre se tropezará con un montón de animales a cada cual más loco: ejércitos de elefantes, serpientes con sinusitis, manadas de monos chiflados, y el mejor de todos, **Baloo**, el oso más marchoso de toda la selva.

SHERE KHAN

Cuidado con este tigre de bengala, ¡lo que más le gusta es jalar humanos! Y aunque todos le temen, tiene un punto flaco: ¡el fuego le da pánico!

MOWGLI

Tiene 10 años, ha vivido toda su vida en la selva y se niega a abandonarla. Es muy valiente, no le tiene miedo a nada y su frase preferida es: ¡[illegible] encanta ser oso!

Edición especial aniversario

El 18 de octubre de 1967 se estrenó EL LIBRO DE LA SELVA. Fue la última película que Walt Disney supervisó personalmente, y junto a él trabajó un equipo de 60 animadores. Si por algo destaca esta peli es por su banda sonora, contagiosa, divertida y, sobre todo, perfecta para echarse unos bailes. El DVD trae un montón de extras: personajes descartados, 7 canciones [illegible] divertidos juegos. ¡Ya sabes, dibucolega, pégale al ritmo!

BALOO

Este fortachón es Baloo, el oso más enrollado de toda la selva. Su filosofía vital es muy sencilla: ¡olvídate de las preocupaciones y vive la vida a tu ritmo! Enseguida hace muy buenas migas con Mowgli, y se convierte en su maestro.

REY LOUIE

Este orangután con pinta tan rara es el rey de los monos y está tremendamente loco. Su sueño es aprender a controlar el fuego, para conseguirlo raptará a Mowgli.

¿Sabías que...

- ...la peli está basada en un libro publicado en 1864... ¡hace más de 150 años!?
- ... el autor de EL LIBRO DE LA SELVA pasó su infancia en la India, y utilizó sus recuerdos y leyendas que le habían contado para escribir el libro?
- ...se realizaron más de 332.000 dibujos para la peli?
- ...en el año 1800 apareció en un bosque del sur de Francia un niño de unos 12 años que, como Mowgli, se había criado sin contacto con humanos?
- ...el nombre de Baloo es una deformación de la palabra india para decir oso?
- ...en la peli animada ROBIN HOOD, uno de los personajes es igual que Baloo?
- ...en la India, que es donde sucede toda la historia, no hay osos grises?



Érase una vez... un cuento al revés

¡Alguien ha cambiado el final de los cuentos! ¡Ya no acaban de forma feliz! ¡Ya no se comen perdices! ¡Los malos siempre ganan y los buenos se llevan su escarmiento!

¿ESTE CUENTO NO ERA ASÍ, NO?

El mago que controla que los cuentos acaben con un final feliz ha decidido que necesita unas vacaciones. Así que se marcha, dejando a sus asistentes **Mambo** y **Munk** encargados de cuidar del País de los Cuentos de Hadas. Y claro, con estos dos al mando la cosa no podía funcionar, así que la malvada madrastra de **Cenicienta** aprovecha la ocasión para hacerse con la varita del mago.

¡LOS MALOS AL PODER!

Los malos de los cuentos se han unido para formar un ejército. Están todos: lobos, gigantes, trolls, brujas... y eso no es lo peor, lo peor es que están a las órdenes de la más malvada de todos, ¡la madrastra! Su objetivo es simple: acabar con los finales felices. Pero tranqui, porque **Ceni**, con la ayuda de **Rick**, **Mambo**, **Munk** y el resto de la panda, luchará para que las cosas vuelvan a ser como siempre. ¿Adivinas quién ganará esta vez?

LOS EXTRAS MÁS DIVERTIDOS

Ojo, dibucolega, no vaya a ser que con las prisas te olvides de lo mejor, el DVD de ÉRASE UNA VEZ... UN CUENTO AL REVÉS viene cargadito de exclusivos extras: reportajes sobre el proceso de animación de la peli, entrevistas, escenas eliminadas y ¡un final alternativo!

Los Simpson

Ya está a la venta la décima temporada completa de la mejor serie de animación de todos los tiempos: LOS SIMPSON. Este pack especial contiene cuatro DVDS con 23 episodios, y unos extras de lo más divertidos: escenas eliminadas, entrevistas a **Matt Groening**, el creador de LOS SIMPSON, un reportaje sobre la película... ¡No dejes pasar esta nueva dosis de humor amarillo!



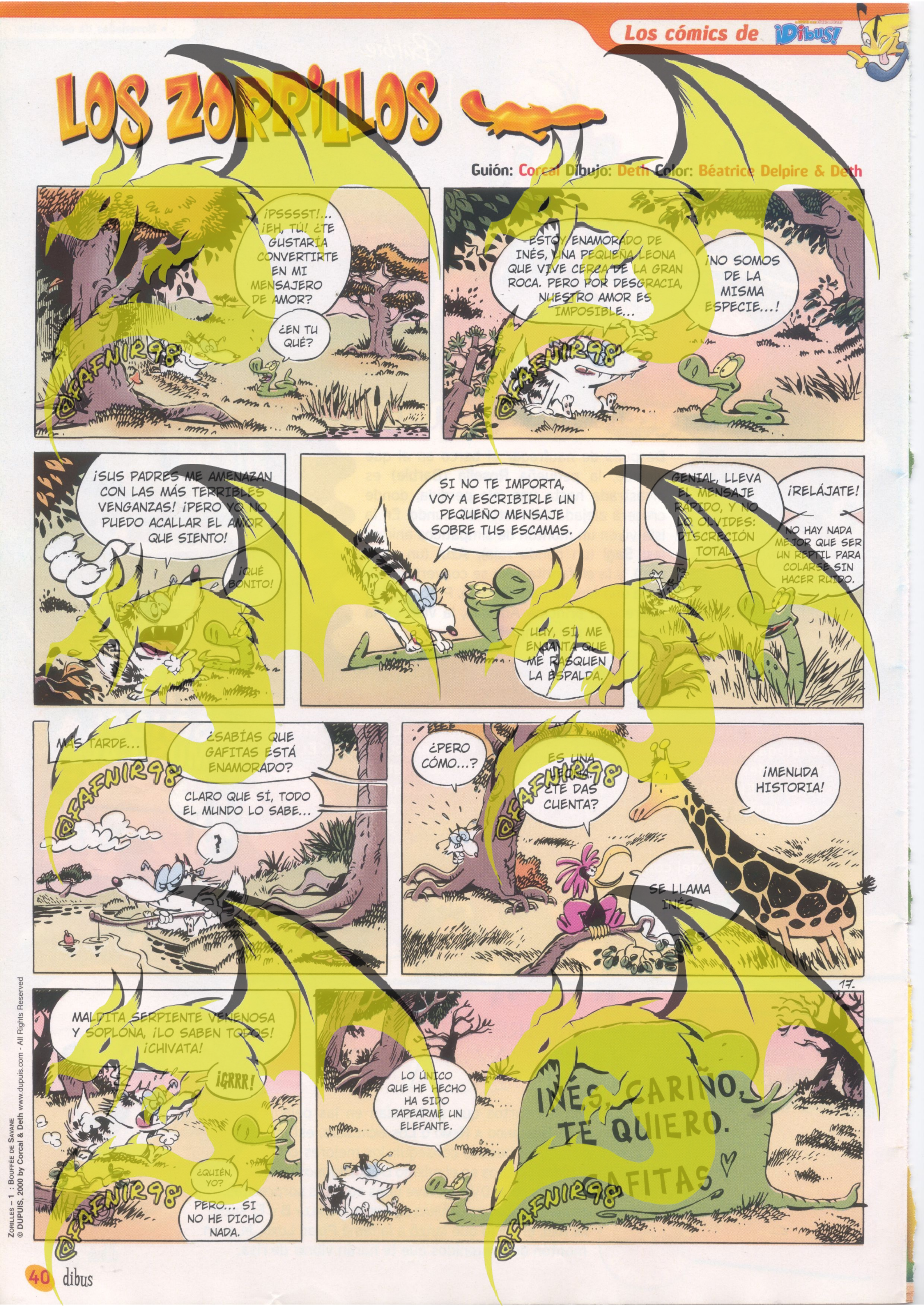
BARBIE ENTRE ANIMALES

Después de naufragar el barco en el que viajaba, la pequeña **Rosella** (**Barbie**) es arrastrada hasta una isla perdida, donde crecerá alejada del resto del mundo. En la isla viven un montón de simpáticos animales: **Sagi** (un panda rojo), **Azul** (un pavo real), y la elefantita **Tika** se convertirán en toda una familia para **Rosella**. Pero cuando aparece el príncipe **Antonio**, la vida en la isla cambia por completo.

Si flipas con las canciones y coreografías de **HIGH SCHOOL MUSICAL**, atento, dibucolega, porque ya puedes conseguir el DVD **HIGH SCHOOL MUSICAL: EL CONCIERTO**, y descubrir qué hacen tus artistas preferidos detrás del escenario. El DVD incluye un montón de extras: canciones, un *tour* exclusivo por el *backstage*, y un juego interactivo en el que te convertirás en el director del musical y podrás elegir tus escenas preferidas y crear tu propia versión del concierto.

LOS MEJORES CORTOS DE PIXAR

Si te gustaron los cortos que se incluían en las pelis **MONSTRUOS S.A.**, **BUSCANDO A NEMO** o **LOS INCREÍBLES**, estás de suerte, porque ya puedes conseguir los mejores cortos de Pixar, todos juntitos en el mismo DVD. Algunos ya los conoces, pero el DVD incluye unas cuantas sorpresitas: los inéditos **LAS AVENTURAS DE ANDRE Y WALLY B** y **EL SUEÑO DE RED**, el corto que lanzó a la fama Pixar, **LUXO JR**, y un montón de contenidos que te harán vibrar de risa.


Los cómics de ¡Dibus!
LOS ZORRILLOS
Guión: Corcal Dibujo: Deth Color: Béatrice Delpire & Deth
¡PSSSST!... ¡EH, TÚ! ¿TE GUSTARÍA CONVERTIRTE EN MI MENSAJERO DE AMOR?
¿EN TU QUÉ?
ESTOY ENAMORADO DE INÉS, UNA PEQUEÑA LEONA QUE VIVE CERCA DE LA GRAN ROCA. PERO POR DESGRACIA, NUESTRO AMOR ES IMPOSIBLE...
¡NO SOMOS DE LA MISMA ESPECIE...!
¡SUS PADRES ME AMENAZAN CON LAS MÁS TERRIBLES VENGANZAS! ¡PERO YO NO PUEDO ACALLAR EL AMOR QUE SIENTO!
¡QUÉ BONITO!
SI NO TE IMPORTA, VOY A ESCRIBIRLE UN PEQUEÑO MENSAJE SOBRE TUS ESCAMAS.
UHY, SÍ, ME ENCANTA QUE ME RASQUEN LA ESPALDA.
GENIAL, LLEVA EL MENSAJE RÁPIDO, Y NO LO OLVIDES: DISCRECIÓN TOTAL.
¡RELÁJATE!
NO HAY NADA MEJOR QUE SER UN REPTIL PARA COLARSE SIN HACER RUIDO.
MÁS TARDE...
¿SABÍAS QUE GAFITAS ESTÁ ENAMORADO?
CLARO QUE SÍ, TODO EL MUNDO LO SABE...
?
¿PERO CÓMO...?
ES UNA LEONA, ¿TE DAS CUENTA?
¡MENUDA HISTORIA!
SE LLAMA INÉS.
17.
MALDITA SERPIENTE VENENOSA Y SOPLONA, ¡LO SABEN TODOS! ¡CHIVATA!
¡GRRR!
¿QUIÉN, YO?
PERO... SI NO HE DICHO NADA.
LO ÚNICO QUE HE HECHO HA SIDO PAPEARME UN ELEFANTE.
INÉS, CARIÑO, TE QUIERO. GAFITAS
ZORILLES – 1 : BOUFFÉE DE SAVANE
© DUPUIS, 2000 by Corcal & Deth www.dupuis.com - All Rights Reserved
@FAFNIR98
40 dibus



3+
www.pegi.info
¡HAZ EL MONO!
CON TU NINTENDO DS
COLUMPIAR
COLUMPIAR
NINTENDO DS lite
Donkey Kong vuelve a la acción en su nueva aventura para Nintendo DS ¡Presiona los botones L y R para hacer que Donkey Kong gire y escale como nunca! Únete a Diddy Kong e impide que King K. Rool y sus esbirros dominen el universo con las poderosas bananas de cristal.
NUEVO COLOR : PLATA
© 2007 NINTENDO/PAON. TM, ® THE NINTENDO DS, AND THE NINTENDO DS LITE LOGO ARE TRADEMARKS OF NINTENDO. © 2007 NINTENDO.
@FAFNIR98



CARTAS EN JUEGO

Dibucolega, estamos de enhorabuena, porque al fin llega a nuestras manos la nueva expansión del JCI de YU-GI-OH! Además, no te pierdas el juego de cartas más canalla: CÁLICO ELECTRÓNICO. Así que no esperes más, prepara tus cartas y... ¡que empiece el juego!

• JUEGO DEL MES:

SHONEN JUMP'S YU-GI-OH! JUEGO DE CARTAS COLECCIONABLES

VUELVE EL JCI DE YU-GI-OH!

Yu-Gi-Oh! cuenta con uno de los mejores juegos de cartas intercambiables del mercado. Hasta ahora han aparecido un montón de ampliaciones, ya sean de la serie original o de GX. Con esta nueva extensión llega un nuevo mazo y dos tipos de sobres distintos, con muchísimas cartas nuevas.

AUGE DE LOS SEÑORES DE DRAGONES

Como ya sabes, los mazos de inicio que aparecen en cada extensión son tan útiles para los nuevos jugadores como para los más veteranos. En ellos encuentras 40 cartas, suficientes para empezar a jugar, un campo de juego y un libro de reglas. Pero en esta ocasión también encontrarás la "Guía del duelista", un pequeño libreto que te ayudará a construir un buen mazo y a preparar una buena estrategia de juego. Este nuevo mazo está ideado para que puedas utilizar los dragones de más alto nivel. Así que en sus cartas no vas a encontrar solo un puñado de monstruos, sino también un conjunto de cartas mágicas y de cartas trampa, que te ayudarán a optimizar el poder de tus ataques.

INVASIÓN DEL CAOS

Las cartas que forman estos sobres de expansión se basan en las figuras más malignas de la serie. En ellas aparecen figuras antiguas y nuevas de las fuerzas invasoras del caos, y nuevas cartas trampa y cartas mágicas que permiten combinaciones hasta el momento impensables, nuevas estrategias y poderes increíbles. Aunque en cada sobre hay solo 9 cartas, en realidad esta ampliación consta de 110. De estas, 17 son raras, 10 súper raras y 10 más, ultra raras. ¡Así que la novedad está servida!

Una nueva baraja útil para principiantes y veteranos.



ASALTO DEL GLADIADOR

Esta es la ampliación más completa de la era **Yu-Gi-Oh! GX**. Aunque se compone de 95 cartas, un poco menos que **Invasión del caos**, aporta material exclusivo que hasta el momento era inaccesible para casi todos los fans. Las cinco cartas ultra raras ya se habían editado anteriormente, pero eran imposibles de conseguir en casi todo el mundo, ya que solo aparecieron pocos ejemplares y todos en Japón. Además, las 10 cartas súper raras son exclusivas para Europa y Latinoamérica, así que en Japón y en Estados Unidos deberán esperar para poder disfrutarlas.

¡Llegan los dragones más poderosos!

CÁLICO ELECTRÓNICO EN TUS MANOS

¡La serie de animación que más triunfa en Internet ya tiene su propio juego de cartas!

Para derrotar a **Ladrona**, **Cálico Electrónico** ha utilizado el **Clonatrón**, creando una multitud de clones suyos. Ahora la ciudad de Electronic City tiene demasiados héroes, así que habrá que decidir quién es el auténtico y quiénes van a desaparecer. Elige a un **Cálico**: el original, el poeta, el rapero... y demuestra a todo el mundo que tú eres el auténtico héroe. Para hacerlo debes salvar dos veces la ciudad de todo tipo de enemigos y monstruos. Este juego de estrategia y combate combina cartas y dados, y está pensado para que te sientas como un auténtico superhéroe y compitas con tus amigos. Ten presente que en Electronic City solo puede quedar un Cálico. ¿Serás tú?

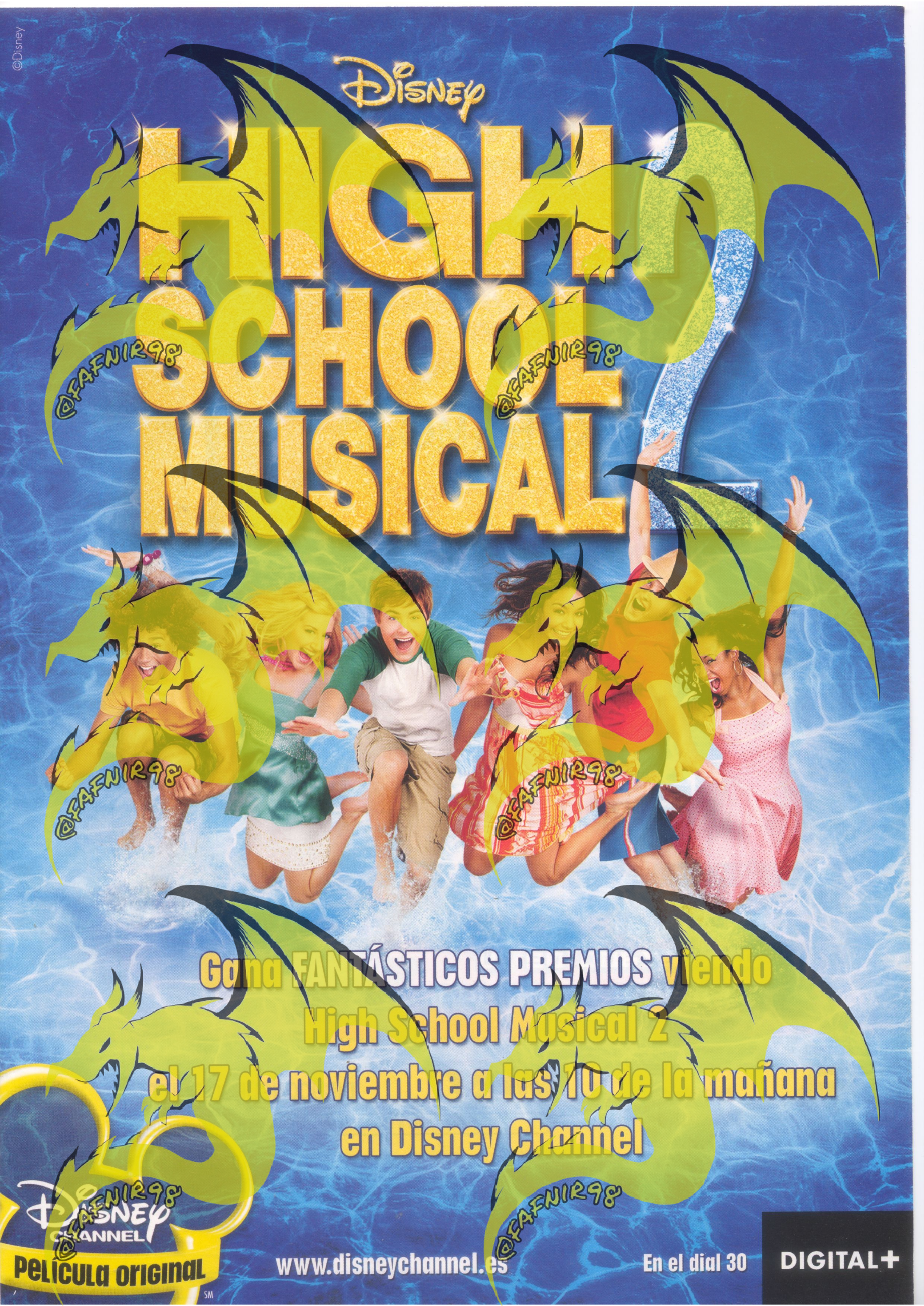
¡Solo puede quedar un Cálico en la ciudad!

LAS PREGUNTAS DEL DIBUJUGADOR

¿Sabéis si existe algún JCI de HELLBOY?
Javier Sáez, de La Vall D'Uixó (Castellón)

En Estados Unidos apareció una extensión del JCI **Versus** protagonizada por **Hellboy** y sus compañeros. Desgraciadamente este juego ha dejado de editarse en nuestro país, así que no podrás encontrarlo en español. Pero si buscas por Internet o te diriges a las tiendas especializadas en juegos de cartas, seguro que puedes encontrar uno de importación. ¡Suerte!


Los DRAGZ
Guión: Corcal Dibujo: O. Grojnowski Color: Leprévost + O.G.
PAPI, TENGO UN PROBLEMA CON LOS DEBERES DE MATES...
LÉEME EL ENUNCIADO, HIJITO... YO TE AYUDARÉ...
VALE, DICE: "UN MUERTO VIVIENTE ABANDONA SU ATAÚD A LAS 12 EN PUNTO; SABIENDO QUE TU CASA ESTÁ A 600 METROS DEL CEMENTERIO Y QUE UN ZOMBIE SE DESPLAZA A 4,5 KILÓMETROS POR HORA..."
"...¿A QUÉ HORA EL MUERTO VIVIENTE LLAMARÁ A TU PUERTA?"
...HUMMM... ES UN PROBLEMA BASTANTE REBUSCADO...
BRAOM!
BRANGL!
¡AHHH! ¡EL ZOMBIE!
GRRRR
¡SON LAS 8! ¡SON LAS 8!
¡APUNTA LA RESPUESTA, HIJO!
ESPERA, QUE SIGUE: "SUPONIENDO QUE UN FURIOSO GRUPO DE 50 ZOMBIES LLEGUEN 7 SEGUNDOS DESPUÉS QUE EL PRIMERO..."
¡SOCORRO!
... "CALCULA A QUÉ HORA ABANDONA EL CEMENTERIO EL GRUPO DE ZOMBIES".
¡ME PIRO!
¡ESTA ES LA ÚLTIMA VEZ QUE TE AYUDO CON LOS DEBERES!
O'GROJ & CORCAL
@FAFNIR98



©Disney
Disney
HIGH SCHOOL MUSICAL 2
@FAFNIR98
Gana FANTÁSTICOS PREMIOS viendo
High School Musical 2
el 17 de noviembre a las 10 de la mañana
en Disney Channel
Disney Channel
PELÍCULA ORIGINAL
www.disneychannel.es
En el dial 30
DIGITAL+



DiBU CONCURSO
Pritt
Si hay algo que pega con todo... eso es el pegamento. Y el pegamento que más pega es PRITT. Seguro que ya lo has usado en el cole para enganchar fotos, hacer un colage o manualidades, ¿a que sí? Pues en ¡Dibus! queremos que pegue más todavía, así que con este concurso puedes ganar también una Wii de Nintendo. ¡Esto sí que pega!
SORTEAMOS:
1er premio (1)
1 lote de productos PRITT
+
1 Wii de Nintendo
2º premio (9)
1 lote de productos PRITT
¿Quieres ganar uno?
Dibuja a Mr. Pritt disfrazado de tu superhéroe preferido.
Envíanos tu dibujo junto con una fotocopia de este cupón con tus datos a:
Revista ¡Dibus!
Dibuconcurso
Pritt
Passeig de Sant Joan 7
08010 Barcelona
¡TIENES HASTA EL 30 DE NOVIEMBRE!
¡Dibus!
(Rellena con letras MAYÚSCULAS)
DIBUCONCURSO PRITT
Dibuja a Mr. Pritt disfrazado de tu superhéroe preferido.
Nombre:
Edad:
Apellidos:
Teléfono:
Calle:
Número:
Piso:
Puerta:
Población:
Código Postal:
Provincia:
Contesta a la siguiente pregunta: ¿Qué es lo que más te gusta ver en la tele?
@FAFNIR98



¡LA SECCIÓN DE TUS VIDEOJUEGOS FAVORITOS!

DIBUGAME

NOVIEMBRE 2007

LOS SIMPSON™ EL VIDEOJUEGO

MATT GROENING

Y TAMBIÉN...
- LEGEND OF ZELDA: PHANTOM HOURGLASS DS
- LA LEYENDA DE SPYRO: LA NOCHE ETERNA DS
- BUZZ! JUNIOR: MONSTER RUMBLE PS2

¡Y MUCHO MÁS!

GAME-notix

EL HOMBRE DE HIERRO CALIENTA MOTORES

>>Si te gustan los superhéroes, estás de enhorabuena, dibucolega. Porque el año que viene aterrizará en los cines y también en nuestras consolas uno de los grandes: Iron Man. La película promete emociones fuertes, y el videojuego ya tiene web oficial: www.ironmanthegame.com. ¡No te la pierdas!

DGAMER: COMUNIDAD DISNEY

>>Disney Interactive Studios incluirá en todos sus juegos a partir del año que viene una nueva tecnología para ampliar las comunidades de jugadores. DGamer te permitirá usar el chat, intercambiar archivos entre usuarios de juegos Disney de todo el mundo, así como crear avatares o personalizar los escenarios.

FLASH NOTICIAS

>>Prepárate para un acontecimiento sin precedentes, colega, porque estas Navidades, Sonic y Mario compartirán videojuego. ¡Como lo lees! Será en MARIO & SONIC EN LOS JUEGOS OLÍMPICOS. Un encuentro histórico.



>Fecha de salida: ¡Ya disponible!

TABLE TENNIS

Toda la emoción y la velocidad del tenis de mesa, sin problemas de espacio.

Hacía tiempo que no podíamos disfrutar de un juego tan divertido como el ping pong sin tener que montar una mesa de juego donde tus padres tienen la del comedor. Pero por fin lo tenemos en la consola que queríamos, aquella donde la simulación de este deporte brilla en todo su esplendor: la Wii.

TABLE TENNIS para Wii es la adaptación del juego que apareció el año pasado en Xbox360, un título sorprendente por su jugabilidad adictiva y unos gráficos de impresión. Además, nos ahorra la vergüenza a todos los que nos gusta el ping pong pero se nos da fatal. En Wii los gráficos no son tan espectaculares, pero la profundidad de juego se ha multiplicado gracias a los controles. Hay tres opciones de control distintas. Está el más sencillo, y para algunos más divertido, en el que solo hay que usar el mando como una pala. La consola se encarga de colocar a nuestro jugador, y nosotros solo de darle a la bola. Eso sí, pudiendo elegir el efecto con la cruceta. El siguiente te permite usar el Nunchuk para afinar la dirección de la pelota. Y el tercero, el control total, usa el Wiimote como pala y el Nunchuk para manejar al jugador.
Los jugadores, además, reaccionan con el devenir del partido, desmoralizándose si va mal y, por tanto, fallando más. O por el contrario, animándose y devolviendo golpes imposibles.

Estaba cantado: el ping pong es ideal para jugarlo en Wii.

VALORACIÓN

Género: Deporte **Desarrollador:** Rockstar **Distribuidor:** Take Two **Idioma:** Castellano **Jugadores:** 1-2

> GRÁFICOS Y SONIDO

La Wii no puede alcanzar el nivel de la Xbox360, pero este TABLE TENNIS luce de maravilla. Los movimientos son muy realistas, y tan suaves que te sentirás realmente como si manejaras a jugadores reales. Solo que eres tú el que golpea la bola, dibucolega.

> DIVERSIÓN

Los tres niveles de control harán que cada tipo de jugador encuentre su sitio en TABLE TENNIS. Y es una ocasión inmejorable de disfrutar del ping pong en el salón de casa. ¡Ya verás qué pique con los amigos!

JUEGO COMENTADO

>Fecha de salida:
¡Ya disponible!

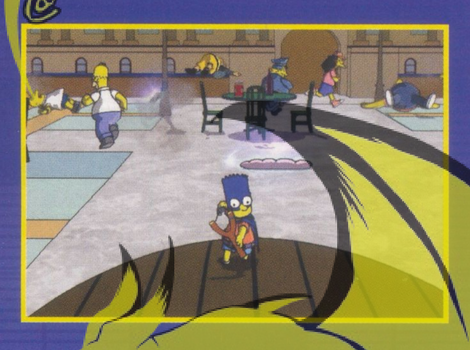
LOS SIMPSON EL VIDEOJUEGO

Créetelo. Homer y compañía han levantado el trasero del sofá. La aventura les espera.

Y esta es una aventura como nunca han tenido Los Simpson. Porque en esta ocasión, dibucolega, la familia más ácida de la televisión está atrapada en un videojuego. En su propio videojuego. Así que la misión está clara: huir.



Por el camino les esperan dieciséis intensos niveles que, aprovechando con inteligencia la ambientación jugona, parodian otros tantos videojuegos y géneros famosos. Cada nivel está construido como un capítulo jugado de la serie, y toma el nombre del juego parodiado: MEDAL OF HOMER, BARTMAN BEGINS, SHADOW OF THE COLOSSAL DONUT, etc.





Ya ves, colega, que LOS SIMPSON EL VIDEOJUEGO está repleto del humor clásico de la serie de animación, como no podía ser de otro modo. Solo que en esta ocasión el objetivo de los chistes somos nosotros, los jugones. Cada nivel se juega con dos personajes de la familia en equipo, y pueden manejarse en modo cooperativo por dos personas, o por un solo jugador saltando de uno a otro para aprovechar sus habilidades. Al estar en un juego, **Los Simpson** tienen poderes especiales: **Bart** puede convertirse en **Bartman**, **Lisa** puede invocar una mano celestial gigante, **Homer** usa sus gases creativamente, y **Marge** puede convencer a los habitantes de Springfield para que la ayuden... a gritos. **Los Simpson** han llegado por fin a las consolas de nueva generación. ¡Y de qué manera, dibucolega!

MATT GROENING



El mundo no está preparado para los poderes de Homer Simpson.

Género: Acción Desarrollador: EA Distribuidor: EA Idioma: Castellano Jugadores: 1-2

VALORACIÓN

> GRÁFICOS Y SONIDO

Además de por su humor desatado, LOS SIMPSON EL VIDEOJUEGO destaca por unos gráficos realmente acertados que imitan en 3D el auténtico aspecto 2D de la serie. Además, las voces son también las mismas de la tele.

> DIVERSIÓN

El juego puede llegar a ser descacharrante con sus parodias del mundo de los videojuegos. Más allá del humor que lo impregna todo, la jugabilidad está muy bien, con la posibilidad en todo momento de pasar a multijugador.







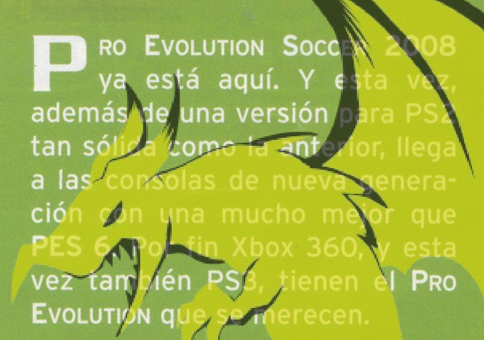


JUEGO COMENTADO

>Fecha de salida: ¡Ya disponible!

PRO EVOLUTION SOCCER 2008

Es el juego de fútbol más aclamado por medio mundo consolero. ¿Ya tienes tu equipo, compañero?



PRO EVOLUTION SOCCER 2008 ya está aquí. Y esta vez, además de una versión para PS2 tan sólida como la anterior, llega a las consolas de nueva generación con una mucho mejor que PES 6. Por fin Xbox 360, y esta vez también PS3, tienen el PRO EVOLUTION que se merecen.

Fútbol vibrante en un juego sólido y repleto de grandes detalles.

En Konami se han puesto las pilas para afinar los muchos detalles y aspectos del juego. De tal manera que probablemente estemos ante el juego de fútbol más redondo de la nueva generación. Desde la inteligencia artificial (IA) adaptativa hasta los gráficos, realistas y fluidos, todo en PES 08 parece estar a la última.

La IA está gobernada por un sistema llamado Teamvision. Lo que hace esto –que no queremos liarte, colega– es fijarse bien en cómo juegas y responder en consecuencia. Si utilizas mucho una misma estrategia, el equipo contrario intentará neutralizarla.



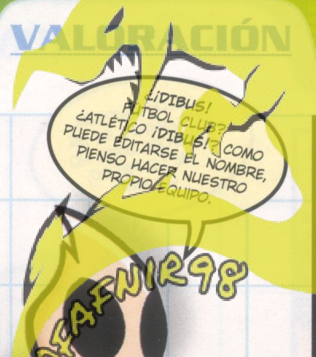
En PES 2008 también puedes fingir faltas. Pero hazlo con cuidado.

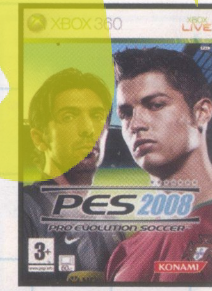
Además, se han añadido y arreglado muchas cosas. Ahora existe un saque rápido real, para poder mantener un contraataque en marcha aunque haya falta. Y también se pueden elegir los jugadores de la barrera, o enviar a rematar a los jugadores altos aunque sean defensas, etc.

Y no faltan, por supuesto, otros aciertos de la serie, como la física independiente del balón, o el control intuitivo, realista y fluido. Resumiendo, PES 2008 es un gran paso adelante, dibucolega.

VALORACIÓN

Género: Deporte Desarrollador: Konami Distribuidor: Konami Idioma: Castellano Jugadores: 1-4





> GRÁFICOS Y SONIDO

Tremendo salto adelante el de PES con esta nueva entrega. Los jugadores se mueven con naturalidad humana. Incluso siguen el balón con los ojos. Hasta en el público, que hace la ola, puede apreciarse la mejora.

> DIVERSIÓN

Si te gusta el fútbol y te gusta la simulación realista y exigente, PRO EVOLUTION es tu juego. Y PES 2008 te va a chiflar con sus novedades y su buena cantidad de ajustes. Fluidez y realismo... parece fácil, colega, ¡pero no lo es!


SIGUE
LAS HUELLAS
DE LA DIVERSIÓN
YA EN DVD
Volumen 1 y 2
LOS AMIGOS DE LA PANTERA ROSA
EL INSPECTOR
LOS AMIGOS DE LA PANTERA ROSA
EL INSPECTOR
VOLUMEN 2
INCLUYE EPISODIOS ORIGINALES
@FAFNIR98
La Pantera Rosa © 2007 Twentieth Century Fox Home Entertainment LLC. Todos los derechos reservados. © 2007 Metro Goldwyn Mayer Studios Inc. Todos los derechos reservados.

>Fecha de salida: ¡Ya disponible!

THRILLVILLE FUERA DE CONTROL

Construye tu propio parque temático con las atracciones más salvajes. Y luego, disfruta de él.

THRILLVILLE FUERA DE CONTROL no es el típico simulador de parques de atracciones, colega. Aquí no actuarás únicamente como el gerente de tu propio parque. En THRILLVILLE podrás construirlo, y luego visitarlo a pie de calle.

En este juego encontrarás grandes dosis de diversión diseñando al milímetro tu parque. Especialmente, las atracciones. Podrás construir hasta 20 montañas rusas distintas, cada una con sus características especiales, como turbo-propulsores o enormes brazos mecánicos que toman los coches y los cambian de sitio.

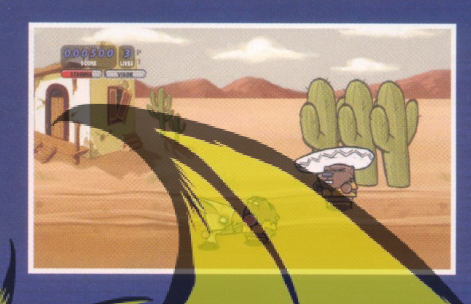
Lo realmente divertido es crear tus propios diseños a partir de esas 20 plantillas: podrás colocar las piezas que quieras -saltos, loops, caídas- y retorcerlas y deformarlas como más te gusten. Todo sea por conseguir que los visitantes alucinen con tu parque, dibucolega.

Además, tendrás un montón de instalaciones recreativas que colocar. Y atento: todas ellas son en realidad minijuegos, hasta 34, que contarán con tablas de puntuaciones en Xbox Live, y que podrás jugar solo o con amigos desde un modo "Party" o visitándolos en el parque. Porque, como te decíamos al principio, podrás recorrerlo, montar en las atracciones, jugar a los minijuegos, encontrar objetos ocultos e interactuar con los visitantes para obtener consejos y averiguar qué hay que mejorar.

¿Estás preparado para las emociones fuertes?



Podrás jugar a famosos juegos de recreativa en tu parque de atracciones.



VALORACIÓN

Género: Simulación **Desarrollador:** LucasArts **Distribuidor:** Activision **Idioma:** Castellano **Jugadores:** 1





> GRÁFICOS Y SONIDO

THRILLVILLE FUERA DE CONTROL reproduce de manera espectacular tu propio parque temático en un rico espacio 3D de nueva generación, donde puedes visitar casetas, atracciones, explorar e interactuar con los visitantes.

> DIVERSIÓN

Si la parte de gestión no te gusta tanto como el diseño del parque y sus atracciones, THRILLVILLE es para ti. Las tareas más ingratas son fáciles, y el resto de apartados, mucho más divertidos. ¡Sin olvidar los minijuegos y arcades clásicos, colega!

> Fecha de salida: ¡Ya disponible!



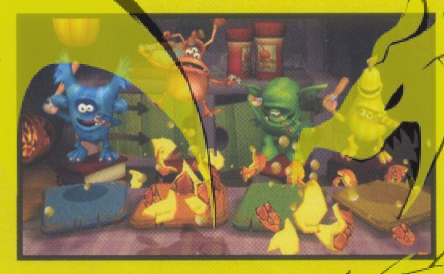
BUZZ! JUNIOR: MONSTER RUMBLE

Primero fueron monos, después robots. Ahora tocan monstruos, feos, divertidos y entrañables monstruos.

Después de BUZZ! JUNIOR: DIVERSIÓN EN LA JUNGLA y BUZZ! JUNIOR: ROBOTMANIA, llega ahora BUZZ! JUNIOR: MONSTER RUMBLE. La nueva versión del famoso juego competitivo que sustituye con minijuegos y pruebas de habilidad y rapidez las aburridas preguntas de las versiones para adultos.

En esta ocasión, los participantes de Buzz! tendrán que explorar la Mansión Monstruo, donde un buen montón de monstruosas criaturas creadas por un profesor chiflado se han escapado de su laboratorio, y andan sueltas sembrando un caos de diversión y travesuras.

Una de las novedades más destacables en BUZZ! JUNIOR MONSTER RUMBLE, es que puedes crear tu propio monstruo antes de comenzar la partida, con un buen número de posibilidades de personalización.







¡Una competición monstruosamente divertida!

Luego están, por supuesto, los minijuegos, el auténtico corazón del título. En esta ocasión hay 25, que hacen uso, como viene siendo habitual en la serie, de todo el potencial del periférico Buzz. En algunos tendrás que completar locas fórmulas químicas, por ejemplo, o vendar momias de colores antes que tus compañeros.



Y una última novedad: si no podéis ser cuatro jugadores en la partida, no te preocupes. El juego rellenará los huecos con monstruos controlados por la consola. Así que... ¡a jugar, dibucolega!



Género: Minijuegos Desarrollador: Sony Distribuidor: Sony Idioma: Castellano Jugadores: 1-4

VALORACIÓN

> GRÁFICOS Y SONIDO

A destacar los diseños de los monstruos, con sus posibilidades de personalización, y todo el aspecto visual de la Mansión Monstruo, repleta de lugares estrambóticos y rocambolescos, tentáculos y mucho colorido.

> DIVERSIÓN

Si te gusta la serie Buzz!, no hace falta que nos extendamos mucho, dibucolega. Sigue la misma línea de minijuegos y pruebas que miden tu habilidad y rapidez de reflejos para esas tardes de piques entre familia o amigos.







›Fecha de salida: 9 de noviembre

DRAGON BALL Z BUDOKAI TENKAICHI 3

¿Quién fue el que dijo que ya estaba todo dicho en el mundo de DRAGON BALL? Pues se equivocaba.

No sé tú, colega, pero nosotros ya hemos perdido la cuenta de cuántos juegos hay de DRAGON BALL. Debe de haber cientos, sin exagerar. Y cuando parecía que ya no podían inventar nada más, van y rizan el rizo. Porque con **DBZ BUDOKAI TENKAICHI 2** de Wii ya pudimos hacer lo que todos soñábamos: lanzar un *kamehameha* con nuestras manos. O casi. Entonces, ¿qué trae de nuevo esta tercera parte?

Como decimos, **DBZ BUDOKAI TENKAICHI 3** mejora lo inmejorable, y trae más DRAGON BALL como más nos gusta. Para empezar, te da la opción de elegir entre 150 personajes. Sí, has leído bien, dibucolega, 150, incluyendo los 120 del **TENKAICHI 2**. Además, todos ellos han sufrido un lavado de cara, con mejores gráficos y animaciones. Así que si la serie ya lucía bien, imagínate ahora.

¿Listo para luchar con tu personaje favorito? Sea cual sea, está en el juego.

Los controles también han sufrido modificaciones, para pulir asperezas y facilitar el juego a los menos hábiles. Así, la realización y el encadenamiento de combos y ataques especiales son algo más sencillos. Y lo más importante, los controles se basan solo en el movimiento del Wiimote. Ya puedes olvidarte de tener que apuntar correctamente a la tele para hacer algunas técnicas. Las novedades se completan con el modo online en la Wii y la posibilidad de grabar vídeos de tus peleas. Venga, colega, grita con nosotros: *kamehame... iha!*

VALORACIÓN

Género: Acción **Desarrollador:** Namco Bandai **Distribuidor:** Atari **Idioma:** Castellano **Jugadores:** 1-2

› GRÁFICOS Y SONIDO

Los gráficos *cel-shading* típicos de la serie lucen mejor que nunca, y algunos escenarios tienen más recovecos para esconderse y preparar estrategias de lucha. Además, cada uno de los 150 personajes cuenta con sus propias animaciones.

› DIVERSIÓN

No puedo imaginarme a nadie a quien le guste DRAGON BALL, o los combates de artes marciales aderezados con habilidades sobrehumanas, y que no le resulte divertido un TENKAICHI.

¡Diviértete En La Selva!

Nueva Edición 2 Discos ya en Disney DVD

Edición Platino 2 Discos
Walt Disney Los Clásicos
El Libro De La Selva
Edición 40 Aniversario

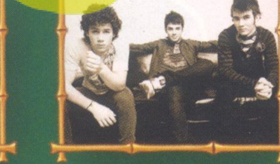
Nuevos Contenidos Extra:



Visita virtual por la selva con Baloo
¡4 Juegos Nuevos!



Nuevo DisneyPedia: ¡Selvamanía!
Descubre más cosas acerca de los animales de la película



Nuevo Vídeo Musical
Interpretado por los Jonas Brothers

¡Por Tiempo Limitado!

¡Baila Con Tus Amigos Al Ritmo De El Libro De La Selva!

Cómo Jugar:

Bienvenido al juego de bailes de El Libro de la Selva! Es necesario un dado y cada jugador necesitará una ficha. Sortead el turno de salida y ya podéis comenzar a jugar. Sigue las instrucciones que vienen indicadas en cada casilla mientras vas avanzando. Si aterrizas en CAMBIA, puedes cambiar de casilla con el compañero que elijas. Si caes en BAILA, todo el mundo se levanta y tiene que bailar durante 30 segundos. ¡El primer jugador que alcance la casilla de LLEGADA es el ganador!



LLEGADA

Visita www.disneydvddreams.com

Disney DVD
Walt Disney Home Entertainment

>Fecha de salida: ¡Ya disponible!

CARNIVAL JUEGOS DE FERIA

Déjate arrastrar por los encantos del algodón de azúcar en una divertida visita a la feria.



Conviértete en el rey de la feria.





Una feria virtual, claro. Porque eso es lo que propone CARNIVAL JUEGOS DE FERIA, un título exclusivo para Wii dirigido a alimentar esas tardes de diversión entre amigos o con la familia frente a la consola de Nintendo. La propuesta es sencilla: pasen y vean, y jueguen sin parar.

¿Preparado para conseguir ese peluche gigante?

Este título ofrece unos 25 minijuegos, todos inspirados en clásicos de los puestos de feria de todo el mundo. Hasta cuatro jugadores podrán participar en pruebas de habilidad, que van desde el tiro al pato de toda la vida al lanzamiento de ranas, la prueba de fuerza con el mazo o las carreras de camellos. Aunque también hay algunas un poco más sofisticadas.

El control siempre se realiza con el Wiimote. Las pruebas están adaptadas al sensor de movimiento de la Wii, y por tanto, si tienes ante ti el reto de lanzar una bola contra unos botes tendrás que hacer el gesto de lanzamiento. Muchos de los juegos toman en cuenta incluso la velocidad de tu movimiento para calcular la fuerza del disparo. En otros tendrás que demostrar auténtica pericia con la muñeca.

Dividido en varias calles, CARNIVAL JUEGOS DE FERIA te obliga al principio de cada partida a elegir una por la que pasear e ir probando suerte en los diferentes puestos de esa zona. El objetivo es, como en una feria real, conseguir premios (hay más de 200). Y, por supuesto, impresionar a la chica, dibucolega.



VALORACIÓN

Género: Simulación **Desarrollador:** Cat Daddy Games **Distribuidor:** Take Two **Idioma:** Castellano **Jugadores:** 1-4





> GRÁFICOS Y SONIDO

CARNIVAL JUEGOS DE FERIA captura a las mil maravillas el ambiente de las ferias más tradicionales. Desde el aspecto visual, con unos gráficos bastante logrados para la consola de Nintendo, hasta un sonido de ambiente cuidado y bullicioso.

> DIVERSIÓN

Es un juego ideal para tardes con amigos o con la familia, para echarse unas risas y comprobar cómo anda cada uno de habilidad, puntería y muñeca. No es revolucionario, pero sí muy divertido.


KONAMI
¡CUANTAS MÁS CONSIGUES MÁS FUERTE TE VUELVES!
Encuentra cartas como estas en
RENACIMIENTO DE LOS SEÑORES DE DRAGÓN
YU-GI-OH!
JUEGO DE CARTAS COLECCIONABLES
RENACIMIENTO DE LOS SEÑORES DRAGÓN
BARAJA DE ESTRUCTURA
DRAGÓN FELGRAND
DRAGÓN LLAMAOSCURA
PROFETA DE LA CREACIÓN
DRAGÓN FELGRAND
ATK/2800 DEF/2800
VE A POR EL ORO
SHONEN JUMP'S
YU-GI-OH!
TRADING CARD GAME
—RISE OF THE—
DRAGON LORDS
STRUCTURE DECK
El nuevo Estándar Oro para las Barajas de Estructura
• ¡Nuevos dragones de alto nivel jugables por cualquier Duelista!
• ¡7 cartas completamente nuevas no disponibles en ninguna parte!
• ¡Un tapete exclusivo del Dragón Felgrand incluido en cada Baraja!
www.yugioh-card.com
UPPER DECK ENTERTAINMENT
@FAFNIR98

>Fecha de salida: ¡Ya disponible!

THE LEGEND OF ZELDA PHANTOM HOURGLASS

La aventura más grande creada por Nintendo ya tiene un nuevo y emocionante capítulo.

Solo alguien que no haya jugado jamás a los videojuegos puede no conocer a **Link** y sus increíbles aventuras en el mundo de **LEGEND OF ZELDA**. Y ya íbamos teniendo ganas de que apareciera para DS, ¿verdad, colega?

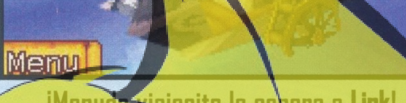
Aventura clásica y nuevas opciones táctiles.

PHANTOM HOURGLASS marca la llegada de la serie a la portátil de Nintendo, y viene cargada de aventuras y novedades. La historia tiene lugar justo después de los acontecimientos de **LEGEND OF ZELDA: THE WIND WAKER**, y llevará a **Link** a recorrer de nuevo enormes y peligrosos mares. Y ya en la navegación están los primeros cambios, pues no tendrás que dejarte el pecho soplando como en **WIND WAKER**. El barco de **Link** en este nuevo capítulo funciona a vapor, dibucolega. Pero las novedades más interesantes están en otro sitio.

En **PHANTOM HOURGLASS**, **Link** se mueve arrastrando el lápiz por la pantalla, de forma parecida a juegos como **ANIMAL CROSSING**. El combate también se controla haciendo movimientos sobre la pantalla táctil, así como el uso de objetos. Con el bumerán, por ejemplo, pueden dibujarse trayectorias imposibles.



Y yendo todavía un poco más allá, el mapa será editable. No solo podrás hacer anotaciones con el lápiz, sino que será necesario para apuntar caminos correctos, lugares secretos y soluciones a los numerosos puzles que pueblan esta nueva y grandísima aventura de **Link**.



¡Menudo viajecito le espera a **Link**!







Género: Aventura **Desarrollador:** Nintendo **Distribuidor:** Nintendo **Idioma:** Castellano **Jugadores:** 1-2



> GRÁFICOS Y SONIDO

PHANTOM HOURGLASS luce unos maravillosos gráficos 3D hechos a base de *cell-shading*. Recuerdan mucho a los de **WIND WAKER**, pero con una perspectiva más lejana, más adecuada para la DS. Resumiendo, sobresaliente.

> DIVERSIÓN

Una princesa en apuros, un misterioso reloj de arena necesario para rescatarla, un mar infestado de piratas y barcos fantasma, mazmorras repletas de puzles... Es **ZELDA** en estado puro, excelentemente integrado en DS. Imprescindible, dibucolega.


NICK
ESTRENA NUEVA SERIE,
"SHAOLIN WUZANG"
Después de mil años de cautiverio, el demonio Heihu ha escapado. Para derrotarlo, Hua, Tang y Cheng tendrán que enfrentarse a temibles enemigos. Si quieres vivir con ellos un montón de aventuras **tu primera misión es convertirte en un auténtico guerrero shaolin.**
HUA, TANG Y CHENG TE AYUDAN A CREAR TU PROPIO GORRO SHAOLIN.
Coge una hoja grande en forma de cuadrado y dóblala diagonalmente.
Vuelve a doblarla a lo largo de la línea de puntos.
¡Ya tienes otro cuadrado! Ahora levanta las aletas y dóblalas por la línea de puntos.
Dobla de nuevo a lo largo de las dos líneas de puntos.
Coge el ala de la parte inferior y levántala hacia arriba.
Ahora dóblala a lo largo de las dos líneas de puntos.
Coge el ala que queda hacia el otro lado, dóblala y colócala sobre el vértice superior del sombrero.
Ya tienes tu gorro shaolin. Te protegerá para la batalla.
NO TE PIERDAS LAS NUEVAS AVENTURAS DE
SHAOLIN WUZANG EN NICK.
De lunes a viernes a las 12:50h.
www.nick.es wap.nick.es
Nick está disponible en satélite, cable y ADSL.
Y SIGUE DISFRUTANDO DE "RANTARÓ, EL NINJA BOY"
De lunes a viernes
a las 13:15h. y 19:30h.
2007 NICKELODEON INTERNATIONAL INC. ALL RIGHTS RESERVED.
2007 VIACOM INTERNATIONAL INC. ALL RIGHTS RESERVED.
@FAFNIR98

JUEGO COMENTADO

›Fecha de salida: ¡Ya disponible!

TOTALLY SPIES! 3
AGENTES SECRETOS

Las espías adolescentes de Beverly Hills se preparan para una nueva y emocionante aventura.

Varias, de hecho. **Sam**, **Clover** y **Alex** tienen mucha faena por delante. Las tres jovencitas ya están suficientemente atareadas haciendo equilibrismos entre sus vidas en el instituto y sus aventuras como superespías. Pero las agencias secretas del mundo, incluyendo la WOOHP de su jefe **Jerry**, están amenazadas.

Descubre cómo compaginar una vida de aventura con las clases... y los chicos.

En TOTALLY SPIES! 3 AGENTES SECRETOS, las mejores agentes femeninas desde LOS ÁNGELES DE CHARLIE tendrán que hacer frente a diferentes peligros en cinco intensos episodios plagados de misiones desafiantes. **Sam**, **Clover** y **Alex** tendrán a su disposición un buen número de artilugios y cachivaches de superespía para poner fin a toda una serie de crisis mundiales importantísimas. ¡Sí, un elixir de amor que hace estragos en el instituto también es una crisis internacional, colega!

Para ser una buena espía tienes que darlo todo.

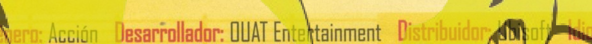


Tendrás que ayudarlas a encontrar la solución y salvar la vida de **Jerry** al final del juego. Para ello tendrás que resolver puzles, darte un baño de acción plataformera, superar misiones de infiltración y sigilo, y encontrar las pistas necesarias para resolver cada caso y vencer al jefe final.



Las misiones de las **Totally Spies** son duras, pero con sus habilidades y tu destreza no hay nada que estas bellas y jóvenes agentes no puedan superar.

VALORACIÓN



Género: Acción Desarrollador: OUAT Entertainment Distribuidor: Ubisoft Idioma: Castellano Jugadores: 1





> GRÁFICOS Y SONIDO

Los gráficos podrían ser mejores en TOTALLY SPIES! 3 AGENTES SECRETOS, para qué negarlo. Es una pena que unos escenarios tan bien elaborados estén también un pelín desaprovechados. Eso sí, es muy fiel a la serie y la fluidez es impecable.

> DIVERSIÓN

Si eres muy fan de **Sam**, **Alex** y **Clover**, de sus correrías en el instituto, su rivalidad con **Mandy** y sus aventuras de acción internacional, TOTALLY SPIES! 3 AGENTES SECRETOS te va a encantar.



>Fecha de salida:
¡Ya disponible!

NBA LIVE 08

Tal vez no sea el mayor deporte del mundo, pero sí el que tiene a los jugadores más grandes.

Es una pena que la versión para Wii de **NBA Live 08** no incluya el campeonato mundial de la FIBA, como las demás versiones. Pero aunque no puedas emular las hazañas de **Gasol**, **Calderón** y compañía, las novedades que incorpora te van a encantar, colega: controles para cada tipo de jugador, integración total con los Mii, minijuegos y un modo online espectacular.

La intensidad del baloncesto, para toda la familia.



Existen dos posibilidades de control. El familiar es un control ligeramente simplificado, que se basa sólo en el Wiimote. Con dos botones y varios tipos de movimiento, podrás hacer casi de todo. Para lanzar la bola tendrás que imitar el movimiento real de salto y tiro, por ejemplo (arriba y hacia delante). Para hacer mates, deberás machacar con el mando. Es un control rápido y asequible, ideal para que tu padre no pueda echarse atrás cuando le retes a un partido.

Luego está el control avanzado, en el que usarás también el Nunchuk y podrás efectuar movimientos más complejos, como *alley-oops*. Además, **NBA Live 08** integra a tus Mii en los partidos, mostrándote estadísticas y apareciendo en momentos clave y jugadas especiales.



Y para acabar, los minijuegos del modo "Party" (competiciones de triples y mates) y el modo multijugador (cuatro jugadores en local, ¡y hasta cuatro contra cuatro online!) son la guinda para el primer juego de baloncesto en Wii. Y qué juego, dibucolega.





Versión Xbox 360

En las demás versiones podrás jugar con la selección española.

Género: Deportes **Desarrollador:** EA **Distribuidor:** EA **Idioma:** Castellano **Jugadores:** 1-8

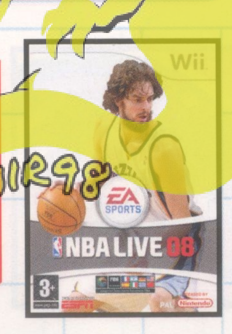
VALORACIÓN

>GRÁFICOS Y SONIDO

Gráficos espectaculares, movimientos muy fluidos y perfectamente acompasados con los del Wiimote, e integración perfecta con los Mii. La Wii no es revolucionaria gráficamente, pero cumple su papel a la perfección.

>DIVERSIÓN

El auténtico punto fuerte de **NBA Live 08** son sus múltiples posibilidades. Un modo multijugador impresionante, competiciones de triples y mates, simulación de los movimientos reales... todo lo que puedes querer de un juego de baloncesto, y un poco más.







>Fecha de salida: ¡Ya disponible!

¡SHIN CHAN FLIPA EN COLORES!

El mundo está en peligro, y solo Shin chan puede salvarlo. ¡Dios mío, estamos perdidos!

Shin chan desatado. Que tiemblen sus enemigos... y sus amigos.

En ¡SHIN CHAN FLIPA EN COLORES!, el destino del mundo está en manos de **Shinnosuke Nohara**, ese renacuajo terrible e irreverente que pese a todo nos hace reír como nadie. El malvado **Tabú** está devorando los sueños de la gente, evitando así que despierten. Y sí, solo él puede hacer algo. Lo cierto es que **Shin chan** quiere seguir soñando con la chica de sus sueños, así que va a hacer todo lo posible por frustrar los planes de **Tabú**. Y eso incluye rescatar a toda su familia y sus amigos.

Para conseguirlo tendrá que colarse en los sueños de todos ellos, que están misteriosamente basados en cuentos clásicos como ALADINO, LA CENICIENTA, BLANCANIEVES... Una vez dentro, tendrá que arreglar las cosas como solo él sabe hacerlo: con habilidades como el truco del monstruo del culo -¡culito, culito!- o el increíble salto del turbo pedo. Y estas son solo algunas de las armas de **Shin chan**, dibucolega. No hay que olvidar sus ya famosos disfraces, que aquí también le darán poderes especiales.





Tan pequeñito, tan mono y... ¡siempre perparado para liarla!

Los personajes rescatados podrán ayudar a **Shinnosuke** cuando este les llame, y **Shin chan** contará además con unos rotuladores mágicos con los que, al pintar sobre la pantalla táctil, podrá cambiar algunas cosas. ¡Imagina la de trastadas que se le pasarán por la cabeza!

VALORACIÓN

Género: Plataformas Desarrollador: 505 Games Distribuidor: Proein Idioma: Castellano Jugadores: 1-5





> GRÁFICOS Y SONIDO

¡SHIN CHAN FLIPA EN COLORES! está totalmente doblado al castellano e incluye, como no podía ser de otro modo, las voces originales de la serie. Los gráficos también se basan en los dibujos del anime original, así que esto es 100% puro **Shin chan**.

> DIVERSIÓN

Shin chan invadiendo sueños ajenos y teniendo que salvar el mundo a base de turbo pedos y culito-culitos. Todo el humor ácido y tontorrón de la serie está en el juego, desde las gamberradas a los disfraces. Además, incorpora un divertido modo multijugador.



¡Colecciona todas las figuras!
BANDAI
聖闘士聖衣神話
BANDAI
SAINT SEIYA
Los Caballeros del Zodiaco
© 1986 MASAMI KURUMADA/SHUEISHA, TOEI ANIMATION
TOEI ANIMATION
Disponibles más de 30 Caballeros con Armaduras Transformables
@FAFNIR98

JUEGO COMENTADO



> Fecha de salida: Noviembre 2007

LA LEYENDA DE SPYRO: LA NOCHE ETERNA

Continúa la trilogía del famoso dragón Spyro.

La noche eterna comienza justo donde terminó La leyenda de Spyro: un nuevo comienzo, con el **Rey Simio** llegando al Templo de las Almas para intentar desencadenar una nueva era de oscuridad y maldad.

Spyro tendrá que seguirle la pista al **Rey Simio**, y aprender a interpretar y averiguar el significado de una serie de visiones que está teniendo. Visiones que le conducirán hasta el poder necesario para derrotar al malévolo rey.



Tu misión será conducir al joven dragón hasta la batalla final explorando el mundo del juego y resolviendo puzles que pondrán a prueba tu habilidad y la suya. Por el camino **Spyro** aprenderá, además, nuevos e increíbles poderes.



En La noche eterna, el dragón contará con cuatro nuevos ataques con su aliento, uno por cada tipo de elemento. También tendrá cuatro nuevos ataques elementales cuerpo a cuerpo y de combate aéreo, así como ataques de furia renovados.

Spyro descubrirá todo el poder que esconde en su interior.

Pero lo más interesante es que **Spyro** descubrirá el Dragon Time, una nueva y poderosa habilidad que le permitirá dominar el tiempo, ralentizarlo para esquivar ataques o resolver puzles contrarreloj. Las batallas con los jefes finales serán mucho más épicas ahora, y las posibilidades de juego del Dragon Time son impredecibles, colega.

VALORACIÓN

Género: Aventura **Desarrollador:** Sierra **Distribuidor:** Vivendi **Idioma:** Castellano **Jugadores:** 1

EN MIS TIEMPOS DE JUVENTUD, CONOCÍ UN PAR DE DRAGONES LA MAR DE SIMPÁTICOS...

* Portada en inglés

> GRÁFICOS Y SONIDO

Los entornos de La noche eterna suponen un paso adelante en la trilogía de **Spyro**, más complejos y más enfocados a la interacción y la exploración. El aspecto visual en la portátil de Nintendo es muy resultón.

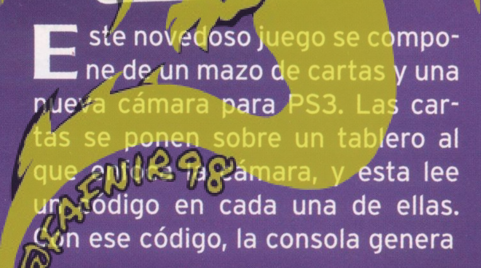
> DIVERSIÓN

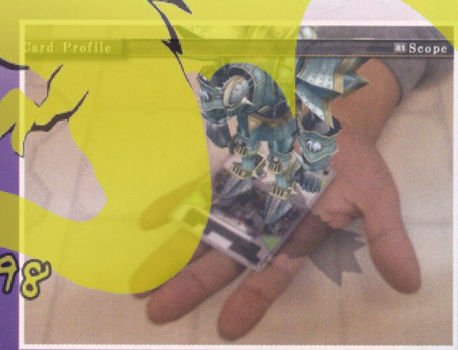
No es solo que **Spyro** tenga ahora nuevos poderes y ataques, o que pueda combatir en el suelo o desde el aire: la incorporación del Dragon Time abre un nuevo mundo de jugabilidad y diversión.

>Fecha de salida: ¡Ya disponible!

THE EYE OF JUDGEMENT

La nueva generación de los juegos de cartas llega a PS3.







Este novedoso juego se compone de un mazo de cartas y una nueva cámara para PS3. Las cartas se ponen sobre un tablero al que enfoca la cámara, y esta lee un código en cada una de ellas. Con ese código, la consola genera directamente la criatura que representa la carta, y la partida tiene lugar en tres dimensiones. THE EYE OF JUDGEMENT es sin duda alguna el siguiente paso en la evolución de los juegos de cartas. Si eres aficionado a MAGIC y similares, no le pierdas la pista a esta novedad para la nueva consola de Sony. Ver para creer.

Tus mazo de cartas cobrará vida, colega.

VALORACIÓN

Género: Cartas Desarrollador: Sony Distribuidor: Sony Idioma: Castellano

>GRÁFICOS, SONIDO Y DIVERSIÓN

Las criaturas que genera la cámara son impresionantes, en 3D reales, ¡incluso reaccionan cuando las tocas y las mueves! Las reglas son sencillas —dominar el tablero—, y la espectacularidad está asegurada.

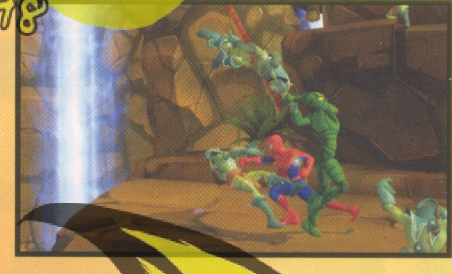
>Fecha de salida: ¡Ya disponible!

JUEGO COMENTADO

SPIDER-MAN AMIGO O ENEMIGO

Tu simpático vecino Spiderman vuelve con unos compañeros inesperados.





Un nuevo y terrible peligro amenaza a la ciudad de Nueva York, y el bueno de **Spidey** va a tener que conseguir toda la ayuda posible. Incluso la de sus enemigos. No es broma, dibucolega. Además de contar como compañeros con súpers invitados como **Blade** o **Puño de Hierro**, en esta ocasión **Spiderman** tendrá que vencer a **Doc Ock**, el **Duende Verde** o el terrible **Veneno** para convencerles de que le echen una mano. Y es que el peligro que se cierne sobre la ciudad en este machacabotones arácnido exige medidas desesperadas...



Lo nunca visto: **Spiderman** luchando junto **Veneno**. ¡Y no contra él!

VALORACIÓN

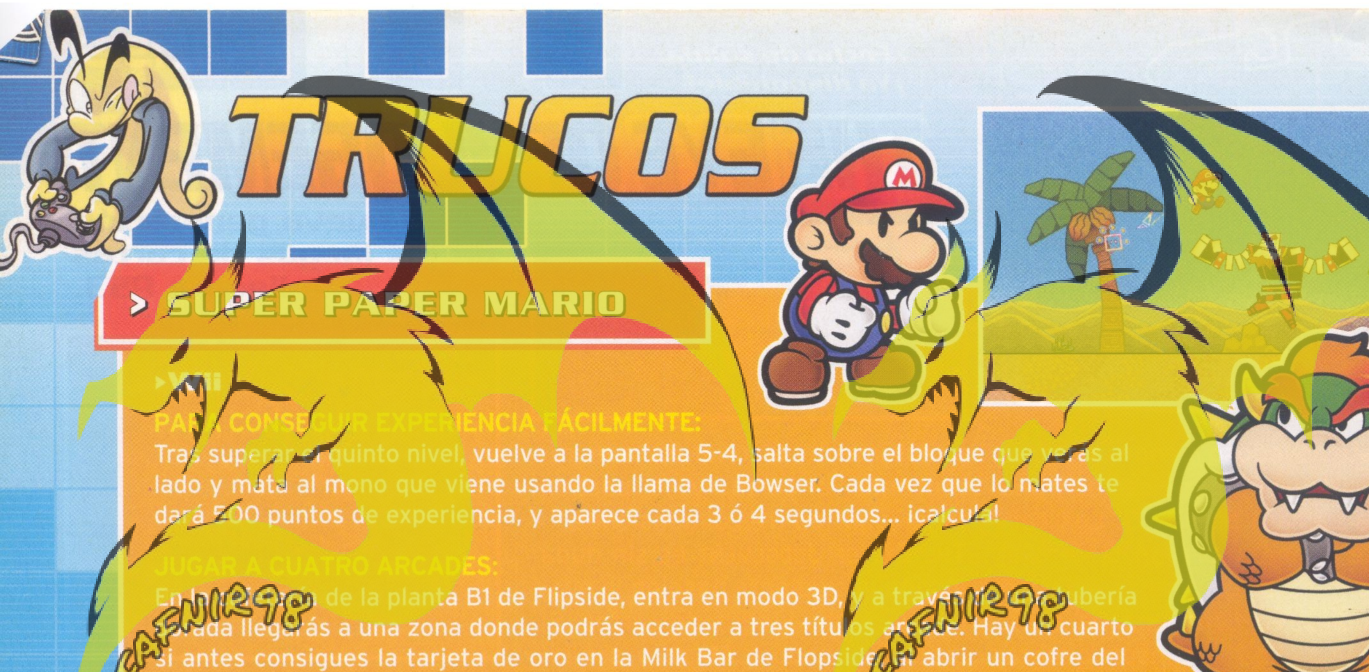


Género: Acción Desarrollador: Vicarious Visions Distribuidor: Activision Idioma: Castellano

>GRÁFICOS, SONIDO Y DIVERSIÓN

SPIDER-MAN: AMIGO O ENEMIGO no deja de ser un divertido beat ´em up de los de toda la vida, en el que avanzar y vencer con tus combos a los enemigos. Incluye un modo cooperativo multijugador, personajes desbloqueables y toda la acción espectacular estilo Marvel.





TRUCOS

> SUPER PAPER MARIO

›Wii

PARA CONSEGUIR EXPERIENCIA FÁCILMENTE:
Tras superar el quinto nivel, vuelve a la pantalla 5-4, salta sobre el bloque que verás al lado y mata al mono que viene usando la llama de Bowser. Cada vez que lo mates te dará 500 puntos de experiencia, y aparece cada 3 ó 4 segundos... ¡calcula!

JUGAR A CUATRO ARCADES:
En la [illegible] de la planta B1 de Flipside, entra en modo 3D, y a través de la tubería dorada llegarás a una zona donde podrás acceder a tres títulos arcade. Hay un cuarto si antes consigues la tarjeta de oro en la Milk Bar de Flopside al abrir un cofre del tesoro en el modo 3D.

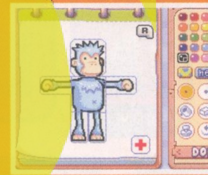
> DRAWN TO LIFE

›DS

DESBLOQUEAR PLANTILLAS DE ROBOT: entra en el modo Draw, y mientras mantienes apretado el botón L, pulsa Y, X, Y, X, A.

DESBLOQUEAR PLANTILLAS DE ANIMAL: también en modo Draw, mantén L y pulsa B, B, A, A, X.







> TORTUGAS NINJA JÓVENES MUTANTES

›Wii

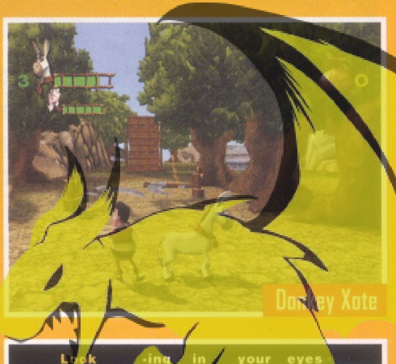
DESBLOQUEAR SEGUNDO MAPA DE CHALLENGE: en el menú principal, mantén pulsado Z en el nunchako e introduce la secuencia de botones A, A, A, 1, A. Suelta Z, y deberías oír un sonido de confirmación.

DESBLOQUEAR LA GRAN CABEZA DE DON: de la misma manera, introduce la secuencia 1, A, C, 2.



PRÓXIMAMENTE...

¿Preparado para la Navidad? Para ir abriendo boca, el mes que viene te traemos una buena remesa de juegos. Desde HIGH SCHOOL MUSICAL, para poner a prueba tu voz, a otras adaptaciones a consola como DONKEY XOTE, basado en la peli de animación de Don Quijote, LEGO STAR WARS: LA SAGA COMPLETA, el juego que reúne las dos trilogías, o el esperadísimo BEN 10. Y más, dibucolega, muchos más.


Donkey Xote



High School Musical


Lego Star Wars: la saga completa





Enrédate
en las aventuras
de la pandilla de
Casi Angeles
NICK
¡ahora toca
DIVERTIRSE!
www.nick.es
wap.nick.es
a
b
c
*Tu misión:
Encontrar el camino
que llevará a nuestros amigos
de Casi Ángeles
a llegar a la isla de los niños felices.
Nueva
Serie
DE LUNES A VIERNES
A LAS 20:30H.
Si te va la aventura
descubre los enredos
de este grupo de amigos, Casi Ángeles,
la pandilla más
divertida y traviesa.
Nick está disponible en satélite, cable y adsl
2007 Nickelodeon International Inc. All rights reserved.
2007 Viacom International Inc. All rights reserved.
@FAFNIR98

漫画 DIBUMANGA

Este mes no puedes quejarte, dibucolega: con motivo del Salón del Manga de Barcelona hay un montón de jugosas novedades. ¿Ya has decidido por cuál vas a empezar?

School Rumble

Norma Editorial
Manga

ENREDOS EN EL INSTITUTO

Por fin llega a nuestro país **School Rumble**, un divertidísimo manga que cuenta las aventuras de **Tenma Tsukamoto**, una chica que está enamorada de **Ooji Karasuma**, el tipo más raro de todo el colegio. **Tenma** es muy tímida y bastante torpe, y cada vez que intenta acercarse a **Ooji** se ve envuelta en las situaciones más surrealistas que te puedas imaginar. ¡El amor es muy complicado! Y para acabar de liar la historia, **Kenji Harima**, un gamberro en toda regla, ha perdido la cabeza por **Tenma** y tiene los mismos problemas que ella para declarar su amor en público.

A LA VENTA EN LA DIBUTIENDA

LOS PROTAS

Tenma Tsukamoto

Es alegre, despistada y un poquito torpe. Se le da bastante bien hacer amigos, y tiene muy mala memoria. Odia la comida picante y está enamorada de **Ooji**.

Yakumo Tsukamoto

Es la hermana pequeña de **Tenma**, aunque más bien parece lo contrario. Es muy seria, guapa, inteligente y una gran cocinera. Está obsesionada con proteger a su hermana.

Kenji Harima

Este chico era un ladronzuelo, pero desde que se enamoró de **Tenma** ha cambiado de vida. Incluso vuelve a ir a clase para poder verla todos los días. Desde luego, qué enternecedor.

Ooji Karasuma

Es el chico más friki de toda la escuela. Al principio de la serie se iba a mudar a América, pero decidió quedarse después de recibir una carta que **Tenma** le escribió y en la que esta olvidó poner su nombre.





KERORO

¡RANAS AL PODER!

La tropa de ranuchas invasoras más chifladas sigue en Pokopén, y a pesar de las apariencias, no lo dudes ni un instante, dibucolega: su objetivo sigue siendo conquistar el planeta Tierra. El problemilla es que su líder es el sargento más vago de toda la galaxia, y claro, así es normal que sus planes siempre acaben en desastre. Humor, invasiones, peleas, ancas... y muchas maquetas GUNDAM, en el nuevo tomo de KERORO, ¡y ya van siete!

Norma Editorial | Manga

Las maquetas GUNDAM son la obsesión de Keroro; por si no lo sabías, GUNDAM es un famoso anime (y manga) de ciencia ficción sobre robots.

A LA VENTA EN LA DIBUTIENDA

Planeta | Manga

PESADILLA ANTES DE NAVIDAD DE TIM BURTON

Una Navidad diferente

El manga incluye bocetos y páginas extras de la peli de Tim Burton que te dejarán con la boca abierta.

La noche del 31 de octubre, el día de los muertos, los monstruos, fantasmas, brujas (y en general cualquier tipo de seres aterradores) salen a las calles de la ciudad de Halloween para celebrar la fiesta más increíble. Desde el alcalde hasta el vampiro más humilde se esfuerzan por crear el mejor Halloween posible... pero **Jack Skellington**, el rey de la ciudad, está un poco deprimido. ¡Lleva siglos haciendo lo mismo! Y claro, se aburre y necesita algo nuevo, algo... diferente. Y ¿qué mejor que encargarse de organizar la Navidad... a su manera? Si te gustó PESADILLA ANTES DE NAVIDAD, la peli de **Tim Burton** protagonizada por **Jack**, un esqueleto larguirucho con unas ideas tétricamente descerebradas, seguro que vas a disfrutar de lo lindo con este manga.



漫画 DIBUMANGA

KINGDOM HEARTS FINAL MIX

Atento, dibucolega, si flipaste con el videojuego KINGDOM HEARTS, vas a alucinar con este manga.

Una extraña tormenta separa a **Sora** de sus amigos **Riku** y **Kairi**, y lo transporta a un mundo misterioso. Allí conocerá al capitán **Goofy** y al mago **Donald**, que han emprendido un peligroso viaje en busca de su rey, **Mickey**, para que vuelva a ocupar su trono. Tras percatarse de que tienen un enemigo común, **Goofy**, **Donald** y **Sora** unirán sus fuerzas para salvar a los amigos de **Sora**, al rey **Mickey** y de paso, ¡al mundo!

A LA VENTA EN LA DIBUTIENDA

¿DE DÓNDE SALE ESTE MANGA?

El origen de KINGDOM HEARTS es un videojuego para PS2 que combinaba a los personajes del universo Disney (**Goofy**, **Mickey**, **Maléfica**, **Gepetto**...) con los protas de FINAL FANTASY. El manga sigue fielmente el argumento del videojuego, o sea, que está lleno de aventuras y combates impresionantes. La historia tiene lugar en varios "mundos" extraídos de pelis de Disney: PETER PAN, ALADDIN, TARZÁN, LA SIRENITA...

Planeta Manga

Honey & Clover

Takemoto, **Mayama** y **Morita** son vecinos y estudiantes de arte en la Universidad de Tokio. Un día conocen a **Hagumi Hanamoto**, una chica con aspecto de niña que también estudia arte. **Takemoto** y **Morita** se enamoran de ella al instante. Claro que cada uno entiende el amor a su manera: **Morita** se dedica a asustarla y hacerle la vida imposible, mientras que **Takemoto** esconde sus sentimientos y trata de ser su amigo. Y aunque al principio Hagu se muestra tímida, acabarán haciendo buenas migas. ¡No te pierdas este entretenido y rompedor shojo!

Panini Manga



DiBU CONCURSO
DREAMWORKS SHREK TERCERO
Es un ogro, es verde, su esposa también es un ogro (o una ogra), tienen ogritos, sus mejores amigos son un asno que ha tenido drasnitos con su esposa dragona, un gato con botas que habla andaluz, una galleta, Pinocho, los tres cerditos, uffff. ¡¡A que ya sabes de quién estamos hablando!! Sí, de Shrek, nuestro ogro preferido. Pues prepárate, que puedes ganar el DVD o el videojuego de su última peli: Shrek Tercero. ¡Suerte!
SORTEAMOS
5 LOTES DE SHREK TERCERO
1 DVD
+
VIDEOJUEGO PARA NINTENDO DS
DREAMWORKS ANIMATION SKG HOME ENTERTAINMENT
"¡EL MEJOR SHREK HASTA EL MOMENTO!"
¿Quieres ganar uno?
Dibuja cómo te imaginas la bandera del reino de Shrek.
NINTENDO DS
7+
www.pegi.info
Completamente en castellano
ACTIVISION
Nintendo
Shrek The Third TM © 2007 DreamWorks Animation LLC. All Rights Reserved
Envíanos tu dibujo junto con una fotocopia de este cupón con tus datos a:
Revista ¡Dibus!
Dibuconcurso
Shrek tercero
Passeig de Sant Joan 7
08010 Barcelona
¡TIENES HASTA EL 30 DE NOVIEMBRE!
¡Dibus!
(Rellena con letras MAYÚSCULAS)
DIBUCONCURSO SHREK TERCERO
Dibuja cómo te imaginas la bandera del reino de Shrek.
Nombre: Edad:
Apellidos:
Teléfono: E-mail:
Calle: Número: Piso: Puerta:
Población: Código Postal: Provincia:
Contesta a la siguiente pregunta: ¿Qué es lo que más te gusta ver en la tele?
@FAFNIR98

LO + EN ANIME



Ya puedes conseguir la primera temporada de BLEACH, unos de los anime más rompedores del momento.

A VECES VEO ESPÍRITUS

BLEACH narra la vida de **Ichigo Kurosaki**, un estudiante de instituto de 15 años que tiene el don de ver espíritus. Su vida cambia por completo el día en que **Rukia Kuchiki**, una diosa de la muerte, se cruza en su camino. **Rukia** aparece en casa de **Ichigo** para acabar con un *hollow* (un espíritu maligno) que está atacando a la familia del chico. Durante la lucha, **Rukia** decide transferir una parte de sus poderes a **Ichigo**, convirtiéndolo de esta forma en un *shinigami*. Así comienza la aventura de **Ichigo** y **Rukia**, y con semejante punto de partida, está claro que BLEACH es uno de esos anime que no deberías perderte.

PERO ¿QUÉ ES UN SHINIGAMI?

Los shinigami son espíritus de apariencia humana que han recibido un entrenamiento especial. Su misión consiste en guiar hasta la Sociedad de las Almas a los *plus* (espíritus no malvados), y purificar a los hollow, usando una *zanpakut* (espada segadora de almas). De esta forma se asegura el equilibrio entre el mundo humano y el de los espíritus.

LA SOCIEDAD DE LAS ALMAS

La Sociedad de las Almas es el lugar al que van los espíritus después de morir. Este mundo paralelo está dividido en dos: el *Rukongai*, donde habitan la mayoría de las almas, y el *Seireitei* (Corte de los Espíritus Puros), un lugar separado en el que viven los shinigami.



InuYasha
La espada conquistadora

Llega la última peli de tu serie anime preferida, InuYasha. La espada conquistadora.

Hace mucho tiempo, el gran demonio Inu **no Taisho** era el único dueño de las tres Espadas del Colmillo, cuyo poder sobre los reinos del Cielo, la Tierra y el Infierno, le convertía en un ser todo poderoso. Tras su muerte, sus hijos se quedaron con dos de las espadas, **InuYasha** heredó la peligrosa Colmillo de Acero, y **Sesshomaru**, la benigna Colmillo Sagrado. La tercera espada, Colmillo Nublado, es la más peligrosa y fue sellada para evitar que su maldad destruyera el mundo. Ahora Colmillo Nublado ha despertado y solo el poder combinado de sus dos espadas hermanas podrá detenerla.

Fruits Basket

Por primera vez se edita un pack con todos los capítulos de Fruits Basket. Aprovecha la ocasión y hazte con el shojo que más pasiones levanta.

Seguro que ya conoces a **Tooru**, una chica de lo más positiva, a pesar de que su madre murió en un accidente y sobrevive en una tienda de campaña. Su vida transcurre más o menos tranquila hasta que **Yuki Soma**, el chico más popular de su instituto, la encuentra en el bosque y le ofrece su casa, a cambio de que ella le ayude con las tareas domésticas. **Tooru** no se lo piensa dos veces y acepta. Lo que no sabe es que la familia de **Yuki** esconde un secreto: al ser abrazados por alguien del sexo contrario, se transforman en animales del horóscopo chino.


Los cómics de ¡Dibus!
PORQUINHO
Guión y dibujo: Àlex López
NO SÉ EN QUÉ ESTARÍA PENSANDO EL ENTRENADOR CUANDO NOS RECOMENDÓ VENIR A CLASES DE DANZA PARA MEJORAR NUESTROS MOVIMIENTOS EN EL ÁREA...
74 dibus


DiBU
CONCURSO
POWER RANGERS
MYSTIC FORCE
Los nuevos Power Rangers Transmorfer Mystic Force están preparados para la acción. Equipados con la más avanzada tecnología son capaces de transformarse en fabulosos dragones. La Tierra está a salvo con los Power Rangers.
SORTEAMOS:
10 Power Rangers Transmorfer Mystic Force
¿Quieres ganar uno?
Dibuja a tu animal preferido disfrazado de Power Ranger
BANDAI
Visítanos en: www.bandai.es
Envíanos tu dibujo junto con una fotocopia de este cupón con tus datos a:
Revista ¡Dibus!
Dibuconcurso
POWER RANGERS
Passeig de Sant Joan 7
08010 Barcelona
¡TIENES HASTA EL 30 DE NOVIEMBRE!
¡Dibus!
(Rellena con letras MAYÚSCULAS)
DIBUCONCURSO POWER RANGERS
Dibuja a tu animal preferido disfrazado de Power Ranger
Nombre:
Edad:
Apellidos:
Teléfono:
E-mail:
Calle:
Número:
Piso:
Puerta:
Población:
Código Postal:
Provincia:
Contesta a la siguiente pregunta: ¿Qué es lo que más te gusta ver en la tele?
@FAFNIR98



Manga
ESCUELA DE MANGA
COMO CADA MES YA TIENES AQUÍ UNA NUEVA LECCIÓN DE MANGA. ESTA VEZ TE ENSEÑAMOS CÓMO DIBUJAR LA CARA DE FRENTE Y DE PERFIL. ¡A LOS LÁPICES, DIBUCOLEGA!
LA CARA
• LA CARA VISTA DE FRENTE
A menudo se usan caras con los ojos demasiado separados o demasiado juntos para darles más personalidad.
Si la distancia entre los ojos es aproximadamente la misma que el ancho de la boca, se consigue una cara bonita.
Hay un espacio entre el ojo y el contorno de la cara.
Hay diseños en los que las pestañas cubren el espacio entre el ojo y el contorno del rostro.
DIBUJAR LA NARIZ EN UNA CARA VISTA DE FRENTE
Con sombra bajo la nariz
Con sombra bajo un lado de la nariz
Con sombra junto a la nariz
EL GROSOR DEL CUELLO
La longitud del cuello es un cuarto de la longitud de la cabeza.
4
3
2
1
Grosor de cuello adecuado para personajes femeninos corrientes.
Grosor de cuello adecuado para personajes estilizados típicos del manga.
Grosor de cuello adecuado para diseños realistas y personajes masculinos.

• LA CARA VISTA DE PERFIL

CORRECTO

Ten cuidado con la distancia entre el ojo y la oreja.

INCORRECTO

Demasiado estrecha

Demasiado ancha

ERRORES COMUNES

EL CUELLO

INCORRECTO

Estos son errores frecuentes al dibujar el cuello de perfil.

CORRECTO

LA BARBILLA

INCORRECTO

La barbilla es demasiado puntiaguda.

CORRECTO

LA CABEZA

INCORRECTO

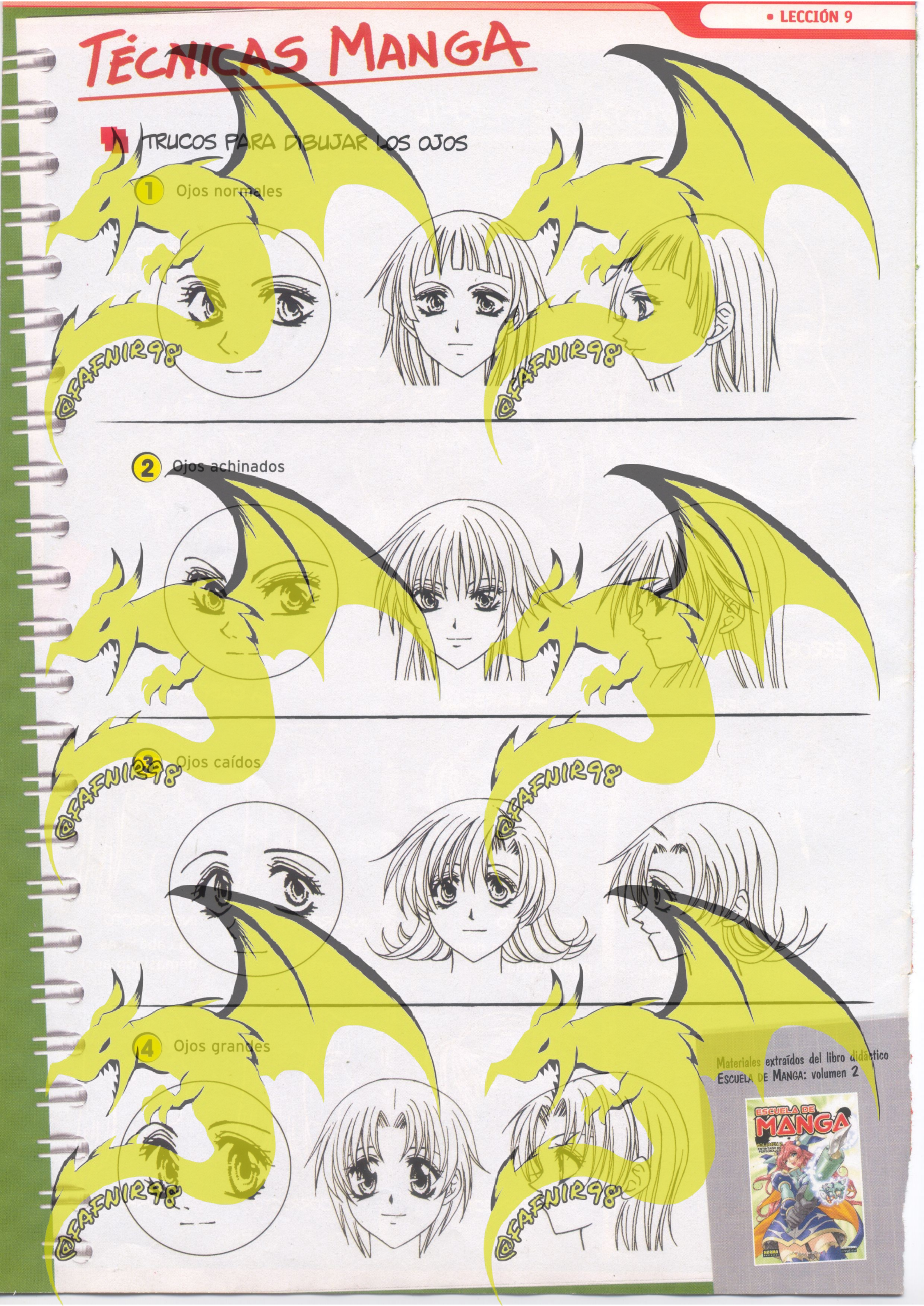
La cabeza es muy estrecha.

INCORRECTO

La cabeza es demasiado ancha.

CORRECTO

CORRECTO


• LECCIÓN 9
TÉCNICAS MANGA
TRUCOS PARA DIBUJAR LOS OJOS
1 Ojos normales
2 Ojos achinados
3 Ojos caídos
4 Ojos grandes
Materiales extraídos del libro didáctico
ESCUELA DE MANGA: volumen 2
ESCUELA DE MANGA
@FAFNIR98


7+
www.pegi.info
TOMY
DESATA TU PODER NINJA
NARUTO
NINJA COUNCIL
European Version
¡Utiliza tu pulso...
Uzumaki Barrage
... para descubrir más de 35 ataques devastadores!
NINTENDO DS lite
Nuevo Color: Plata
¡Con patadas, puñetazos y espectaulares ataques Jutsu ayudaras a Naruto y sus amigos a través de más de 60 misiones diferentes! Utiliza la pantalla táctil para incrementar tus poderes Jutsu, y conecta con tu cuerpo y espiritu para hacer un uso total de los centros Chakra. ¿Sabes lo que se necesita para ser un maestro ninja?
@FAFNIR98

Por David Ramírez

LOS SECRETOS DEL MANGA



¿ERES FAN DE LOS HORÓSCOPOS? PUES EL MANGA DE ESTE MES ESTÁ PROTAGONIZADO POR JÓVENES QUE SE PUEDEN TRANSFORMAR EN LOS DOCE (MÁS UNO) SIGNOS DEL ZODIACO... ¡PERO DEL ZODIACO CHINO! LA AUTORA ES NATSUKI TAKAYA, Y EL MANGA, FRUITS BASKET. ¡NO TE LO PIERDAS!

¡TAN IMPORTANTE COMO SABER DIBUJAR BIEN, ES TENER BUENAS IDEAS! UN BUEN PUNTO DE PARTIDA, COMO EL [illegible] DE ESTE MANGA, FACILITA QUE AL LECTOR LE PUEDA INTERESAR LA HISTORIA. YA SABES, CUANTO MÁS ORIGINAL Y DIVERTIDO, MEJOR!

UN DIBUJANTE NECESITA DOCUMENTACIÓN, PORQUE NO SE PUEDE CONOCER DE MEMORIA TODOS LOS OBJETOS, LUGARES Y SERES VIVOS QUE EXISTEN. PROBABLEMENTE, **NATSUKI TAKAYA** BUSCÓ FOTOS Y VÍDEOS DE PERROS, GATOS Y RATAS ANTES DE HACER ESTE MANGA... ¡O IGUAL LOS TIENE DE MASCOTAS!

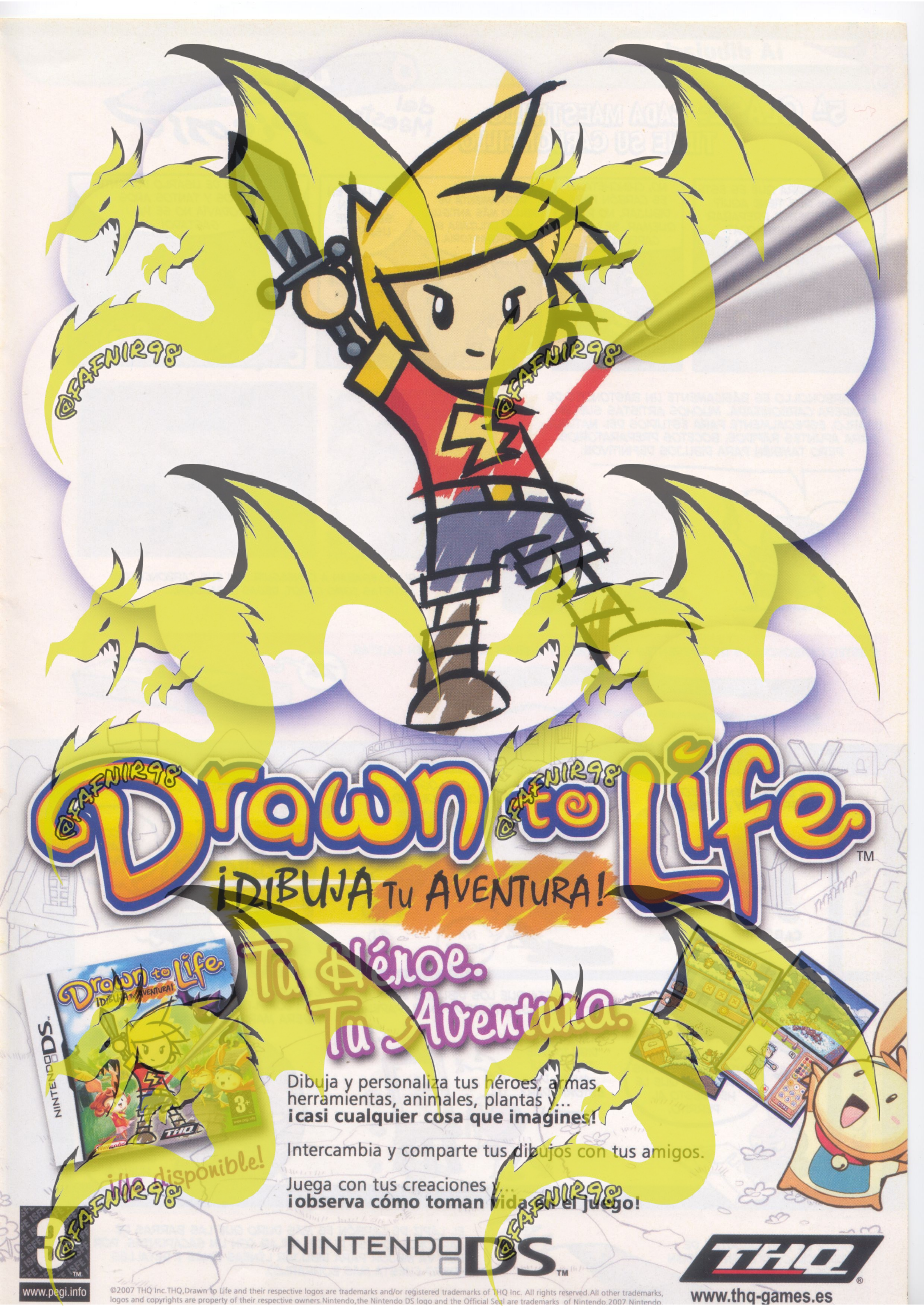
LA DOCUMENTACIÓN TAMBIÉN AYUDA A LA HORA DE VESTIR A LOS PERSONAJES. OBSERVA (Y DIBUJA) A LA GENTE QUE PASA POR LA CALLE, CÓMPRATE REVISTAS DE MODA, MIRA QUÉ LLEVAN PUESTO LOS PROTAGONISTAS DE LAS SERIES DE LA TELE... CUALQUIER COSA VA BIEN CON TAL DE QUE TUS PERSONAJES NO VISTAN TODOS EL MISMO MODELITO.

UN DETALLE QUE MUCHOS AUTORES PRINCIPIANTES PASAN POR ALTO, PERO QUE ES MUY IMPORTANTE: ¡HACER LOS BOCADILLOS DEL TAMAÑO ADECUADO! ANTES DE COMENZAR A DIBUJAR, TEN CLARO QUÉ ES LO QUE DIRÁN LOS PERSONAJES, Y PROCURA DEJAR ESPACIO SUFICIENTE PARA SUS BOCADILLOS.

¡OBSERVA

COMO LA MAYORÍA DE LOS SHOJOS, LA DISPOSICIÓN DE LAS VIÑETAS EN ESTA PÁGINA ES IMAGINATIVA Y NADA CONVENCIONAL. AUN ASÍ, LA AUTORA CONSIGUE QUE EL ORDEN DE LECTURA DE LOS BOCADILLOS SEA CLARO Y NO PROVOQUE CONFUSIÓN. AL MENOS EN LOS LECTORES JAPONESES, QUE AQUÍ LO HEMOS DE LEER AL REVÉS. (¡PERO DE DERECHA A IZQUIERDA, NO BOCA ABAJO!)

Fruits Basket comenzó a publicarse en Japón en el año 1999. La serie ganó un premio Kodansha Manga dos años después, y finalmente, en 2006, la autora puso punto y final a la colección después de 23 tomos.



Drawn to Life
TM
¡DIBUJA TU AVENTURA!
Tu Héroe.
Tu Aventura.
Dibuja y personaliza tus héroes, armas, herramientas, animales, plantas y...
¡casi cualquier cosa que imagines!
Intercambia y comparte tus dibujos con tus amigos.
Juega con tus creaciones y...
¡observa cómo toman vida en el juego!
¡Ya disponible!
NINTENDO DS
3+
www.pegi.info
THQ
www.thq-games.es
©2007 THQ Inc.THQ,Drawn to Life and their respective logos are trademarks and/or registered trademarks of THQ Inc. All rights reserved.All other trademarks, logos and copyrights are property of their respective owners.Nintendo,the Nintendo DS logo and the Official Seal are trademarks of Nintendo.2007 Nintendo.



¡A dibujar!
LA CLASE del Maestro Picasso
5ª CLASE: CADA MAESTRILLO TIENE SU CARBONCILLO
MAESTRO, ¿PARA QUÉ ES ESTE CARBÓN QUE TIENE AQUÍ? ¿ES QUE PIENSA PREPARAR UNA MINI BARBACOA?
NO, CHINCHETA... ES CARBÓN PARA DIBUJAR, NO PARA QUEMAR. SE LLAMA CARBONCILLO.
ESTA ES LA HERRAMIENTA DE DIBUJO MÁS ANTIGUA. YA SE UTILIZABA EN LA PREHISTORIA...
... Y HOY EN DÍA AÚN SE SIGUE USANDO.
¡UALA! PUES QUÉ PASADA, ¿NO?
¡DESPUÉS DE USARLO DURANTE TANTOS Y TANTOS AÑOS TODAVÍA NO SE HA GASTADO!
EL CARBONCILLO ES BÁSICAMENTE UN BASTONCITO DE MADERA CARBONIZADA. MUCHOS ARTISTAS SUELEN USARLO, ESPECIALMENTE PARA ESTUDIOS DEL NATURAL, PARA APUNTES RÁPIDOS, BOCETOS PREPARATORIOS... PERO TAMBIÉN PARA DIBUJOS DEFINITIVOS.
MIRA LO QUE LLEGARON A CONSEGUIR CON SUS CARBONCILLOS ARTISTAS COMO COROT, DEGAS O GAUGUIN...
EXISTEN CARBONCILLOS DE DIFERENTES GROSORES, Y SUELEN VENDERSE EN CAJITAS.
ZZZ
CARBONCILLOS
PERO DIBUJAR CON CARBONCILLO NO ES COMO DIBUJAR CON UN LÁPIZ CUALQUIERA. TIENE SUS VENTAJAS Y SUS INCONVENIENTES.
VENTAJAS
SE CONSIGUEN TRAZOS NEGROS MUY INTENSOS.
CARBÓN
LÁPIZ
PUEDES DIFUMINARLO Y LOGRAR SOMBRAS CON MUCHA FACILIDAD.
¡UF!
¡YA ESTOY!
SE BORRA RÁPIDAMENTE CON UN TRAPO.
ES COMO SACAR EL POLVO.
INCONVENIENTES
ES DIFÍCIL MANTENER LA PUNTA AFILADA Y NO PERMITE RECREARSE EN DETALLES.
JO... NO PUEDO PINTARLE LAS PECAS A LA PULGA QUE LE HE PUESTO AL PERRITO.
CUESTA QUE LOS DIBUJOS SE MANTENGAN FIJADOS EN EL PAPEL.
UY... ¿Y EL DIBUJO QUE TENÍA AQUÍ ANTES DE ESTORNUDAR?
SE BORRA CON FACILIDAD, PERO NUNCA POR COMPLETO. SIEMPRE DEJA UNA LIGERA MARCA GRIS.
JE JE... SOY UN ARTISTA QUE DEJA HUELLA.
APARTE DE LAS BARRITAS DE CARBONCILLO, EXISTEN TAMBIÉN LÁPICES DE CARBÓN.
EL LÁPIZ DE CARBÓN ES MÁS DURO QUE LAS BARRAS DE CARBONCILLO Y SE PUEDE AFILAR CON UN SACAPUNTAS, POR ESO VA MEJOR PARA DIBUJAR LÍNEAS FINAS Y DETALLES (PERO CUESTA MÁS BORRARLO).



Por Ricardo Peregrina

HERRAMIENTAS:

ESTOS SON ALGUNOS ACCESORIOS QUE NECESITARÁS SI VAS A DIBUJAR CON CARBONCILLO.

UN TRAPO SUAVE PARA BORRAR

UNA GOMA DE CARBONCILLO

ES UNA GOMA ESPECIAL QUE PUEDES MODELAR COMO SI FUERA DE PLASTILINA. MUY PRÁCTICA PARA DIBUJAR LUCES Y BRILLOS. ADEMÁS, NO DEJA VIRUTILLAS.

SPRAY FIJADOR. LOS DIBUJOS TERMINADOS NECESITAN FIJARSE PARA QUE NO SE BORREN O SE ENSUCIEN. HAY FIJADORES ESPECIALES PARA DIBUJO, PERO TE PUEDE SERVIR UN SPRAY DE LACA PARA EL PELO.

TUS DEDOS, TU PRINCIPAL HERRAMIENTA PARA FROTAR Y DIFUMINAR TRAZOS

USA UN DIFUMINO SI QUIERES MÁS PRECISIÓN EN LOS DIFUMINADOS.

¡PERO INSECTICIDA NO! ¡OJO!

Y POR SUPUESTO, PARA DIBUJAR CON CARBONCILLO TAMBIÉN NECESITAS PAPEL. PERO MEJOR QUE SEA UN PAPEL ALGO GRANULADO (GRANO MEDIO). EL PAPEL BASIK PUEDE SERVIR PERFECTAMENTE.

CUANDO DIBUJAS CON CARBONCILLO LAS PARTÍCULAS DE CARBÓN SE QUEDAN ENTRE LOS HUEQUECITOS DEL PAPEL, POR ESO UN PAPEL DEMASIADO LISO NO FUNCIONA TAN BIEN CON ESTA TÉCNICA.

TRUQUILLOS:

LAS BARRAS DE CARBONCILLO LAS PUEDES UTILIZAR DE DIFERENTES FORMAS, SEGÚN EL TRAZO QUE PRETENDAS CONSEGUIR:

AL DIBUJAR, LA MANO HA DE ESTAR SIEMPRE SEPARADA DEL PAPEL. SI NO, IRÁS MANCHANDO TODO EL DIBUJO.

AGH

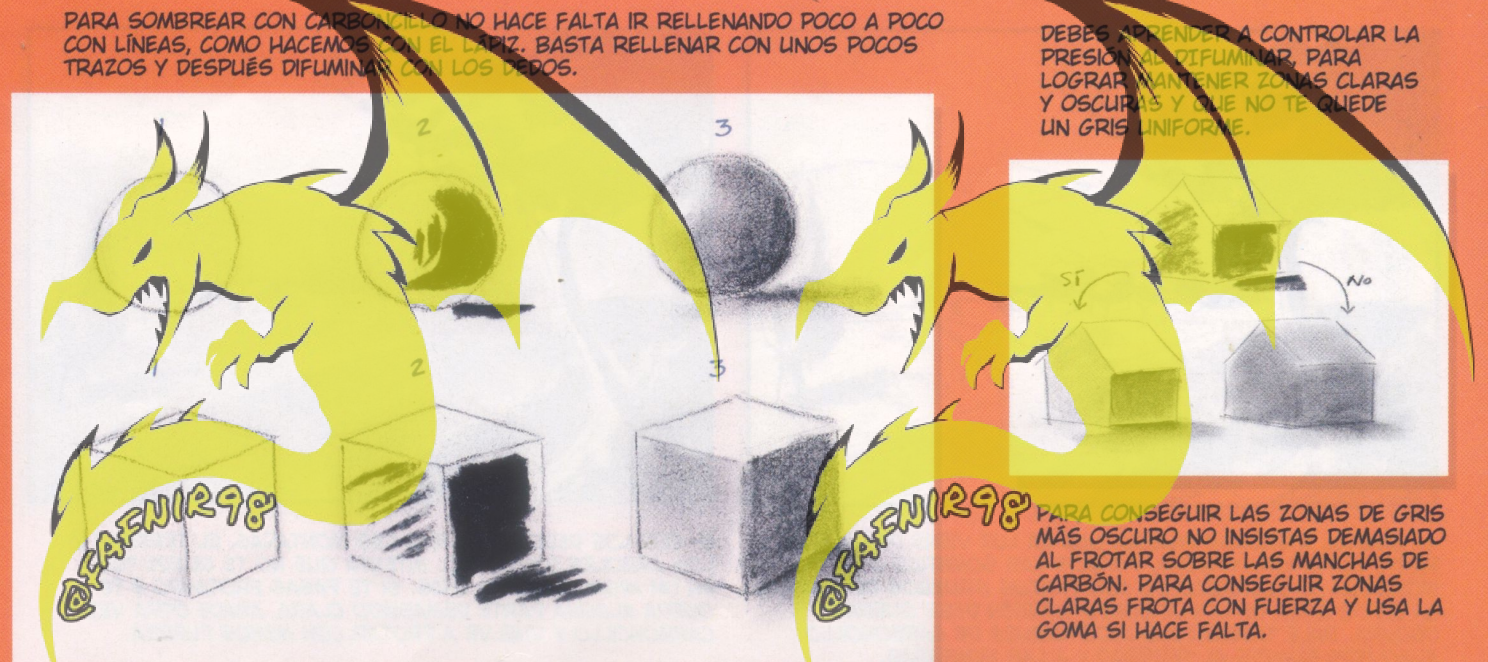
CLAK

FROTA FUERTE SOBRE UN TROZO DE PAPEL SI QUIERES AFILAR UN POCO LA PUNTA DEL CARBONCILLO.

LAS BARRAS NUEVAS SON DEMASIADO LARGAS, Y NORMALMENTE SE PARTEN EN DOS PARA PODER TRABAJAR MÁS CÓMODAMENTE.

PARA SOMBREAR CON CARBONCILLO NO HACE FALTA IR RELLENANDO POCO A POCO CON LÍNEAS, COMO HACEMOS CON EL LÁPIZ. BASTA RELLENAR CON UNOS POCOS TRAZOS Y DESPUÉS DIFUMINAR CON LOS DEDOS.

DEBES APRENDER A CONTROLAR LA PRESIÓN AL DIFUMINAR, PARA LOGRAR MANTENER ZONAS CLARAS Y OSCURAS Y QUE NO TE QUEDE UN GRIS UNIFORME.



PARA CONSEGUIR LAS ZONAS DE GRIS MÁS OSCURO NO INSISTAS DEMASIADO AL FROTAR SOBRE LAS MANCHAS DE CARBÓN. PARA CONSEGUIR ZONAS CLARAS FROTA CON FUERZA Y USA LA GOMA SI HACE FALTA.

EJERCICIO:

Y AHORA QUE YA SABES MÁS SOBRE EL CARBONCILLO, ¿TE ATREVES A DIBUJAR CON ÉL? ¿QUÉ TAL UN PAISAJE?

PUES VENGA, NECESITARÁS:

- BARRITAS DE CARBONCILLO
- TRAPO
- GOMA (SI ES DE CARBONCILLO, MEJOR)
- LÁPIZ CARBÓN
- LÁMINA DIN-A3

A LA HORA DE DIBUJAR PAISAJES, TEN EN CUENTA QUE CUANTO MÁS LEJOS ESTÁ UN ELEMENTO:

- SE VE MÁS PEQUEÑO
- SE VE MENOS DETALLADO Y MÁS BORROSO

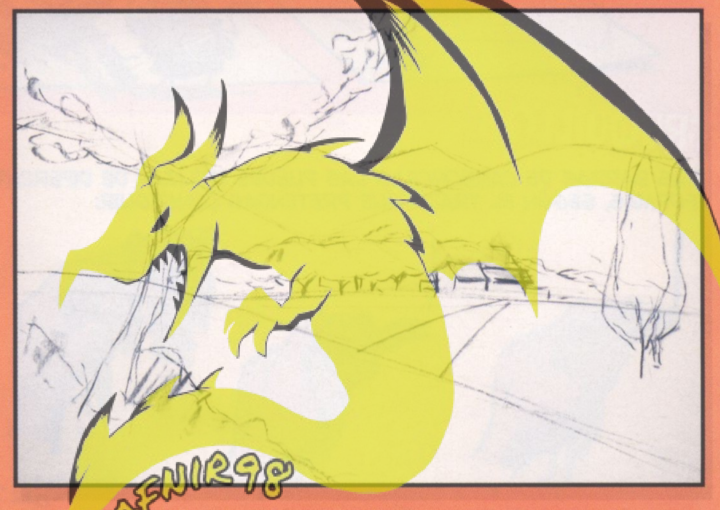
TRABAJAREMOS A LO GRANDE, SOBRE UNA LÁMINA TAMAÑO DIN-A3. COMO EL CARBONCILLO PERMITE POCOS DETALLES, ES MEJOR TRABAJAR EN UN FORMATO MAYOR.



1- COLOCA LA HOJA A LO ANCHO Y EMPIEZA MARCANDO LAS GRANDES ÁREAS DE TERRENO Y LAS MONTAÑAS CON LÍNEAS SUAVES.



2- DIBUJA TAMBIÉN SUAVEMENTE LOS ÁRBOLES. EL QUE ESTÁ MÁS CERCA, MÁS GRANDE. LOS DOS ALARGADOS DE LA DERECHA, QUE ESTÁN MÁS LEJOS, MÁS PEQUEÑOS Y CON MENOS DETALLE (PARA LOS TRONCOS BASTAN UN PAR DE TRAZOS). HACIA EL FONDO MARCAMOS UNAS FORMAS QUE REPRESENTAN UN GRUPO DE ÁRBOLES AÚN MÁS LEJANO.



3- AÑADE ALGUNAS CASITAS Y ALGUNAS LÍNEAS PARA SUGERIR LOS TRONCOS DE LOS ÁRBOLES DEL FONDO. EN EL ÁRBOL GRANDE, MARCA UN POCO MEJOR LAS HOJAS DE LA COPA Y LAS PLANTAS QUE HAY BAJO EL TRONCO.



4- ¡AHORA ATENCIÓN! IMAGINA QUE LA LUZ VIENE DE LA PARTE SUPERIOR DERECHA, Y AÑADE LAS SOMBRAS A LA IZQUIERDA DE LOS OBJETOS CON TRAZOS GRUESOS DE CARBÓN. LA PARTE BAJA DE LOS ÁRBOLES TAMBIÉN DEBE QUEDAR OSCURA. DALE TAMBIÉN ALGUNOS TOQUES DE CARBONCILLO ALGO MÁS SUAVES AL TERRENO Y A LAS MONTAÑAS.



5- CON LOS DEDOS, DIFUMINA LAS MONTAÑAS, EL TERRENO Y LOS ÁRBOLES DEL FONDO. INTENTA QUE NO TE QUEDE TODO EN UN MISMO TONO DE GRIS. SI TE PASAS FROTANDO Y TE QUEDA ALGUNA PARTE DEMASIADO CLARA, AÑADE OTRA VEZ CARBONCILLO Y VUELVE A FROTAR CON MENOS FUERZA.



DIFUMINA LAS SOMBRAS DEL ÁRBOL GRANDE. AQUÍ EL DIFUMINO TE PUEDE IR BIEN PARA DIFUMINAR CON MÁS PRECISIÓN Y MARCAR MEJOR LAS HOJAS DEL ÁRBOL Y LAS HIERBAS DEL SUELO.



7- CON LA GOMA DE CARBONCILLO, ILUMINA LAS ZONAS DEL DIBUJO DONDE MÁS INCIDE LA LUZ. PUEDES MODELAR UNA PUNTA EN DICHA GOMA Y DIBUJAR CON ELLA ALGUNOS BRILLOS EN LA HIERBA Y EN LAS HOJAS DEL ÁRBOL.



8- PARA ACABAR, CON UN LÁPIZ DE CARBÓN AFILADO PUEDES AÑADIR ALGUNOS DETALLES MÁS: PERFILAR UN POCO LAS CASITAS, DIBUJAR ALGUNAS HOJAS, RAMAS, HIERBA, GRIETAS EN EL TRONCO...



TRUQUILLO:

UNA VEZ TERMINADO EL DIBUJO, TIENES QUE FIJARLO PARA QUE SE CONSERVE BIEN.

FSSSHHH

30cm

HAY QUE ROCIARLO LIGERAMENTE CON EL SPRAY FIJADOR PERO SIN ACERCARLO MUCHO, A UNOS 30 CM, Y SIN INSISTIR EN EXCESO SOBRE UNA MISMA ZONA PARA EVITAR QUE SE EMPAPE DEMASIADO. LUEGO LO DEJAS SECAR UN RATO Y, SI LO HAS FIJADO BIEN, AL PASAR LA MANO POR ENCIMA YA NO DEBERÍA BORRARSE CON TANTA FACILIDAD.









DINOKID

Guión y dibujo: David Ramírez





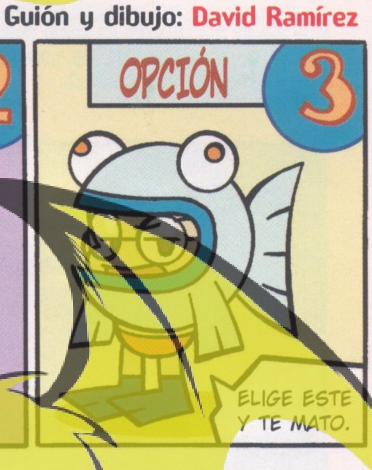
Guión y dibujo: David Ramírez



ENVÍA UN MAIL A revistadibus@normaeditorial.com: INDICANDO "TRAJE PEZA", Y ELIGE LA OPCIÓN QUE MÁS TE GUSTE DE LAS TRES.







APRENDIENDO CON PINCOCHO

Guión y dibujo: Javier Espila














DiBU CONCURSO
Dancing Stage SuperNOVA
PlayStation 2
KONAMI
PAL
USB CAMERA
Dancing Stage SuperNOVA
Fue el primero y sigue siendo el mejor...
www.pegi.info
Todos los dibucolegas son buenos bailarines, lo sabemos, nadie nos lo ha dicho pero... nosotros lo sabemos. Así que hemos hablado con nuestros amiguetes de Konami y hemos pensado que sería genial hacer un concurso de Dancing Stage Supernova, el mejor videojuego de baile para PS2.
SORTEAMOS:
10 Dancing Stage Supernova para PS2
KONAMI
¿Quieres ganar uno?
Dibuja a tu personaje de dibujos animados preferido bailando con mucha marcha.
Envíanos tu dibujo junto con una fotocopia de este cupón con tus datos a:
Revista ¡Dibus!
Dibuconcurso
Dancing Stage Supernova
Passeig de Sant Joan 7
8010 Barcelona
¡TIENES HASTA EL 30 DE NOVIEMBRE!
¡Dibus!
(Rellena con letras MAYÚSCULAS)
DIBUCONCURSO DANCING STAGE SUPERNOVA
Dibuja a tu personaje de dibujos animados preferido bailando con mucha marcha.
Nombre:
Edad:
Apellidos:
Teléfono:
E-mail:
Calle:
Número:
Piso:
Puerta:
Población:
Código Postal:
Provincia:
Contesta a la siguiente pregunta: ¿Qué es lo que más te gusta ver en la tele?
@FAFNIR98

A TODO COLOR

TÉMPERAS



1 Este mes, vamos a utilizar témperas para colorear un personaje sencillo.

2 Aquí tenemos a nuestro héroe andando feliz: recuerda alternar siempre el movimiento en brazos y piernas.

3 La témpera es una técnica bastante compleja: ya la usaban los artistas hace un montón de años, la pega es conseguir colores planos y uniformes. Empieza con el color carne, el único color compuesto que vas a usar hoy. Rojo, amarillo, blanco, ¡y adelante!

4 Pinta con cuidado, que no tienes un perfil negro que te límite.

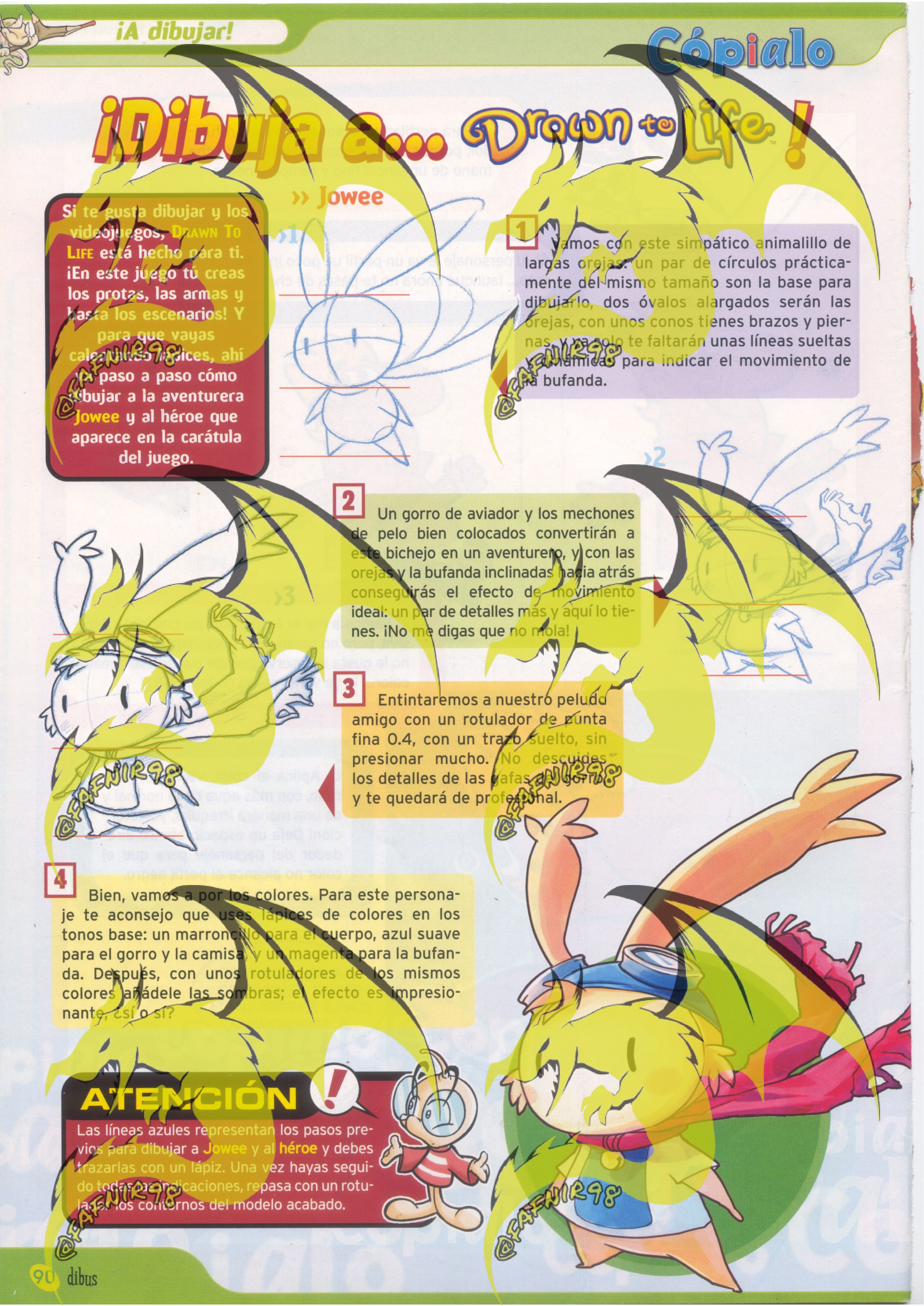
5 Algunos truquillos: añade un poco de blanco en los colores que lo permitan (azul, rosa, verde). En los que no (un rojo con blanco se convierte en rosa, y con amarillo en un crema soso) dale otra capa del mismo color cuando se haya secado.


6 Para perfilar el personaje no uses rotulador, porque sobre tempera pinta mal: echa mano de un pincel fino y témpera negra.
7 Al personaje le va un perfil un poco irregular y roto... ¡aunque ahora no te pases de chapuzas!
8 Vamos a por el fondo: limítalo con cinta adhesiva, pero no reserves el personaje. A la témpera no le gusta la reserva porque puede estropear el color... ¡y ya verás como no hace falta!
9 Aplica el color, verde en este caso, con más agua de lo normal y de una manera irregular, y... ¡atención! Deja un espacio blanco alrededor del personaje para que el color no alcance el perfil negro.
¡Y AHORA YA PUEDES SEGUIR PRACTICANDO CON LA TÉMPERA HASTA EL PRÓXIMO MES!
@FAFNIR98

¡Dibuja a... Drawn to Life!

» Jowee

Si te gusta dibujar y los videojuegos, DRAWN TO LIFE está hecho para ti. ¡En este juego tú creas los protas, las armas y hasta los escenarios! Y para que vayas calentando lápices, ahí va paso a paso cómo dibujar a la aventurera Jowee y al héroe que aparece en la carátula del juego.



1 Vamos con este simpático animalillo de largas orejas: un par de círculos prácticamente del mismo tamaño son la base para dibujarlo, dos óvalos alargados serán las orejas, con unos conos tienes brazos y piernas, y ya solo te faltarán unas líneas sueltas y dinámicas para indicar el movimiento de la bufanda.

2 Un gorro de aviador y los mechones de pelo bien colocados convertirán a este bichejo en un aventurero, y con las orejas y la bufanda inclinadas hacia atrás conseguirás el efecto de movimiento ideal: un par de detalles más y aquí lo tienes. ¡No me digas que no mola!

3 Entintaremos a nuestro peludo amigo con un rotulador de punta fina 0.4, con un trazo suelto, sin presionar mucho. No descuides los detalles de las gafas del gorro y te quedará de profesional.

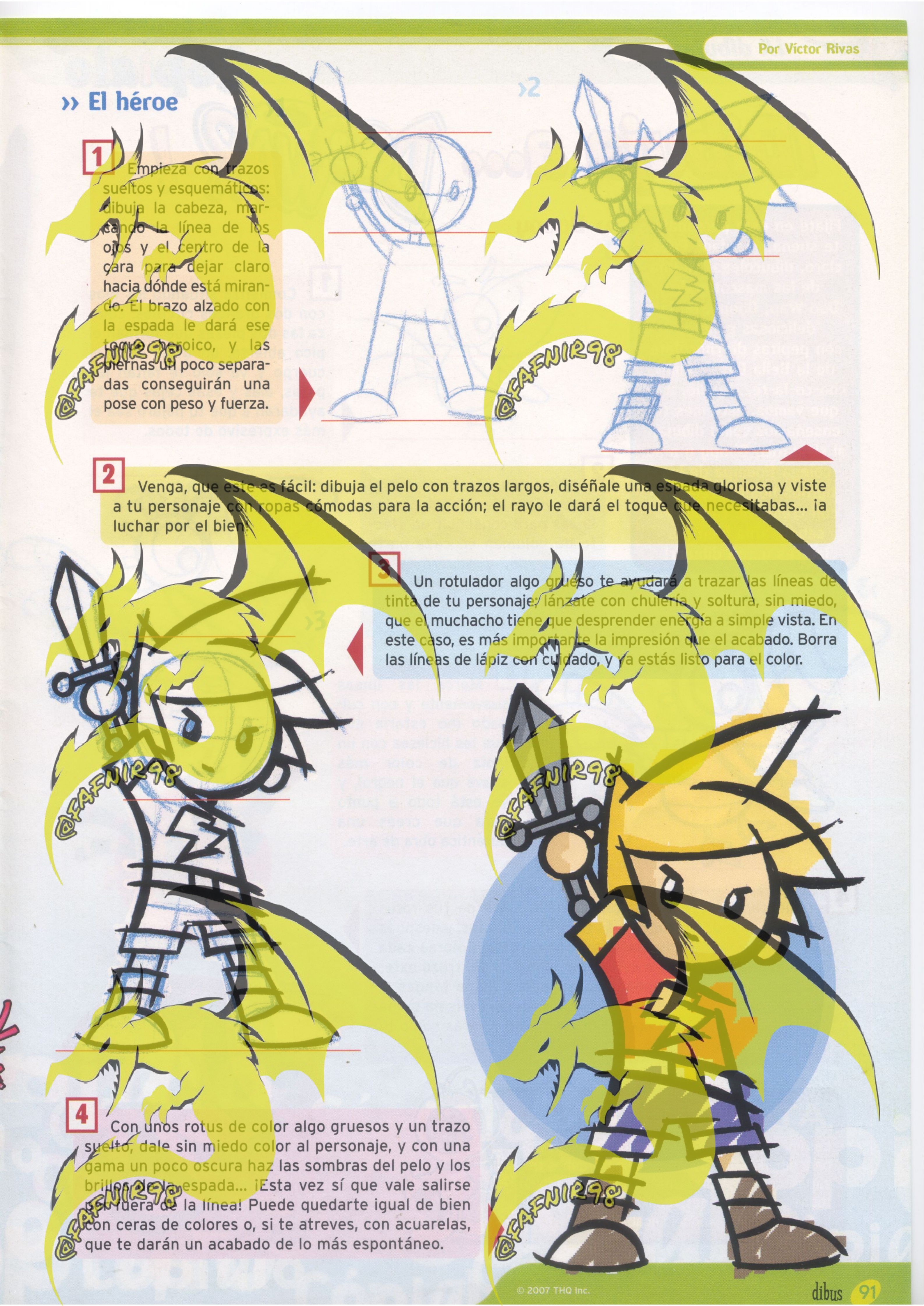
4 Bien, vamos a por los colores. Para este personaje te aconsejo que uses lápices de colores en los tonos base: un marroncillo para el cuerpo, azul suave para el gorro y la camisa, y un magenta para la bufanda. Después, con unos rotuladores de los mismos colores añádele las sombras; el efecto es impresionante, ¿sí o sí?

ATENCIÓN !

Las líneas azules representan los pasos previos para dibujar a Jowee y al héroe y debes trazarlas con un lápiz. Una vez hayas seguido todas las indicaciones, repasa con un rotulador los contornos del modelo acabado.

Por Víctor Rivas

» El héroe



1 Empieza con trazos sueltos y esquemáticos: dibuja la cabeza, marcando la línea de los ojos y el centro de la cara para dejar claro hacia dónde está mirando. El brazo alzado con la espada le dará ese toque heroico, y las piernas un poco separadas conseguirán una pose con peso y fuerza.

2 Venga, que este es fácil: dibuja el pelo con trazos largos, diséñale una espada gloriosa y viste a tu personaje con ropas cómodas para la acción; el rayo le dará el toque que necesitabas... ¡a luchar por el bien!

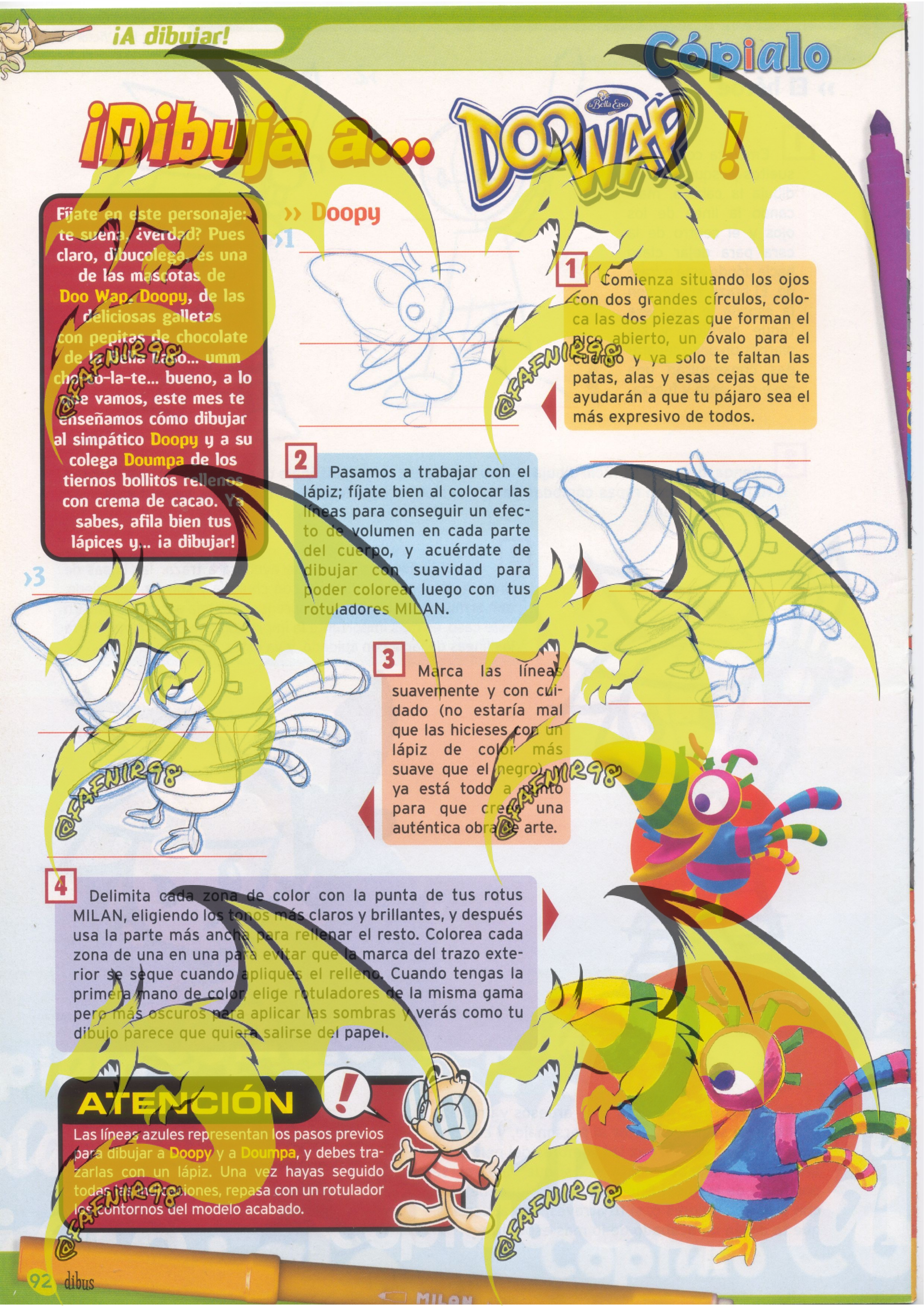
3 Un rotulador algo grueso te ayudará a trazar las líneas de tinta de tu personaje; lánzate con chulería y soltura, sin miedo, que el muchacho tiene que desprender energía a simple vista. En este caso, es más importante la impresión que el acabado. Borra las líneas de lápiz con cuidado, y ya estás listo para el color.

4 Con unos rotus de color algo gruesos y un trazo suelto, dale sin miedo color al personaje, y con una gama un poco oscura haz las sombras del pelo y los brillos de la espada... ¡Esta vez sí que vale salirse por fuera de la línea! Puede quedarte igual de bien con ceras de colores o, si te atreves, con acuarelas, que te darán un acabado de lo más espontáneo.

¡Dibuja a... DOO WAP!

Fíjate en este personaje: te suena, ¿verdad? Pues claro, dibucolega, es una de las mascotas de Doo Wap. Doopy, de las deliciosas galletas con pepitas de chocolate de la Bella Easo... umm cho-co-la-te... bueno, a lo que vamos, este mes te enseñamos cómo dibujar al simpático Doopy y a su colega Doumpa de los tiernos bollitos rellenos con crema de cacao. Ya sabes, afila bien tus lápices y... ¡a dibujar!

» Doopy



1 Comienza situando los ojos con dos grandes círculos, coloca las dos piezas que forman el pico abierto, un óvalo para el cuerpo y ya solo te faltan las patas, alas y esas cejas que te ayudarán a que tu pájaro sea el más expresivo de todos.

2 Pasamos a trabajar con el lápiz; fíjate bien al colocar las líneas para conseguir un efecto de volumen en cada parte del cuerpo, y acuérdate de dibujar con suavidad para poder colorear luego con tus rotuladores MILAN.

3 Marca las líneas suavemente y con cuidado (no estaría mal que las hicieses con un lápiz de color más suave que el negro) y ya está todo a punto para que crees una auténtica obra de arte.

4 Delimita cada zona de color con la punta de tus rotus MILAN, eligiendo los tonos más claros y brillantes, y después usa la parte más ancha para rellenar el resto. Colorea cada zona de una en una para evitar que la marca del trazo exterior se seque cuando apliques el relleno. Cuando tengas la primera mano de color, elige rotuladores de la misma gama pero más oscuros para aplicar las sombras y verás como tu dibujo parece que quiera salirse del papel.

ATENCIÓN

Las líneas azules representan los pasos previos para dibujar a Doopy y a Doumpa, y debes trazarlas con un lápiz. Una vez hayas seguido todas las indicaciones, repasa con un rotulador los contornos del modelo acabado.

» Doumpa

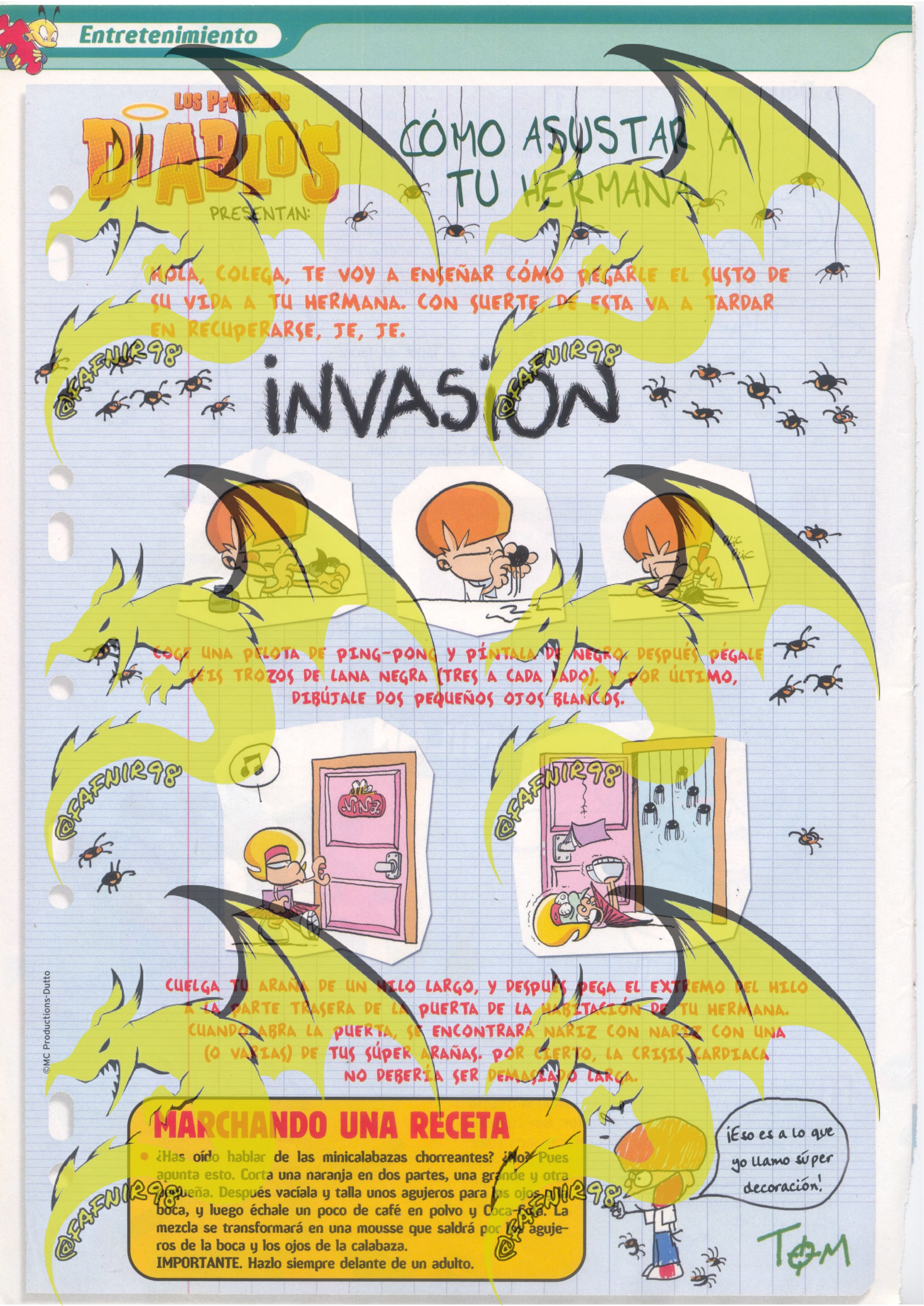


1 Este león tan marchoso también te va a salir de perlas: comienza por el óvalo del hocico, después dibuja los círculos de los ojos, los dos rectángulos de las orejas, la narizota y las cejas. Con un óvalo tendremos el cuerpo, y ya solo te falta añadir las patas y el rabo donde los necesites para la acción.

2 Pasa a lápiz al león: añade las pestañas y las rastas de su melena con cuidado, que te han de quedar bien para no equivocarte al darles color.

3 Igual que con su colega alado, repasa suavemente los contornos; con estas mascotas, seguro que le sacas todo el rendimiento a tu estuche de rotus MILAN... ¡no te dejes ni una pestaña!

4 Llegó la hora de darle color, utilizando la misma técnica que con el personaje anterior: ten cuidado con la maraña de la melena, y consigue unos volúmenes tremendos con los colores más oscuros... ¡eh, espera a que se seque el color de base! Y ahí lo tienes, un efecto 3D que quitará el hipo a los espectadores de tu obra.


Entretenimiento
LOS PEQUEÑOS DIABLOS
PRESENTAN:
CÓMO ASUSTAR A TU HERMANA
HOLA, COLEGA, TE VOY A ENSEÑAR CÓMO PEGARLE EL SUSTO DE SU VIDA A TU HERMANA. CON SUERTE, DE ESTA VA A TARDAR EN RECUPERARSE, JE, JE.
INVASIÓN
NEGRO
COGE UNA PELOTA DE PING-PONG Y PÍNTALA DE NEGRO. DESPUÉS PÉGALE SEIS TROZOS DE LANA NEGRA (TRES A CADA LADO). Y POR ÚLTIMO, DIBÚJALE DOS PEQUEÑOS OJOS BLANCOS.
NINA
CUELGA TU ARAÑA DE UN HILO LARGO, Y DESPUÉS PEGA EL EXTREMO DEL HILO A LA PARTE TRASERA DE LA PUERTA DE LA HABITACIÓN DE TU HERMANA. CUANDO ABRA LA PUERTA, SE ENCONTRARÁ NARIZ CON NARIZ CON UNA (O VARIAS) DE TUS SÚPER ARAÑAS. POR CIERTO, LA CRISIS CARDIACA NO DEBERÍA SER DEMASIADO LARGA.
MARCHANDO UNA RECETA
¿Has oído hablar de las minicalabazas chorreantes? ¿No? Pues apunta esto. Corta una naranja en dos partes, una grande y otra pequeña. Después vacíala y talla unos agujeros para los ojos y la boca, y luego échale un poco de café en polvo y Coca-Cola. La mezcla se transformará en una mousse que saldrá por los agujeros de la boca y los ojos de la calabaza.
IMPORTANTE. Hazlo siempre delante de un adulto.
¡Eso es a lo que yo llamo súper decoración!
TOM
©MC Productions-Dutto
@FAFNIR98



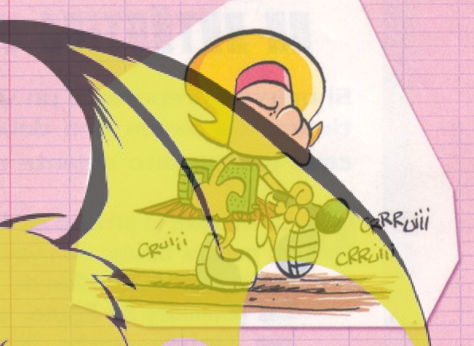
LOS PEQUEÑOS DIABLOS

PRESENTAN:

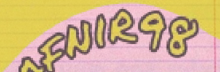
CÓMO ESPANTAR A TU HERMANO

Saludos, compañera. Halloween ya está aquí y es, sin duda, un buen momento para que le dejes las cosas claras a quien tú sabes. Si tu hermano ya no se hace pis en la cama, te voy a dar unos consejillos para que vuelva a las viejas costumbres.

lección nº4: LA HABITACIÓN ENCANTADA



Coge un radiocasete y graba 20 minutos de silencio. Después graba todos los ruidos que puedas: los crujidos del suelo, gritos de bebés, una puerta que chirría, el microondas... y deja para el final lo mejor, uno de tus chillidos más potentes.







Diez minutos antes de que el pesado de tu hermano se vaya a dormir, coloca la grabadora debajo de su cama. ¡Acuérdate de dejarla encendida! Como es un cagueta, estoy segura de que, del susto, no dormirá en su habitación durante un mes.

PESCADORES DE CEREBROS

- Llena una ensaladera con espaguetis muy hechos. Después solo tienes que cubrirlos con ketchup y meter dentro de la ensaladera tres pequeños objetos (una moneda, una llave, un coche en miniatura o cosas por el estilo), y ya está todo preparado para el Campeonato de Pesca Asquerosa. Cada pescador tiene 30 segundos para identificar los objetos a través del tacto (hay que cambiarlos para cada competidor). Puede ser que tu hermano encuentre su cerebro. ¡Hala, que se os dé bien la pesca!

Nina



¿Te molaría viajar por todo el mundo como Tommy Oregón, pero no te llega, la paga? No pasa nada, para eso está ¡DIBUS! Prepárate a viajar con tu PC a cualquier parte del mundo.

El mundo en tus dedos

Ya hace un par de meses que se han acabado las vacaciones, y seguro que ya ni te acuerdas de la última vez que viajaste. No pasa nada, porque con Internet tienes el mundo al alcance de tus dedos. Puedes entrar en los sitios web oficiales de cualquier ciudad, por ejemplo París (www.parisinfo.com). Allí encontrarás todo tipo de información: callejeros, costumbres típicas, imágenes de los lugares más famosos.

¿Sabes dónde está la Torre Eiffel?

Si después de visitar virtualmente esta ciudad quieres saber cómo moverte por ella, puedes visitar un sitio web especializado en mapas y guías callejeras, como www.viamichelin.es o www.mappy.com. Estos sitios indican cuánto tiempo tardarías en llegar desde tu casa a cualquier parte del mundo. Solo has de especificar el lugar de partida y la dirección de tu destino: acuérdate de añadir tu medio de transporte (si vas con el coche de tus padres, o si prefieres caminar) inmediatamente sabrás cuál es el camino más corto y cuánto tiempo tardarás en recorrerlo.

Un auténtico viajero

Si quieres prepararte un viaje virtual, aquí tienes los pasos que debes seguir desde casa y sentadito delante de tu PC.

1. **La elección:** lo primero es decidirse, para hacerlo, puedes buscar en www.wikipedia.org cuáles son las siete maravillas del mundo y elegir una. Las pirámides de Egipto, la Torre Eiffel... claro que también puedes buscar dónde está la juguetería más grande de la tierra.
2. **La información:** después, necesitas saberlo todo sobre el lugar que quieres visitar. Puedes utilizar un buscador como Google para encontrar información.
3. **El punto exacto:** las ciudades son muy grandes; si quieres encontrar un monumento debes saber cuál es su dirección exacta. Utiliza los callejeros o los sitios web especializados en mapas.
4. **A vista de pájaro:** si utilizas Google Earth, un programa que puedes bajarte gratis desde la página www.google.es, e introduces la dirección exacta, podrás ver tu monumento a vista de pájaro.
5. **Presumir del viaje:** para poder presumir delante de tus colegas, puedes imprimir unas cuantas fotos del monumento que has visitado últimamente, y pegarle una imagen tuya como si hubieras estado allí. ¡Parecerás el mayor explorador del mundo!


Los juegos de la Pequeña Lucie
LAS PESADILLAS DE LUCIE
La pequeña Lucie se ha pasado toda la noche dando vueltas en la cama por culpa de un montón de horribles pesadillas...
Ayúdala a recordar sus pesadillas uniendo las letras y los números, y descubre qué ha soñado Lucie esta noche antes de que sus recuerdos empiecen a desvanecerse.
SOLUCIONES: A8 – B2 – C9 – D6 – E3 – F5 – G10 – H7 – I1 – J4
Coca Cola
MATCHES
JEAN 288
@FAFNIR98


DIBUPASATIEMPOS
L Á P I D A
E S R A V P I M A
A L S T I O C L
M O B I Z
C E N O M L T O O
T A A C S E
R C U F J O I C I
Ordena correctamente las palabras y descubre al intruso. Fíjate en la primera como ejemplo...
A
A L N R V N A T I
I A S
B
Combina adecuadamente las letras y descubre dónde vivía el Conde Drácula
C
V_C_T_R
V_N_P_R_
Completa el nombre que aparece en la lápida y busca a ese personaje por el cementerio. Se trata del vampiro más famoso de ¡Dibus! ¿Necesitas más pistas, dibucolega?


Por Àlex López
D
¿Qué le está diciendo Mina a Dibu, el cazavampiros?
T
o
a
MI MI
MI
LL
E
¿Cuántos huesos hay?
@FAFNIR98


Dibuconcurso
FINALISTAS PREMIADOS
DEL SUPERMEGA DIBUCONCURSO
DE LA ¡DIBUS! 89
¡¡Estos son los 15 finalistas!!
Todos han ganado una Nintendo DS Lite y un videojuego de Pokémon Edición Diamante o Pokémon Edición Perla.
DIBUCOLEGAS, NO LOS PUDIMOS PUBLICAR EL MES PASADO, PERO AQUÍ ESTÁN VUESTROS DIBUJOS.
¡FELICIDADES!
Y EL GANADOR DE LA WII Y LOS TRES JUEGOS... ¡PASA LA PÁGINA!
ALBA SÁNCHEZ LÓPEZ
SORIA
ANDRÉS ROSE MARTÍ
ROSES (GIRONA)
ANDRÉS MARTOS LÓPEZ
REUS (TARRAGONA)
@FAFNIR98
©2007 Pokémon.©1995-2007 Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK inc. TM, ® and the Nintendo DS logo are trademarks of Nintendo.



VICENTE BLANCO CASTRO
BADAJOZ
ANDRÉS HERNÁNDEZ GARCÍA
BARCELONA
IRAIDE SIERRA CAMPILLO
(VIZCAYA)
ANDRÉS MARTÍNEZ SILVA
SEVILLA
DAVID ARIAS RUBIO
OVIEDO (ASTURIAS)
ARNAU ARTÉS GRACÍA
MOLINS DE REI (BARCELONA)


FRANCO DE SENA OSETE CERDÁN
MURCIA
GONZALO FERNÁNDEZ GONZÁLEZ
HUESCA
GONZALO MUELAS POZO
ALGETE (MADRID)
MARIAN CRUZ MORENO
BADAJOZ
JORGE CASTAÑO BELDA
DÈNIA (ALICANTE)
PABLO HURTADO MORENO
TORRELODONES (MADRID)
@FAFNIR98

EN PRIMER LUGAR, QUEREMOS DISCULPARNOS POR NO PUBLICAR LOS DIBUJOS EL MES PASADO. NO NOS FUE POSIBLE. ASÍ QUE, AUNQUE UN MES MÁS TARDE, YA LOS HABÉIS VISTO. **MUCHAS FELICIDADES.**

Y AHORA... QUEREMOS FELICITAR A: IRAIDE SIERRA CAMPILLO GERNIKA (VIZCAYA)

¡¡HAS GANADO LA Wii + LOS 3 JUEGOS!!

TUS POKéMON NOS HAN ENCANTADO.



MANLEY
CONCURSO EL CÓMIC DEL LECTOR
Ganador
Elías El Jaiedi,
Lloret de Mar (Girona).
Según nos cuenta en su carta Elías, el ganador del cómic del lector, esta anécdota tan divertida se la contó el hermano de un amigo. El chiste es bastante gracioso, y los dibujos son sencillos aunque correctos. Eso sí, para futuros cómics, recuerda cuidar más el coloreado, que en este te ha quedado un poco soso. Aún así, ¡enhorabuena, dibucolega, y disfruta de tus regalos!
ÁGUA TRAGAME
Este verano trabajé como socorrista molón en la playa de mi pueblo por primera vez...
¡Yah!
¡Jojo!
Un día vi a alguien que...
Fui por tierra...
...por aire...
...y por mar
Todo perfecto si no fuera por...
TRANQUILO TIGRE. YO SOLO ESTABA SALUDANDO A MI MUJER...
...
ELÍAS - 2007
¡FELICIDADES, HAS GANADO ESTOS FABULOSOS PREMIOS!
NINTENDO DS
DONKEY KONG JUNGLE CLIMBER
CÓMO DIBUJAR ANIME
MINI MONSTERS
Dibuja tus tiras cómicas de media página (4 ó 5 viñetas) y envíalas a:
Concurso
EL CÓMIC DEL LECTOR
Revista ¡Dibus!
Passeig de Sant Joan 7
08010 Barcelona
¡TODOS LOS DIBUARTISTAS PINTAN CON MANLEY!
MANLEY
72
48
24
15
CERAS Acuarelables
MANLEY
www.manley.es
@FAFNIR98



Bienvenido a...

EL CLUB ¡Dibus!

Finalistas

Angélica Rodríguez, Talavera de la Reina (Toledo).
La chica-gato más guerrera descansa junto a su espada. Es un personaje creado por **Angélica**, de 15 años.

Pablo Úbeda Aragón, Madrid. **Pablo** tiene 12 años, y nos envía esta extraordinaria pandilla de piratas por correo electrónico. ¡Menuda tripulación!

Verónica Martínez, Dos Hermanas (Sevilla).
Esta bellísima sirena posa así de bien en el fondo del mar. Es un precioso dibujo de **Verónica**, de 14 años.

Envía tus dibujos y cartas a:
El Club ¡Dibus!
Passeig de Sant Joan 7
08010 Barcelona

EL DIBUJO DEL MES POR:

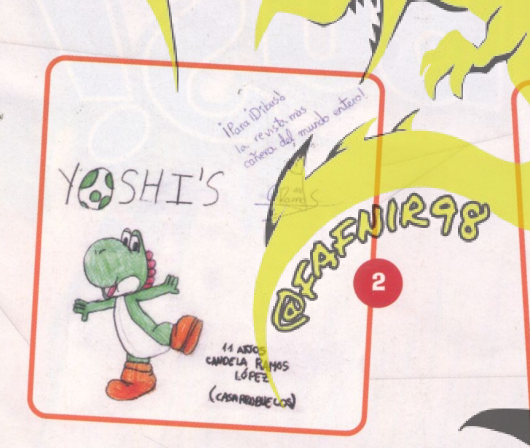
- **Raquel Arellano Leo**, Molins de Rei (Barcelona).
- Este prodigio de dibujo de la dulce **Chii** de Chobits y **Atashi** nos ha dejado con la boca abierta. El coloreado que ha realizado **Raquel**, de 12 años, es una auténtica maravilla. ¡Felicidades por tu trabajo, pedazo de artista!



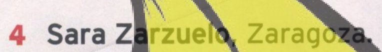
¡YA ESTAMOS AQUÍ!

¡Hola, dibucolega! Sabemos cuánto te gusta esta sección. ¡Los dibujos de los lectores son la caña! Pero ¿sabes qué molaría más aún? ¡Que nos mandaras tu obra de arte! ¿A que sería genial ver tu dibujo publicado aquí, con los de otros dibuartistas? Ya sabes: no te cortes y envíanoslo por correo electrónico o carta. ¡No esperes más!

1 Claudio Barahona, La Laguna (Tenerife).
Este **Ichigo** transformado en *hollow* (espíritu malvado) nos pone la piel de gallina. No es que nos dé miedo, porque sabemos que el prota de BLEACH es en realidad muy bueno y valiente, sino porque **Claudio** lo ha dibujado de esta manera tan espectacular. Este dibuartista ha puesto mucho mimo en el sombreado y el color, sobre todo en el fuego llameante.



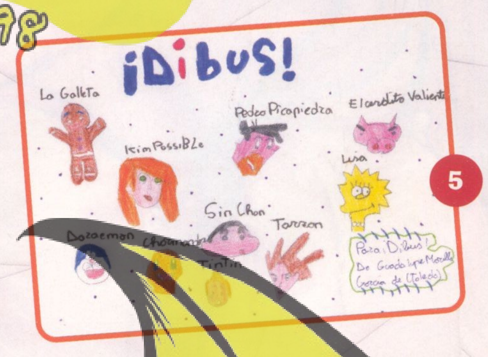
2 Candela Ramos, Casarrubuelos (Madrid).
Además de ser un dinosaurio simpatiquísimo y todo un héroe de videojuego, **Yoshi** puede bailar como un auténtico profesional. Con esta pose tan artística lo ha dibujado **Candela**, una amiga de 11 años. Además de poner su nombre, esta dibucolega nos dedica este dibujo tan gracioso con mucho cariño. ¡Muchas gracias!



4 Sara Zarzuelo, Zaragoza.
¡Salta, **Pazzi**, salta! Este **Hench** es capaz de todo, incluso de brincar por encima de planetas y estrellas. **Sara**, de 9 años, le ha dado vida con lápices de colores y lo ha perfilado cuidadosamente con tinta negra. La composición y los colores son muy originales y divertidos. El protagonista de MIX MASTER se sale de lo contento y guapo que está.



3 Irati Arbulu, Vitoria-Gasteiz (Álava).
Pero **Homer**, ¿vas a comerte tú solo esa rosquilla tan enorme? El papá de la familia **Simpson** puede con esto y mucho más, por eso **Irati** lo ha dibujado abrazando e hincándole el diente a este gigantesco dulce. Además, esta dibuartista de 9 años lo ha coloreado con tonos muy vivos y alegres. ¡Ñam, ñam!



5 Mª Guadalupe Morillo, Toledo.
¿Qué puedes hacer cuando quieres dibujar a tu personaje favorito pero te gustan muchos a la vez? **Mª Guadalupe** ha encontrado la solución: ¡dibujarlos a todos! Esta dibucolega ha retratado en el mismo dibujo a los héroes de sus series y películas favoritas. ¿Se decidirán ahora **Kim Possible** y **Tintín** a correr aventuras juntos? ¿Intentará **Pedro Picapiedra** comerse al **Hombre Galleta de Shrek**? ¡Qué divertidos quedan todos juntos!



Si resultas ganador, te llevarás una camiseta y este lote de cómics y libros de dibujo.

Y si eres uno de los finalistas, recibirás una fantástica camiseta. ¡Suerte, dibucolega!

Recuerda, envíanos tus cartas a:
El Club iDibus!
Passeig de Sant Joan 7
08010 Barcelona



6 Luis Ortiz, Algodonales (Cádiz).
El Real Madrid ha fichado a un nuevo as. No es musculoso, ni rubio, ni inglés, pero es todo un campeón. **Super Mario** es capaz de todo, incluso de jugar en la Primera División de fútbol. **Luis**, de [illegible] años, se ha currado mucho la pose y el coloreado en rotulador, así como la sombra de la gorra en los ojos. Fontanero, héroe de videojuegos... ¡y ahora futbolista! ¡Menudo carrerón!



7 Dani Cardona, Las Palmas de Gran Canaria.
Dani ha dibujado a **Deco**, el jugador del F.C. Barcelona, posando muy contento con un balón y con nada más y nada menos que la Copa de la Champions. Este dibuartista de 10 años ha retratado así de bien al centrocampista con un estilo muy de caricatura, como el del dibujante **Vizcarra**, al que **Dani** admira mucho. De hecho, dedica el dibujo a su familia, amigos y a este dibujante.



8 Begoña Fernández, Pola de Siero (Asturias).
Conan Edogawa es muy bueno resolviendo casos, y **Begoña** también lo es dibujando al pequeño detective. Aquí lo vemos practicando su deporte preferido, muy concentrado. **Begoña**, de 9 años, lo ve haciendo pases futbolísticos con la cabeza y, además, ha rotulado su nombre en unas bonitas letras de colores. ¡Buen trabajo!



9 Yasmin El Marrasse, Vilassar de Mar (Barcelona).
¡Qué divertido es inventar nuevos personajes! **Yasmin** ha creado a esta chica samurái, vestida con un espectacular traje de combate de color rojo. Esta simpática espadachina está entrenando en la montaña, en un precioso paisaje lleno de hierba y flores con una puesta de sol al fondo. ¡Qué bonito!



10 Esther Arroyo, Sant Boi de Llobregat (Barcelona).
¿Cómo es **Kagome** cuando no pelea contra monstruos, busca los fragmentos de la Joya de Las Cuatro Almas o discute con **InuYasha**? **Esther** la ve tan relajada y feliz, con unas mejillas sonrosadas muy favorecedoras. La protagonista de **InuYasha** ha quedado así de bien retratada por esta dibucolega. Eso sí, siempre dispuesta a pasar a la acción.

TOP 10

La revista de los jóvenes artistas ¡Dibus!



1 SON GOKU
(Dragon Ball)

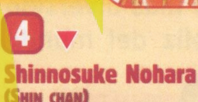
¡Por aplastante mayoría, **Son Goku** ocupa el primer puesto de la lista este mes! Hay que decir que los fans de **Naruto** y **Sakura** también han apoyado mucho a sus personajes favoritos.



2 ▲ **Naruto Uzumaki** (Naruto)



3 ▲ **Sakura Kinomoto** (Sakura, la cazadora de cartas)



4 ▼ **Shinnosuke Nohara** (Shin chan)



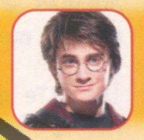
5 **Bart Simpson** (Los Simpson)



6 ▲ **Monkey D. Luffy** (One Piece)



7 ▲ **Harry Potter** (Harry Potter)



8 ▼ **InuYasha** (Inu Yasha)



9 ▲ **Edward Elric** (Fullmetal Alchemist)



10 ▼ **Conan Edogawa** (Detective Conan)

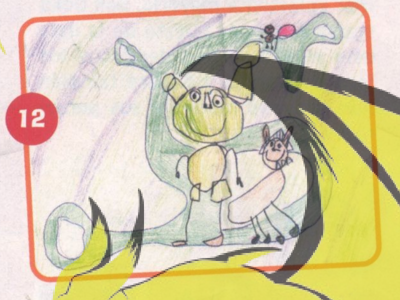
¡Vota a tu personaje preferido!

Envíanos un e-mail a: revistadibus@normaeditorial.com con el asunto "Top 10".

O mándanos una carta a: Revista ¡Dibus! Top 10 Passeig de Sant Joan 7 08010 Barcelona



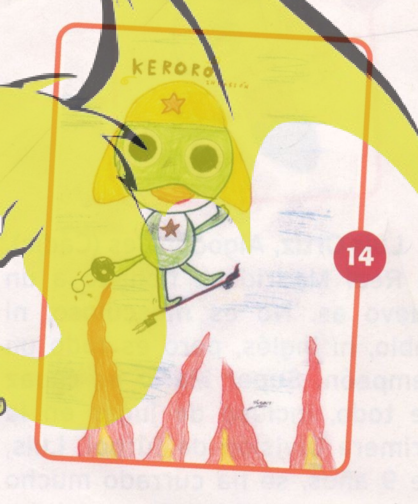
11 Patricia Jiménez, Granada.
¿Te imaginas a tus personajes preferidos en los pasillos de tu cole? ¡Seguro que cualquier asignatura sería mucho más divertida! **Patricia** los ha dibujado así de bien. **Shin chan**, **Borrón** de LA PANDILLA DE DIBU, **Jimmy Neutrón**... Todos quieren aprender y pasarlo en grande. Ahora solo queda escoger junto a cuál de ellos te sentarías en clase.



12 Francisco Javier Alonso, Grado (Asturias).
El ogro más divertido del cine es el más feliz del mundo cuando está con sus amigos. Por eso, **Francisco Javier** lo ha reunido con sus colegas **Asno** y el **Hombre Galleta**, y ha coloreado este simpático dibujo de verde, el color de **Shrek**. La letra S gigante de su nombre le ha quedado muy chula, y además le sirve a **la Galleta** para saludar desde lo más alto.



13 Marta Márquez, Huelva.
¡Aquí están todos los miembros del equipo ninja número 7! **Kakashi**, **Sakura**, **Sasuke** y **Naruto** están preparados para cualquier lucha con estas poses tan dinámicas en las que los ha dibujado **Marta**. Este dibujo a lápiz está hecho con todo detalle, con mucho mimo en el sombreado y las expresiones de los personajes. ¡Es una maravilla, dibuartista!



14 Óscar Dopazo, Tacoronte (Tenerife).
No hay duda de que el sargento **Keroro** desea invadir la Tierra (o Pokopén, que es como llaman los keronenses a nuestro planeta) pero también está dispuesto a divertirse siempre que pueda. **Óscar** lo ve en este monopatín volador, a salvo de las llamas y bien contento. Además, el perfilado en verde oscuro le queda requetebién. ¿Adónde irá Keroro? ¿A urdir un plan, o a jugar con sus maquetas?

» CONEXIÓN ¡DIBUS!

Hay muchas cosas divertidas para hacer, como dibujar, jugar o leer nuestra revista. ¿Qué te parecería conocer además a otros dibucolegas? ¡Están esperando tu carta o mensaje!

¿Te gustan **DRAGON BALL**, **POKÉMON** y **YU-GI-OH!**? **Rodrigo Baranda** ha creado un club para ti. **Rodrigo** busca a chicos y chicas de entre 9 y 15 años para que se apunten a su club, le ayuden a ponerle un nombre y a hacer una revista. Puedes contactar con él en esta dirección: C/ Merinda de Valdivieso 41. 09500 Medina de Pomar (Burgos).

Sylvia Pemán es una gran fan de **NARUTO**, **ZATCH BELL!**, **AVATAR** y **IRON KID**. Le encantan los animales y la música, y tiene 13 años. Si tienes de 12 años en adelante y quieres conocerla, puedes escribirle a: C/ Blas de Otero 2, 2ºA. 50018 Zaragoza

¿Quieres formar parte de un club sobre **DRAGON BALL**, **FULLMETAL ALCHEMIST** y el manga en general? **Pablo Rico** ha montado uno en el que asegura muchas sorpresas y premios. Además, promete contestar a todas las cartas. Puedes contactar con él en esta dirección: C/ Eusebio González 8, 3º E. 47014 Valladolid, o en su correo electrónico: el_misterioso_loki@hotmail.com

Si te gusta leer manga como **BLEACH** o **NARUTO** y tienes entre 10 y 13 años, **Ana González** quiere conocerte. Esta dibucolega de 12 años te espera para charlar de manga en esta dirección de correo electrónico: ana_hongoalpoder@hotmail.com

Núria Pérez quiere conocer a dibucolegas como ella. Es decir, que les guste dibujar manga y ver series como **NARUTO**, **ZATCH BELL!**, **THE LAW OF UEKI** o **INUYASHA** Si quieres conocer a **Núria**, solo tienes que enviarle un mensaje a: nuriguay_realmadrid_22@hotmail.com

Si tienes entre 10 y 15 años y te gustan el manga, el anime y los videojuegos de acción y lucha, **David García Ceballos** quiere conocerte. Puedes escribirle a su dirección: C/ Pompeu Fabra 23. 17200 Palafrugell (Gerona), o a su correo electrónico david13garbi@hotmail.com

Xulian Carpio tiene 12 años y le gusta el manga y el anime. Sus series preferidas son **EMBRUJADAS**, **DORAEMON** y **LIZZIE MCGUIRE**. También le encantan las películas de **Harry Potter**, **Doraemon** y **Shin chan**. Quiere contactar con gente de entre 6 y 19 años para charlar e intercambiar fotos de sus series y pelis preferidas. Su dirección es: jucaAN095@hotmail.com



¡Entra en la Conexión Dibus!
Envíanos un e-mail a: revistadibus@normaeditorial.com con el asunto "Conexión Dibus"

O escríbenos a: Revista ¡Dibus! Conexión Dibus Passeig de Sant Joan 7 08010 Barcelona



FANS DE DRAGON BALL

Son los más fuertes, los más rápidos... ¡son los saiyans! Además, protagonizan una de las series más queridas por los aficionados al manga y al anime. Los fans de Son Goku y compañía les dedican estos dibujos tan chulos.



15 Óscar Camejo, Las Palmas de Gran Canaria.
Todos sabemos que **Son Goku** ya era muy fuerte de pequeño. **Óscar**, de 9 años, lo ha retratado muy dispuesto para la lucha... ¡y muy enfadado! ¡Pobrecillo su adversario, sea quien sea! A **Óscar** le han quedado superbién tanto la pose como la expresión del prota de DRAGON BALL. ¡Bravo!



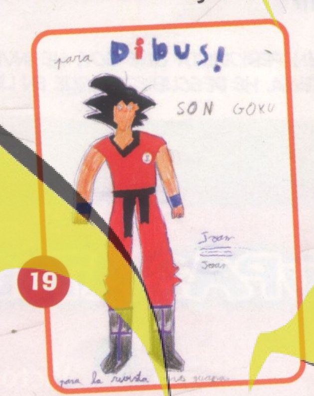
16 Mario Camejo, Las Palmas de Gran Canaria.
Mario es el hermano de **Óscar**. Tiene 7 años, y nos envía este **Goku** un poco más crecidito, con su bastón mágico y una mirada muy severa. Parece decidido a salvar el mundo de los malos. Por suerte, **Mario** lo ha dibujado muy bien en esta pose tan seria, y lo ha coloreado con su ropa de lucha habitual.



17 Sergi Nogués, Castelldefels (Barcelona).
¡De tal palo tal astilla! Si **Son Goku** es fuerte, su hijo **Son Gohan** no se queda atrás. En este dibujo de **Sergi**, de 10 años, lo vemos en plena transformación a supersaiyan. El coloreado del dibujo es una pasada, realmente da la sensación de que emana un montón de energía a su alrededor.



18 Sonia Sánchez, Pinto (Madrid).
Pocas veces vemos a **Son Goku** en su faceta más romántica. **Sonia** lo ha dibujado junto a su esposa **Chichi**. La pareja está muy feliz volando sobre la nube **Kinton** sin preocupaciones, y sin tener que salvar al mundo de ninguna amenaza.

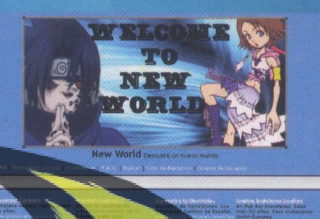


19 Joan Mantero, Grao de Castellón.
Son Goku vuelve a estar listo para la acción gracias a **Joan**. Este dibuartista de 6 años demuestra mucha maña al dibujar a su héroe. Con ese trazo tan firme, **Joan** domina tan bien el dibujo como **Goku** las artes marciales. Además, la expresión pensativa del saiyan le ha quedado que ni pintada.

DIRECCIONES QUE MOL@N

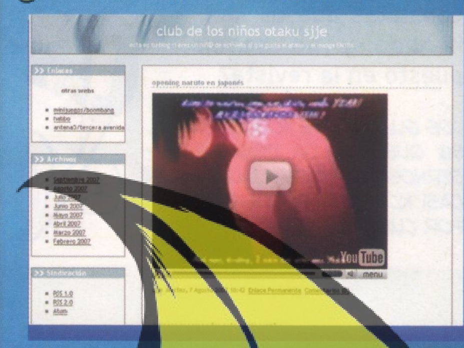
Las direcciones que más molan son las que nos envían los dibucolegas... ¡pero sobre todo, las que hacen ellos mismos! Este mes tenemos dos páginas sobre manga creadas con mucho mimo e ilusión por lectores.

• New World. Descubre un nuevo mundo
http://newworld.foros.ws/



Paula Llull, de 13 años, se confiesa una gran lectora de la revista. Cuando no lee **¡DIBUS!** mantiene este foro creado por ella misma. Aquí podrás hablar con otros colegas sobre manga y anime, pero también sobre otros temas muy interesantes como tele, dibujo, videojuegos... ¿Te apetece darte una vuelta por este nuevo mundo?

• Club de niños otakus
http://www.sjje.ya.st



Jorge López y sus amigos son muy aficionados al manga y al anime. Por eso, han creado esta web donde encontrarás vídeos sobre DRAGON BALL, imágenes de NARUTO y otras cosas, como sus vivencias como otakus o fans del manga que son.

Envía tu carta a:
DIRECCIONES QUE MOLAN
Revista ¡DIBUS!
Passeig de Sant Joan 7
08010 Barcelona



O un e-mail a:
revistadibus@normaeditorial.com

DIBUCONSULTORIO

Lo sentimos, pero si durante un examen no te sabes alguna de las preguntas, no te podemos solucionar esa duda. Eso sí, si no necesitas una respuesta tan inmediata... ¡no dudes en preguntar a cualquiera de nuestros personajes todo lo que se te ocurra!

Sebastián.
Yo he mandado muchos dibujos a la revista, pero solo me han publicado el peor de todos. ¿Cómo puede ser eso?

¿MALA SUERTE? ¿TUS OTROS DIBUJOS NO LLEGARON PORQUE LE MOLARON AL CARTERO Y SE LOS QUEDÓ? ¿EL MALVADO SEÑOR QUE SELECCIONA LOS DIBUJOS DE ¡DIBUS! TE TIENE MANÍA? NI YO TENGO LA RESPUESTA A ESTE MISTERIO... TÚ SIGUE ENVIANDO DIBUJOS, A VER SI TE PUBLICAN OTRO QUE SEA MÁS DE TU AGRADO. ¡SUERTE!

Albert Curto Martínez, Tortosa (Tarragona).
Hola, soy fan de STAR WARS y me gustaría que pusiérais dos páginas acerca de la GUERRA DE LAS GALAXIAS.

TOMAMOS NOTA, ALBERT, PERO... ¡RECUERDA QUE ESTO ES UN CONSULTORIO! LA PRÓXIMA VEZ, ANÍMATE Y HAZNOS ALGUNA PREGUNTILLA, QUE NO MORDEMOS. BUENO, NOSOTROS LOS ZORRILLOS SÍ, PERO... YA ME ENTIENDES.

Jorge San Martín, Madrid.
Dibu, ¿qué hacéis con las cartas, dibujos y consultas que os han llegado y no habéis puesto en la revista?

LOS GUARDAMOS TODOS, JORGE. ES QUE NOS DA PENA DESHACERNOS DE ELLOS. ¡AUNQUE YA CASI NO CABEMOS EN EL EDIFICIO POR CULPA DE TANTA CARTA!

Roberto González-Villamil Floriano, A Coruña.
Víctor, a mí tampoco me gusta el sabor del ajo, aunque yo no soy un vampiro... ¿Tú crees que yo debería comerlo?

LOS MÉDICOS DICEN QUE LO IDEAL PARA NUESTRA SALUD ES COMER DE TODO, PERO YO PASO. LO MEJOR PARA ESTAR SANO ES COMPRARTE EL TERCER ÁLBUM DE LOS MINIMONSTERS. LAS RISAS TIENEN UN GRAN VALOR MEDICINAL. ¡Y SALGO YO EN PORTADA, ASÍ QUE MOLA EL DOBLE!

María Canals Miranda.
¿Por qué cuando queremos enviar un cómic o un dibujo a la mayoría de concursos de la revista, lo tenemos que enviar por correo y no por e-mail o fax?

POR UNA RAZÓN MUY SENCILLA: NOS GUSTA VER QUÉ PAPEL USÁIS Y CÓMO QUEDAN LOS COLORES AL NATURAL. YO ES QUE SOY FAN DE LAS OBRAS DE ARTE, Y NO ES LO MISMO VER UN CUADRO QUE UNA FOTO DE ESE MISMO CUADRO. EN EL ORIGINAL SE APRECIA MÁS EL ARTE DEL AUTOR. ¡PUES CON VUESTROS DIBUJOS PASA LO MISMO!

Álex Sevilla Romero.
Yo de mayor quiero ser dibujante de manga, pero... ¿sabríais decirme dónde venden tramas y todas esas cosas que se necesitan?

COMO BUEN PERIODISTA QUE SOY, HE INVESTIGADO EL TEMA. HE DESCUBIERTO QUE EN LIBRERÍAS DEDICADAS AL ARTE Y EL DIBUJO ES POSIBLE QUE TENGAN. ¡PERO TE ADVIERTO DE QUE LAS HOJAS DE TRAMAS SON MUY CARAS! OTRA MANERA DE TRAMAR TUS DIBUJOS ES MEDIANTE EL ORDENADOR, USANDO PROGRAMAS COMO EL PHOTOSHOP. ESTE MÉTODO ES MÁS BARATO... ¡SI TIENES ORDENADOR, CLARO!

Aminadab Sanagustín Ibáñez.
¿Cómo decidís quién gana en las dibuencuestas, en los dibuconcursos, etc.? ¿Por la carta que llega primero, por sorteo...?

TE PROMETO POR MI CAPUCHA QUE NUNCA USAMOS EL MÉTODO DE LA CARTA QUE LLEGA PRIMERO. ¡SI LO HICIÉRAMOS, LOS HIJOS DE LOS CARTEROS LO TENDRÍAN MÁS FÁCIL QUE EL RESTO! ES SIMPLE: EN ALGUNOS CASOS, DECIDIMOS EL GANADOR MEDIANTE UN SORTEO, Y EN OTROS CASOS, POR EL DIBUJO QUE NOS GUSTA MÁS.

Miguel Ávila Monroy, Fuenlabrada (Madrid).
Me gustaría saber si haréis alguna celebración cuando cumpláis 100 revistas.

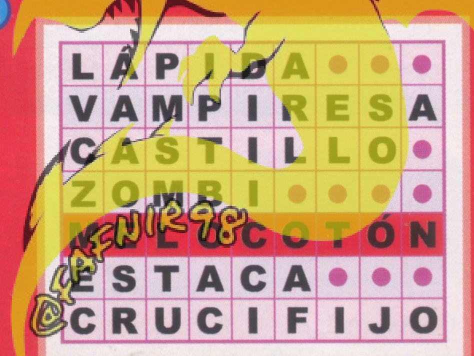
¡YO HE PROPUESTO QUE TODOS LOS PERSONAJES DE LA REVISTA JUGUEMOS UN PARTIDO DE FÚTBOL PARA CELEBRARLO! PERO A LA MAYORÍA NO LES HA HECHO GRACIA LA IDEA. ¡SON UNA PANDA DE VAGOS!

Martín Andreo Sánchez, Cartagena (Murcia).
Tom, ¿hay alguna trampa más que me puedas decir para preparar a mi hermana? Como la de la ¡DIBUS! 89, esa es muy buena.

MARTÍN, LAS BROMAS QUE LE HAGO A MI HERMANA ESTÁN BIEN PORQUE ELLA ES UN PERSONAJE DE CÓMIC Y NO LE PUEDE PASAR NADA. ¡PERO TU HERMANA NO ES NINGÚN PERSONAJE DE CÓMIC! ASÍ QUE TEN CUIDADO, Y PROCURA NO HACERLE DAÑO, QUE SI NO ME CASTIGARÁN SIN PODER VER LOS DIBUJOS ANIMADOS.

SOLUCIONES DIBUPASATIEMPOS

A



B

Transilvania
Ciencias naturales

C

Víctor Von Piro



D

(T Clav-a-Ría Mis Col-Mi-LL-Os)
Te clavaría mis colmillos.

¡¡La mejor pregunta del mes!!

"Friki anónimo".
Estimados dibucolegas, últimamente creo que me he convertido en un friki. Me conozco los logotipos de todo internet y me sé hasta la música del himno del Barça. Por ello, unos macarras me atacan como en una peli de aliens del espacio exterior. ¿Qué puedo hacer para que me dejen vivir y seguir tragándome todos los episodios de NARUTO? No quiero dar mi nombre para que los macarras no me tomen por Dibufriki (que lo soy). Saludos y... ¡¡al turróooon!!!

A MÍ TAMBIÉN ME LLAMAN FRIKI POR COLECCIONAR CUALQUIER TIPO DE BASURA. ¡SOMOS UNOS INCOMPRENDIDOS! YO LO QUE HAGO ES PASAR DE LOS QUE SE METEN CONMIGO. SI NO QUIEREN SER MIS AMIGOS... ¡ELLOS SE LO PIERDEN!

Para hacernos llegar tus consultas escríbenos a:
Revista ¡DIBUS! dibuconsultorio Passeig de Sant Joan 7 08010 Barcelona
o envíanos un e-mail a:
revistadibus@normaeditorial.com
con el asunto "Dibuconsultorio".
No olvides indicar tu dirección, teléfono y talla de camiseta.

E 6 5 13

FANTASY MANÍA

En tu cabeza hay mundos y criaturas de fantasía que esperan ser dibujadas por ti. Esta es la sección donde los dibuartistas dejan volar su imaginación.



1 Es impresionante este guerrero jabalí, ¿a que sí, dibucolega? Tanto el dibujo a tinta negra como el coloreado son una pasada. Es obra de **Abilia Martínez**, de Alacua (Valencia). Esta artistaza nos cuenta que crea dibujos como este para sus primos, y que juntos juegan a inventar criaturas tan fabulosas como la que ves aquí. ¡Quién tuviera una prima como tú, **Abilia**!

2 Es la más soñadora y sensible del equipo de las mágicas **W.I.T.C.H.**, y la única que puede volar. Normalmente **Hay Lin** ríe mucho, pero **Rebeca Noguero** la ha dibujado con esta expresión tan seria en la que también aparece muy guapa. El coloreado y el efecto del aire en la ropa son difíciles de conseguir, pero te han quedado muy bien, artista.



3 **Chihiro** está a punto de entrar en un mundo de fantasía. **Sara Alcalde**, de Mislata (Valencia) la ha colocado en este escenario natural y despejado. Parece que vaya a aparecer algún ser mágico de un momento a otro. Hay que destacar el peinado y la ropa de **Chihiro**, que le han quedado geniales a **Sara**.



4 Desde luego, la giganta **Jumbelia** no pasa desapercibida paseando por su pueblo. La protagonista de LOS GIGANTES DE GROLL se ve de lo más llamativa en este dibujo de **Bryan Velez**, de Pinto (Madrid). **Bryan** la ha dibujado de forma espectacular. Ser niña y giganta a la vez no es fácil. ¡Mira por dónde pisas, **Jumbelia**!



5 ¿Pueden un ratón y un chico salvar todo un reino de fantasía? La respuesta es: ¡sí! En este precioso dibujo de **José Antonio Puche**, de Blanca (Murcia), vemos a **Sora** y a **Mickey**, los protagonistas de KINGDOM HEARTS, dispuestos para la aventura. **José Antonio** se ha currado muchísimo los detalles de la ropa, las poses y el coloreado. ¡Qué pasada!

DIBUGANADORES

En ¡Dibus! nos encanta repartir regalos, y todavía nos gusta más recibir las fotos de nuestros dibuganadores. Así que si tú también eres uno de ellos, ¿a qué esperas para mandarnos una foto con tu premio y tu mejor sonrisa?



▲ Adrián Grau Perera
Concurso Tamagotchi
¡DIBUS! 87



▲ Álvaro Ces Vila
Concurso Happy Feet
¡DIBUS! 81



▲ Ana Belén Soler
Concurso Descubriendo a los Robinsons
¡DIBUS! 87



▲ Clara Pino Bravo
Concurso Fairies
¡DIBUS! 87



▲ Claudia Peral López
Concurso Tamagotchi
¡DIBUS! 87



▲ Delia Arce
Concurso Filly
¡DIBUS! 86



▲ José María Ruiz Barahona
Concurso Tamagotchi
¡DIBUS! 87



▲ Laura Martín-Lorente
Concurso Tamagotchi 2
¡DIBUS! 86



▲ Luzia Lana Lorente
Concurso Fairies
¡DIBUS! 87



▲ Michelle [illegible] Souto
Concurso Caballeros del Zodiaco
¡DIBUS! 87



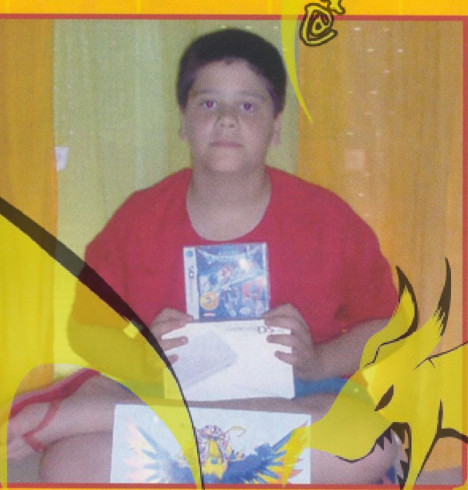
▲ Pablo Yuste
Concurso Caballeros del Zodiaco
¡DIBUS! 87



▲ Pol Fernández
Concurso Tamagotchi
¡DIBUS! 87



▲ Saúl Torrado Rodríguez
Concurso Caballeros del Zodiaco
¡DIBUS! 87



▲ Tadeo García
Concurso Spectrobes
¡DIBUS! 86



▲ Raquel y Alicia Sanz
Concurso Rayman
¡DIBUS! 84

LISTA DE GANADORES DE ¡Dibus! 90

MILAN

Sergi Soler Tomeu, Aiguafreda (Barcelona)
Elena Borzyk Ruiz de Oña, Torrelodones (Madrid)
Sara Fdez. Fernández-Nieto, Alcorcón (Madrid)
Carlos Valles Lloría, Valencia
Ander Ruiz Serrano, Basauri (Vizcaya)
Héctor Barón Azara, Barbastro (Huesca)
Álvar Gutiérrez Medina, Zamarramala (Segovia)
Iván Redondo González, Madrid
José Manuel Lorenzo Camacho, Chipiona (Cádiz)
Antonio José Chacón Caro, Vall d'Uixó (Castelló)
Juan Blas Pérez Gilaberte, Huesca

Los 4 Fantásticos y Silver Surfer

Mª Begoña García Carnicero, Pulpí (Almería)
Pablo Contreras Gonzálvez, Elche (Alicante)
Jonathan Iglesias Cuenllas, Argoños (Cantabria)
Marcos Martín-Pozuelo Rozas, Leganés (Madrid)
Ania Pinillos Arraiza, Puente de la Reina (Navarra)
Fernando González Calero, Vva. del Pardillo (Madrid)
Naiara Agirre Gabikagogeaskoa, Gernika-Lumo (Vizcaya)
Daniel Martín Jiménez, Ávila
Gabriel Romero Angulo, Granollers (Barcelona)
Víctor Manuel López Martínez, Murcia

Descubriendo a los Robinsons

Enrique Furió Orba, Alzira (Valencia)
Izare Palomares Pérez, San Sebastián (Guipúzcoa)
Isai Zandstein Gárate, Nerja (Málaga)
Pablo Zamora Almagro, Pozo-Estrecho Cartagena (Murcia)
Guillermo Rosado Ruiz, Madrid

Cooking Mama

John Martos López, Reus (Tarragona)
Mónica y Antonio Torrado Solís, Leganés (Madrid)
Maxi Iglesias Mandado, Maliaño (Cantabria)
Álvaro Parra Martí, Villajoyosa (Alicante)
Ester Amigó Castelló, Agramunt (Lleida)
Óscar Machuca Raventós, Albinyana (Tarragona)

Crash

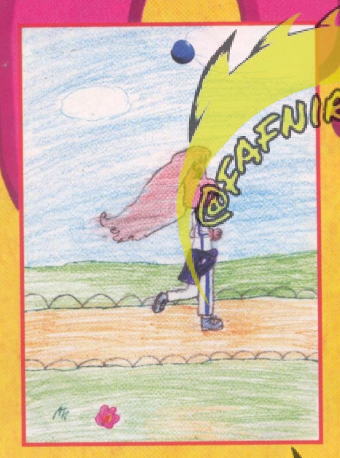
Beatriz Otero Benavides, O Grove (Pontevedra)
Agustín Quirós Sánchez, Jaén
Carlos Martín Testillano, Madrid
Jesús Falcón García, Dos Hermanas (Sevilla)
Helena Gallardo Romero, Aranal (Sevilla)
Cristian Ruiz González, Elda (Alicante)
Ricardo Alfaya Servent, Redondela (Pontevedra)
Noah Cervinka Kunz, Sant Antoni (Baleares)
Sergio Álvarez Sastre, Valladolid
Oriol Aguilar Carmona, Badia (Barcelona)
Iván Ambres Pérez, Cangas del Narcea (Asturias)
Beatriz Martín Rovira, Cartagena (Murcia)
Carlos Covas Pilco, Palma de Mallorca
Joel Prieto Ruiz, St. Feliu de Guíxols (Girona)
Pedro Luis Rodríguez Galán, La Garrovilla (Badajoz)
Juan José Alfonso Núñez, Lepe (Huelva)
Miguel Navarro Vázquez, Badalona (Barcelona)
David Soler García, Vigo (Pontevedra)
Álex Mercado Ruiz, L'Espluga de Francolí (Tarragona)
Vanessa Marco Dies, Massamagrell (Valencia)
Valentín Bonilla Gómez, Madrid
Josep Adsuara Morllà, Almassora (Castelló)
Andrés Vallmismens, Villajoiosa (Alicante)
Carlos Rodeles Criado, Madrid
Laura Arrais Luaces, Oleiros (A Coruña)
Diego José Pagón López, Ulea (Murcia)
Miguel Ángel de Jesús Domínguez, Madrid
Julio Corrochano Ponte, Pontevedra
José Luis Martín Francho, Lumbrales (Salamanca)
Juan Miguel Abellán Ferris, Elda (Alicante)
Norad Bendali Montoya, Palmera (Valencia)
Carlos González Tárrega, Valencia
Álex Martín Suárez, Segur de Calafell (Tarragona)
José Luis Garrido Huarte, Archena (Murcia)
Andrés Culebras Arranz, S. Fdo. Henares (Madrid)
Héctor Llanos Esteban, Puerto de Sagunto (Valencia)
Daniel Moreno-Arrones Delgado, La Solana (Ciudad Real)
Alberto José Iglesias Martín, Plasencia (Cáceres)
Pablo Pedregal Carratalá, San Juan (Alicante)
Manel Giner Heredia, L'Hospitalet de Ll. (Barcelona)



PANEL DE DIBUJO



Álvaro Postigo Romera,
Madrid



Blanca Martínez Ruiz,
Almería



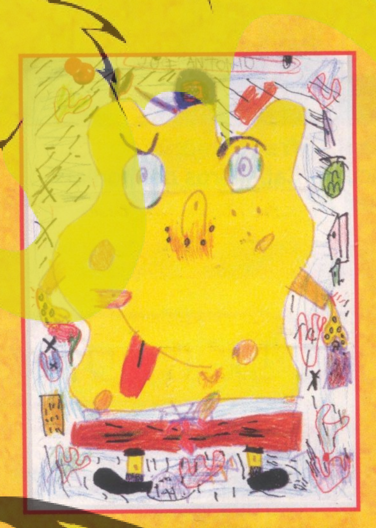
Cristina Cabrera Alonso,
Las Palmas



Borja García González,
Tenerife



Cristina Moreno García,
Barcelona



José Antonio Correa Calvillo,
Cádiz



Judith Padullés Matas,
Barcelona



Kevin Alexander Hernández Ravelo,
Las Palmas



Ignacio Criado Sordo,
Asturias



¡Dibus!
Raúl Naranjo Gallego,
Ciudad Real
Miquel de Castro Sistach,
Barcelona
Villarino Donaire,
Madrid
@FAFNIR98
Para ¡Dibus!
Sofia Ceamaño Deus,
A Coruña
Yolanda Hernández González,
Madrid
Álvaro González Castro,
Madrid
Sorteamos:
25 ejemplares de
Septimus y el
último alquimista.
DiBU
Concurso
SEPTIMUS
Y EL ÚLTIMO
ALQUIMISTA
¿Quieres ganar 1 libro?
La tentación es muy poderosa y Septimus
cae en la trampa... Averigua de qué trata este libro:
a. Magia
b. Fútbol
c. Cocina
AMPLIAMOS
EL PLAZO
HASTA EL
30 DE
NOVIEMBRE
Envíanos tu respuesta junto con una
fotocopia de este cupón con tus datos a:
Revista ¡Dibus!
Dibuconcurso
SEPTIMUS
Passeig de Sant Joan 7
08010 Barcelona
¡TIENES HASTA EL
30 DE NOVIEMBRE!
ANGIE SAGE
SEPTIMUS
Y EL ÚLTIMO
ALQUIMISTA
(Rellena con letras MAYÚSCULAS)
¡Dibus!
DIBUCONCURSO SEPTIMUS Y EL ÚLTIMO ALQUIMISTA
Averigua de qué trata este libro: A B C
Nombre:
Edad:
Apellidos:
Teléfono:
E-mail:
Calle:
Número:
Piso:
Puerta:
Población:
Código Postal:
Provincia:
Contesta a la siguiente pregunta: ¿Qué es lo que más te gusta ver en la tele?



¡PÍDELOS DESDE CASA!
• Por teléfono: 902 120 144
• Por e-mail: info@NormaComics.com
• Web: www.NormaComics.com
• No se admiten pedidos contra reembolso.
• Pedido mínimo de 15 euros.
• Gastos de envío no incluidos.
• Gastos de envío gratuitos para pedidos a partir de 50 €.
DIBUTIENDA
A LA VENTA EN LA DIBUTIENDA
CÓMICS Y MANGA
BLEACH
Tomos del 1 al 16
7,50 € Por unidad
DETECTIVE CONAN
Tomos del 1 al 10
7,95 € Por unidad
*En algunos tomos el precio puede variar.
DEATH NOTE
Tomos del 1 al 12
7,50 € Por unidad
TSUBASA
Tomos del 1 al 16
6,95 € Por unidad
KINGDOM HEARTS
Tomo 1
5,95 €
NEGIMA!
Tomos del 1 al 12
7,50 € Por unidad
TSUBASA
El secreto de las alas
Tomos del 1 al 3
7,50 € Por unidad
SAKURA WARS
Tomo 1
8,95 €
CLAMP SOUTH SIDE
26 €
¡AH, MI DIOSA!
Tomos del 1 al 19
8 € Por unidad
KERORO
Tomos del 1 al 7
6,95 € Por unidad
SCHOOL RUMBLE
Tomo 1
7,50 € Por unidad
ANIME Y DVD
FRUITS BASKET
Tomos del 1 al 18
6,95 € Por unidad
MINI MONSTERS
Tomos del 1 al 3
13 € Por unidad
BLEACH
Número 1
14,95 € Por unidad
INUYASHA
La película 3
14,95 € Por unidad

THRILLVILLE™
FUERA DE CONTROL

Construye y monta en tus propias montañas rusas

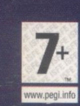
Interactua con tus invitados

Más de 30 divertidos minijuegos

DIVIÉRTETE EN EL PARQUE TEMÁTICO DE TUS SUEÑOS

Fecha de lanzamiento: 19 de octubre

Invitación infantil a Parque Warner por la compra del juego
Ver condiciones en el interior del juego



Wii

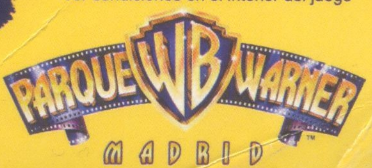








FRONTIER







PlayStation 2
@FAFNIR98
ESCANEO REALIZADO POR
EYE TOY Play
Astro Zoo
¡Ahhh! el Astro Zoo.
Vaya lío cósmico.
Necesitamos tu ayuda para volver a poner cada cosa en su sitio antes de la inauguración de mañana. Ven con tus amigos para que te echen una mano. ¡Salta! ¡Mueve las manos locamente delante de la cámara EyeToy! ¡Y que no se te escapen! Tienes que devolver los animales al zoo sanos y salvos. ¡Pero date prisa!, los osos polares ya están volando por el espacio.
EYE TOY .COM
3+
www.pegi.info
PlayStation 2
EYE TOY Play Astro Zoo
"PLAYSTATION" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. is a trademark of Sony Corporation. EyeToy®: Play Astro Zoo ©2003-2007 Sony Computer Entertainment Europe. Published by Sony Computer Entertainment Europe. Developed by SCEE London Studio. EyeToy is a registered trademark of Sony Computer Entertainment Europe. All rights reserved